

Cryptosystèmes: Sécurité et attaques

Anca Nitulescu
anca.nitulescu@ens.fr

Université Paris 13 Villetaneuse

Cours 6
08/02/2016

Rappels mathématiques

Outils mathématiques

- Algorithme d'Euclide étendu
- Nombres premiers grands
- Exponentiation modulaire
- Inversion modulaire
- Calcul des restes chinois



Arithmétique modulaire

- $(\mathbb{Z}_n, +)$ forme un **groupe additif commutatif d'ordre n** .
- $(\mathbb{Z}_n, +, \cdot)$ forme un **anneau commutatif**.
- **Inverse modulaire** de a dans \mathbb{Z}_n : entier $b = a^{-1}$ tel que

$$a \times b = 1 \quad \text{mod } n$$

- \mathbb{Z}_n^* = l'ensemble des éléments inversibles modulo n .
- (\mathbb{Z}_n^*, \cdot) forme un **groupe multiplicatif**.
- $(\mathbb{Z}_p, +, \cdot)$ forme un **corps commutatif**.



Attention !

$\mathbb{Z}_n^* \neq \mathbb{Z}_n \setminus \{0\}$ pour n composé

$\mathbb{Z}_p^* = \mathbb{Z}_p \setminus \{0\}$ pour p prime

Critère d'inversibilité

Les entiers inversibles modulo n

$x \in \mathbb{Z}_n^*$ est inversibles modulo n si et seulement si $\text{pgcd}(x, n) = 1$.

Preuve : T. Bézout.



Calcul de l'inverse modulaire

Trouver $x^{-1} \pmod n$

- Il existe u et v tels que $xu + nv = \text{pgcd}(x, n) = 1$
- Trouver l'inverse d'un élément revient à calculer u .
- L'algorithme d'Euclid étendu calcule des coefficients (u, v)

Fonction d'Euler

Définition

- $\varphi(n)$ est le nombre d'entiers de $[1, n]$ qui sont premiers avec n .
- $\varphi(n)$ désigne l'ordre du groupe multiplicatif \mathbb{Z}_n^*

Propriétés

si p est premier et q premier :

- $\varphi(p) = p - 1$
- $\varphi(pq) = \varphi(p)\varphi(q)$

Exponentiation modulaire



Théorème de Lagrange

Si \mathbb{G} est un groupe multiplicatif d'ordre n , alors :

$$\forall g \in \mathbb{G} \quad g^n = e$$

Théorème d'Euler

Pour tout entier n et tout $a \in \mathbb{Z}_n^*$, on a

$$a^{\varphi(n)} = 1 \pmod{n}$$

Petit théorème de Fermat

Pour p premier et tout entier a on a

$$a^p = a \pmod{p}$$

Exponentiation modulaire

Ordre du groupe \mathbb{Z}_n^*

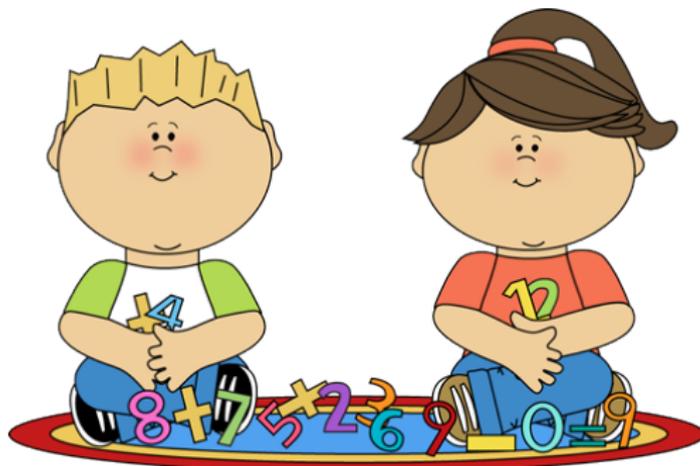
- ordre $|\mathbb{Z}_n^*| = \varphi(n) \Rightarrow a^{\varphi(n)} = 1 \pmod{n}$
- ordre $|\mathbb{Z}_p^*| = \varphi(p) = p - 1 \Rightarrow a^{p-1} = 1 \pmod{n}$



Règles

- Dans une exponentiation modulaire (modulo un entier M), les exposants doivent être pris modulo $\varphi(M)$.
- Effectuer les réduction modulaires au fur et à mesure.

Problèmes difficiles



Factorisation

- $(p, q) \rightarrow p \cdot q$ facile
- $n = p \cdot q \rightarrow (p, q)$ difficile

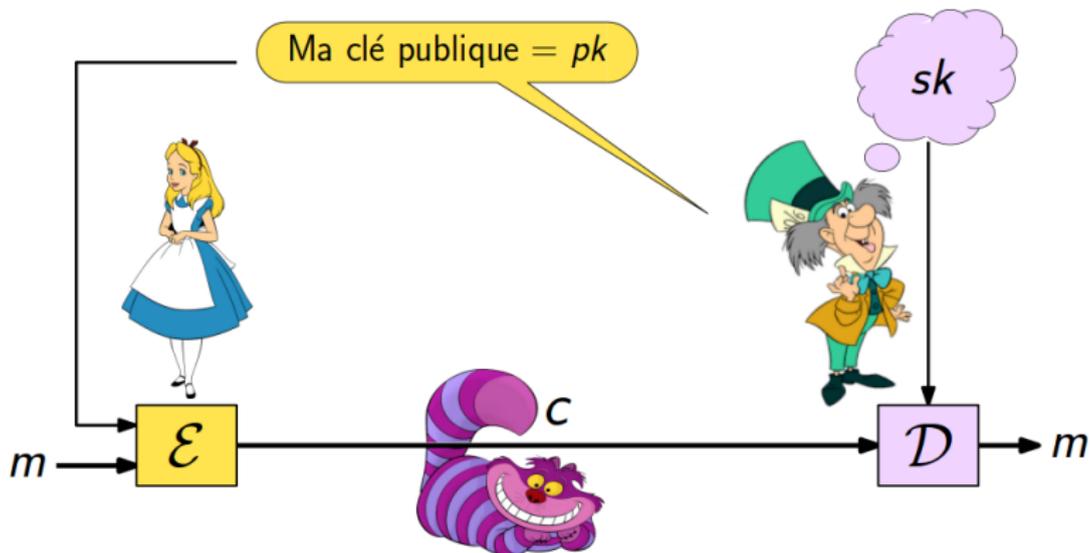
Méthodes connues = exponentielles



Algorithmes de factorisation

- Divisions successives $\rightarrow \mathcal{O}(\sqrt{n})$
- Algorithme de Fermat : trouver $n = a^2 - b^2 \rightarrow \mathcal{O}(n^{1/3})$
cas facil : $p - q$ petit
- Méthode de Gauss : trouver des résidus quadratiques mod n
cas facil : $\varphi(n)$ connu
- Algorithme $p - 1$ de Pollard $\rightarrow \mathcal{O}(p \log(p))$
cas facil : $p - 1$ et $q - 1$ ont des petits facteurs premiers
- Algorithme Williams
cas facil : $p + 1$ et $q + 1$ ont des petits facteurs premiers
- Algorithmes sous-exponentiels
crible quadratique, courbes elliptiques, crible algébrique

Chiffrement à clé publique



Chiffrement à clé publique

Protocole

- **Algorithme de génération des clés** $\mathcal{KG}(\ell) = (pk, sk)$
à partir d'un paramètre de sécurité, il produit une paire de clés
- **Algorithme de chiffrement** $\mathcal{E}(pk, m) = c$
produit le chiffré d'un message m , par la clé publique
- **Algorithme de déchiffrement** $\mathcal{D}(sk, c) = m$
utilise la clé secrète/privée sk pour retrouver m à partir de c

Protocole RSA

RSA - Génération des clés

$\mathcal{KG}(\ell) = (pk, sk)$

- Soit $n = p \cdot q$ (p et q premiers)
- L'ordre du groupe multiplicatif $\mathbb{Z}_n^* = \varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$
- Soit e un entier premier avec $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$
- Soit d un entier qui satisfait $d \cdot e = 1 \pmod{\varphi(n)}$

$$d \cdot e + u\varphi(n) = 1 \quad (\text{Bézout})$$

clé publique

- $n = pq$: module public
- e : exposant public

clé secrète

- $d = e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$
- les premiers p et q

Protocole RSA

RSA - Chiffrement



$$\mathcal{E}(\text{pk} = (e, n), M) = M^e \pmod{n}$$

Protocole RSA

RSA - Chiffrement

 $\mathcal{E}(\text{pk} = (e, n), M) = M^e \pmod{n}$

RSA - Déchiffrement

 $\mathcal{D}(\text{sk} = d, C) = C^d \pmod{n}$

Protocole RSA

RSA - Chiffrement

 $\mathcal{E}(\text{pk} = (e, n), M) = M^e \pmod{n}$

RSA - Déchiffrement

 $\mathcal{D}(\text{sk} = d, C) = C^d \pmod{n}$

Vérification

$$(M^e)^d = M^{ed} = M^{1-u\varphi(n)} = M \cdot 1 = M \pmod{n}$$

(Théorème d'Euler)

La construction de RSA



Construire RSA

Pour construire et utiliser un code RSA on a besoin de savoir faire rapidement (en temps polynomial) les opérations suivantes :

- construire des grands nombres premiers
- calculer des PGCDs
- faire de l'arithmétique modulaire
(addition, multiplication, exponentiation)

Sélection des paramètres RSA



RSA - Choix des paramètres

Comment choisir les premiers p et q pour le module RSA :

- Choisir p et q de la même taille
- Choisir p et q au hasard pour éviter que $p - q$ ne soit trop petit (Algorithme de Fermat)
- Choisir p et q des nombres premiers forts :
 - $p - 1$ et $q - 1$ ont un grand facteur premier (Algorithme $p - 1$ de Pollard)
 - $p + 1$ et $q + 1$ ont un grand facteur premier (Algorithme Williams)

**grand*=200 bits au moins

Efficacité de RSA



RSA - coût

Le coût est celui d'une exponentiation modulaire :



Chiffrement : $\mathcal{E}(\text{pk} = (e, n), M) = M^e \pmod{n}$

- $3|e|/2$ multiplications
- si $|n| = |e|$ coût total $1.5 \log^3 n$

Efficacité de RSA



RSA - coût

Le coût est celui d'une exponentiation modulaire :



Chiffrement : $\mathcal{E}(\text{pk} = (e, n), M) = M^e \pmod{n}$

- $3|e|/2$ multiplications
- si $|n| = |e|$ coût total $1.5 \log^3 n$



Déchiffrement : $\mathcal{D}(\text{sk} = d, C) = C^d \pmod{n}$

- $3|p|/2$ multiplications mod p + $3|q|/2$ multiplications mod q
- $\approx 3|p|$ multiplications mod p
- $\approx 3|n|/8$ multiplications mod p

Propriétés du chiffrement



RSA = Homomorphisme

Le chiffré d'un produit $M_1 M_2$ est égal au produit des chiffrés

$$C_1 = M_1^e \pmod{n}$$

$$C_1 C_2 = M_1^e M_2^e = (M_1 M_2)^e$$

$$C_2 = M_2^e \pmod{n}$$

Intéressant pour certains scénarios
Mais aussi nuisible à la sécurité ...



Attaque à chiffré choisi

- 1 Soit $C = M^e$ un message chiffré
- 2 On fabrique $C' = A^e M^e$ le chiffré du message $A \cdot M$
- 3 Le déchiffrement de C' fournit celui de C

Propriétés du chiffrement



RSA = Déterministe

Chiffrement déterministe = si l'on chiffre plusieurs fois le même message, on obtient le même chiffré

Méthodes pour éviter le chiffrement par substitution :

- couper le message en grands blocs
- modifier la taille de blocs à chaque fois
- randomiser le chiffrement RSA

Sécurité de RSA



RSA - Sécurité

RSA est considéré sûr :

- impossible à déchiffrer sans connaître l'exposant d de la clé secrète
- trouver la clé secrète d est équivalent à factoriser $n = pq$
- pas d'algorithme polynomial en temps en fonction de la taille des données (la taille des nombres n et e) pour factoriser n
- meilleur algorithme connu est sous-exponentiel (crible algébrique) :

$$O\left(e^{1.92(\ln n)^{1/3}(\ln \ln n)^{2/3}}\right)$$

Conseils d'utilisation du RSA



RSA - Précautions

Il y a de nombreuses manières de **mal utiliser** RSA et d'ouvrir des failles de sécurité !

- Ne jamais utiliser de valeur n trop petite
- Ne jamais utiliser d'exposant e trop petit
- N'utiliser que des clés fortes
($p - 1$ et $q - 1$ ont un grand facteur premier)
- Ne pas chiffrer de blocs trop courts
- Ne pas utiliser de n communs à plusieurs clés



Attaques RSA



RSA - Attaques mathématiques

- factoriser $n = pq$ et par conséquent trouver $\varphi(n)$ et puis d
- déterminer $\varphi(n)$ directement et trouver d
- trouver d directement (si petit)
- attaques "broadcast"
- attaques sur modulo n commun
- attaques de synchronisation
(sur le fonctionnement du déchiffrement)



Sécurité de RSA



RSA - Sécurité

Pour évaluer et tester la sécurité du RSA :

- évaluer la rapidité des algorithmes de factorisations de grands nombres entiers
- démontrer que la clef secrète de déchiffrement d ne peut pas être obtenue sans factoriser $n = pq$
- montrer que on ne peut pas déchiffrer un message sans la clé secrète d

Problèmes difficiles



Factorisation

- $(p, q) \rightarrow p \cdot q$ facile
- $n = p \cdot q \rightarrow (p, q)$ difficile

Meilleur algorithme (crible algébrique) : $\mathcal{O}\left(e^{1.92(\ln n)^{1/3}(\ln \ln n)^{2/3}}\right)$



Fonction RSA

Extraction de racine e -ième

- $x \rightarrow x^e \pmod n$ facile
- $y = x^e \rightarrow x \pmod n$ difficile

avec la trappe $d = e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$:

Problèmes difficiles



Factorisation

- $(p, q) \rightarrow p \cdot q$ facile
- $n = p \cdot q \rightarrow (p, q)$ difficile

Meilleur algorithme (crible algébrique) : $\mathcal{O}\left(e^{1.92(\ln n)^{1/3}(\ln \ln n)^{2/3}}\right)$



Fonction RSA

Extraction de racine e -ième

- $x \rightarrow x^e \pmod n$ facile
- $y = x^e \rightarrow x \pmod n$ difficile

avec la trappe $d = e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$: $x = y^d = x^{ed} = x \pmod n$

Difficulté de RSA



Réduction

Si on connaît la factorisation, on casse RSA :

RSA se réduit à la factorisation !

Le contraire est peut-être faux !

- calculer des racines e -ièmes sans factoriser ???

Difficulté de RSA



Réduction

Si on connaît la factorisation, on casse RSA :

RSA se réduit à la factorisation !

Le contraire est peut-être faux !

- calculer des racines e -ièmes sans factoriser ???



En pratique

La factorisation est la seule méthode **connue** pour casser RSA.

Protocole ElGamal

ElGamal - Génération des clés

$$\mathcal{KG}(\ell) = (\text{pk}, \text{sk})$$

- Soit un premier p et le groupe cyclique \mathbb{Z}_p^*
- Soit $g \in \mathbb{Z}_p^*$ un élément d'ordre $q|(p-1)$.
- Soit une clé secrète $\text{sk} = x$.
- Soit $y = g^x \pmod{p}$.

clé publique

- p et g : paramètres publics
- $\text{pk} = y = g^x$: clé publique

clé secrète

- $\text{sk} = x$
exposant secret

Protocole ElGamal

ElGamal - Chiffrement

 $\mathcal{E}(\text{pk} = y, M) = (C, D)$

Pour un aléa r on calcule une paire (C, D) (le chiffré de M)

$$C = g^r \pmod{p}$$

$$D = M \cdot y^r \pmod{p}$$

ElGamal - Déchiffrement

 $\mathcal{D}(\text{sk} = x, (C, D)) = D \cdot C^{-x} \pmod{p}.$

Protocole ElGamal

ElGamal - Chiffrement

 $\mathcal{E}(\text{pk} = y, M) = (C, D)$

Pour un aléa r on calcule une paire (C, D) (le chiffré de M)

$$C = g^r \pmod{p}$$

$$D = M \cdot y^r \pmod{p}$$

ElGamal - Déchiffrement

 $\mathcal{D}(\text{sk} = x, (C, D)) = D \cdot C^{-x} \pmod{p}$.

Vérification

$$D \cdot C^{-x} = M y^r (g^r)^{-x} = M (g^x)^r (g^r)^{-x} = M \pmod{p}$$

Emploi de ElGamal



Avantages

- Tous les utilisateurs peuvent utiliser le même groupe \mathbb{Z}_p^* et le même g
- Possibilité de techniques d'exponentiation rapide
- Chiffrement randomisé nativement
- Meilleure sécurité basique



Inconvénients

- Augmentation de la taille du chiffré
- Deux fois plus lent que RSA

Efficacité de ElGamal



ElGamal - coût

Le coût est celui de deux exponentiations modulaires :

- El Gamal est 2 fois plus lent que RSA.
- La taille des données chiffrées représente 2 fois celle des données en clair.

Propriétés multiplicatives



ElGamal -Attaque à chiffré choisi

Si (C, D) est un chiffré de M , pour tout A , le couple $(C, A \cdot D)$ chiffre $A \cdot M$:

$$C = g^r \pmod{p}$$

$$A \cdot D = A \cdot M \cdot y^r \pmod{p}$$

Attaques ElGamal



ElGamal avec le même aléa

Ne jamais utiliser deux fois le même aléa !

Si M_1 et M_2 sont chiffrés avec le même aléa r , alors :

$$(C_1, D_1) = (g^r, y^r M_1) \pmod{p}$$

$$(C_2, D_2) = (g^r, y^r M_2) \pmod{p}$$

d'où :

$$\frac{M_1}{M_2} = \frac{D_1}{D_2}$$

Problème difficile



Logarithme discret (DLOG)

Définition Soit \mathbb{G} un groupe multiplicatif,
 $g \in \mathbb{G}$ et $y \in \langle g \rangle$:

$$\log_g(y) = x \quad \text{où} \quad g^x = y$$



Difficulté de ElGamal



Réduction

La recherche de la clé privée x à partir de la clé publique $y = g^x$ est équivalente au problème du logarithme discret (DLOG).

ElGamal se réduit au logarithme discret !

Réduction de ElGamal



En pratique

- Si le problème du logarithme est résolu polynomialement, alors El Gamal sera cassé.
- Le contraire est peut-être faux !
- Rien ne prouve qu'il n'est pas cassable par un autre moyen.

Le log discret est la seule méthode **connue** pour casser ElGamal.

Autres problèmes difficiles

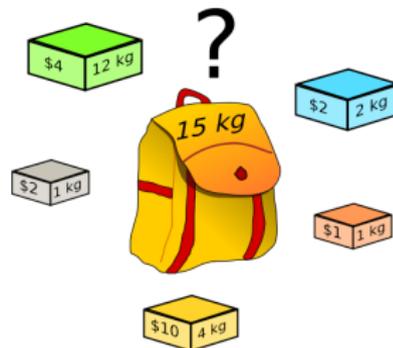


Problème du sac à dos (KP)

Knapsack problem Il modélise une situation analogue au remplissage d'un sac à dos :

- poids du sac fixé
- ensemble d'objets donné
- chacun a un poids et une valeur

Les objets mis dans le sac à dos doivent maximiser la valeur totale, sans dépasser le poids maximum.



Cryptosystème Merkle-Hellman

Premier algorithme à clé publique (1978)

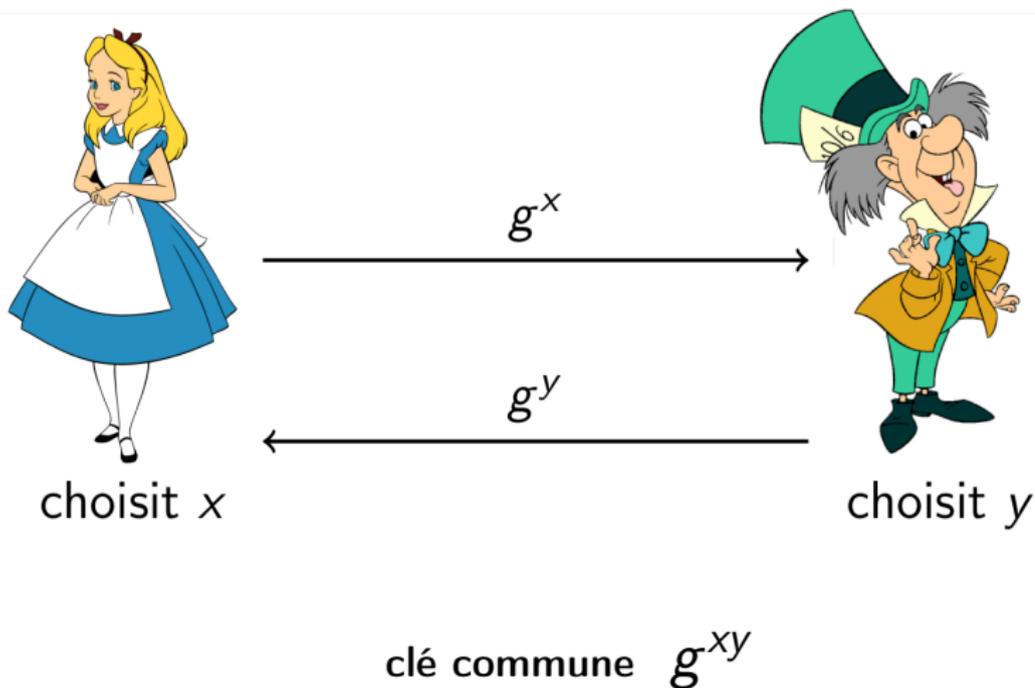


Principe

- un très grand nombre d'objets, chacun de poids différents
- la liste de tous les objets est publique
- le message est chiffré en choisissant secrètement un certain nombre d'objets qui sont mis dans le sac à dos
- le poids total du sac à dos est public
- le contenu du sac à dos est secret

L'algorithme à clé publique est basé sur le fait qu'il est difficile de trouver la listes des objets à partir de leur poids total

Echange de clé



Problèmes difficiles

Soit \mathbb{G} un groupe multiplicatif cyclique, $\mathbb{G} = \langle g \rangle$:



Calculer Diffie-Hellman (CDH)

Etant donnés g , $A = g^a$ et $B = g^b$,
Calculer $C = CDH(A, B) = g^{ab}$



Décider si Diffie-Hellman (DDH)

Etant donnés
 g , $A = g^a$, $B = g^b$ et $C = g^c$ dans \mathbb{G}
Décider si $C = g^{ab}$

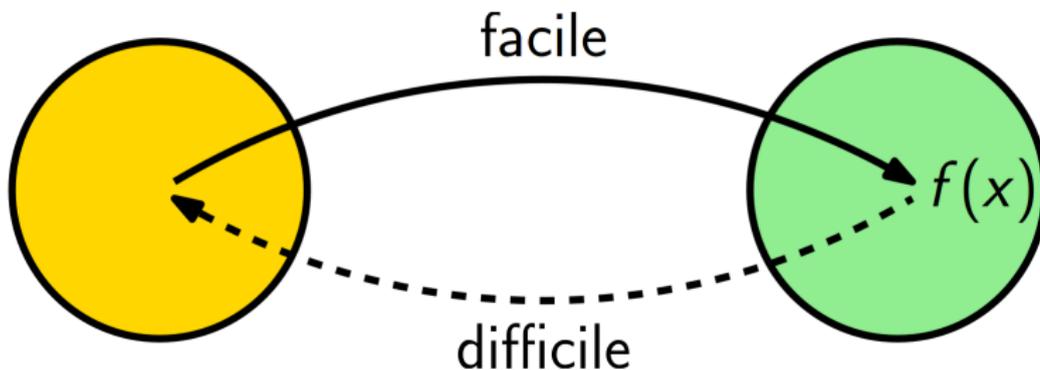
Réduction de Diffie-Hellman



Attaquer Diffie-Hellman

- Si le problème **CDH** est résolu, alors l'attaquant peut calculer une clé Diffie-Hellman
- Si le problème **DDH** est résolu, alors l'attaquant peut distinguer entre une clé valide et une clé fautive

Fonctions à sens unique



Problèmes difficiles

Soit \mathbb{G} un groupe multiplicatif cyclique, $\mathbb{G} = \langle g \rangle$:



Logarithme discret (DLOG)

Etant donnés $g \in \mathbb{G}$ et $X = g^x$,
Calculer $\log_g(X) = x$



Calculer Diffie-Hellman (CDH)

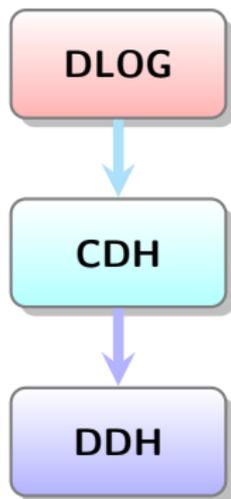
Etant donnés g , $A = g^a$ et $B = g^b$,
Calculer $C = CDH(A, B) = g^{ab}$



Décider si Diffie-Hellman (DDH)

Etant donnés g , $A = g^a$, $B = g^b$ et $C = g^c$ dans \mathbb{G}
Décider si $C = g^{ab}$

Hierarchie



CDH < DLOG

Etant donnés g , $A = g^a$ et $B = g^b$,

- on calcule $b = \text{DLOG}(B)$
- on trouve $C = A^b = g^{ab}$

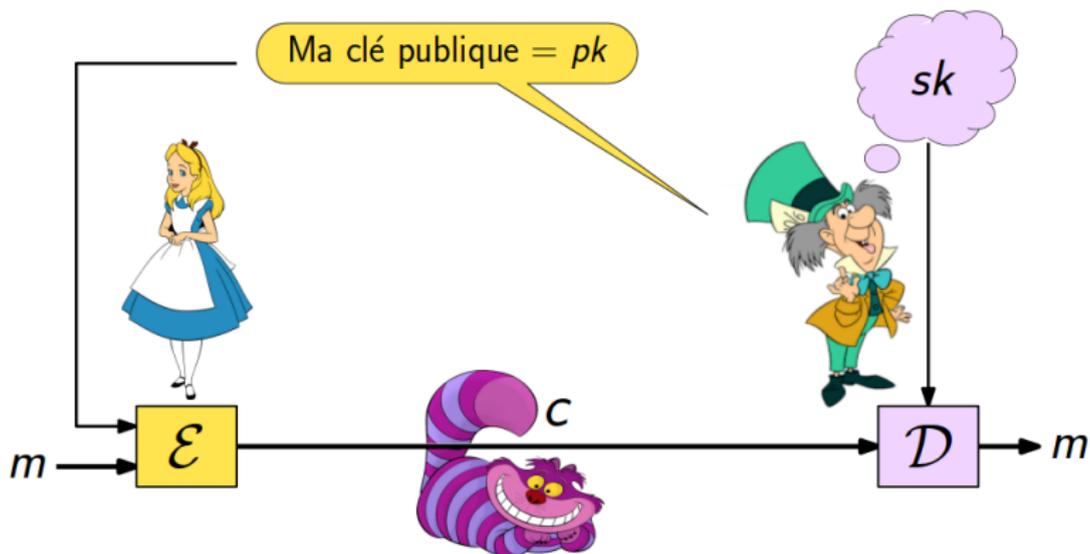


DDH < CDH

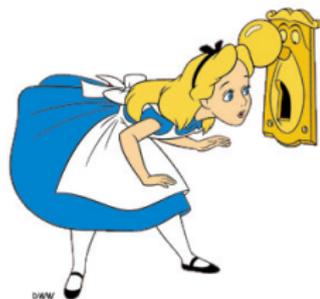
Etant donnés g , $A = g^a$, $B = g^b$ et $C = g^c$

- on calcule $\text{CDH}(A, B) = g^{ab}$
- on compare avec C

Analyse de sécurité



Analyse de sécurité



Sécurité PARFAITE ?

Au sens de Shannon (théorie de l'information), la sécurité parfaite est impossible en clé publique !

Pourquoi ?

La connaissance de la clé publique et du chiffré biaise la distribution de probabilité du message clair

Quel espoir ?

Un attaquant avec une capacité de calcul polynomiale peut-il exploiter ce biais et accéder à une information ?

Prouver la sécurité



Modèle de sécurité

Pour analyser la sécurité d'un cryptosystème :

- 1 spécifier les buts de l'attaquant
- 2 spécifier ses moyens : calculs, accès aux ressources . . .
- 3 examiner quelles sont les chances pour un attaquant d'atteindre son but avec les moyens spécifiés
 - probabilité de succès
 - "preuve" de sécurité
- 4 conclure (pertinence du modèle, choix des paramètres, . . .)

L'adversaire



L'attaquant

- le plus **intelligent** possible
 - il peut faire toutes les opérations qu'il souhaite
- il dispose d'un **temps limité**
 - on ne considère pas les attaques faisables en 2^{60} ans
 - force brute : énumérer toutes les clés – temps $2^{\text{taille}(\text{clés})}$

Modéliser l'adversaire



L'algorithme de l'attaquant

Adversaire modélisé par une **machine de Turing** :

- **probabiliste** :
 - il génère des clés
 - il tire au sort certaines étapes de son comportement
- **polynomiale** en la taille des clés :
 - il a un temps *raisonnable* d'exécution

Représenter l'attaquant

L'attaquant \mathcal{A} est un algorithme (machine de Turing)
probabiliste et polynomiale



Cryptographie

" $\forall \mathcal{A}$ sécurité"

- l'attaquant est une boîte noire
(on ignore son code)



Cryptanalyse

" $\exists \mathcal{A}$ victorieux"

- on cherche à exhiber un attaquant
(on construit son code)

Preuves de sécurité

Preuve par réduction

Principe

① **Hypothèse :**

Un problème P difficile = il n'y a pas d'algorithme polynomial
 $P = \text{RSA, DLOG, DDH, CDH...}$

② **Réduction :**

- si \mathcal{A} un adversaire (polynomial) casse le schéma de chiffrement,
- alors \mathcal{A} peut être utilisé pour résoudre P en temps polynomial (ce qui est considéré impossible)

③ **Résultat de sécurité :** il n'existe pas d'adversaire polynomial

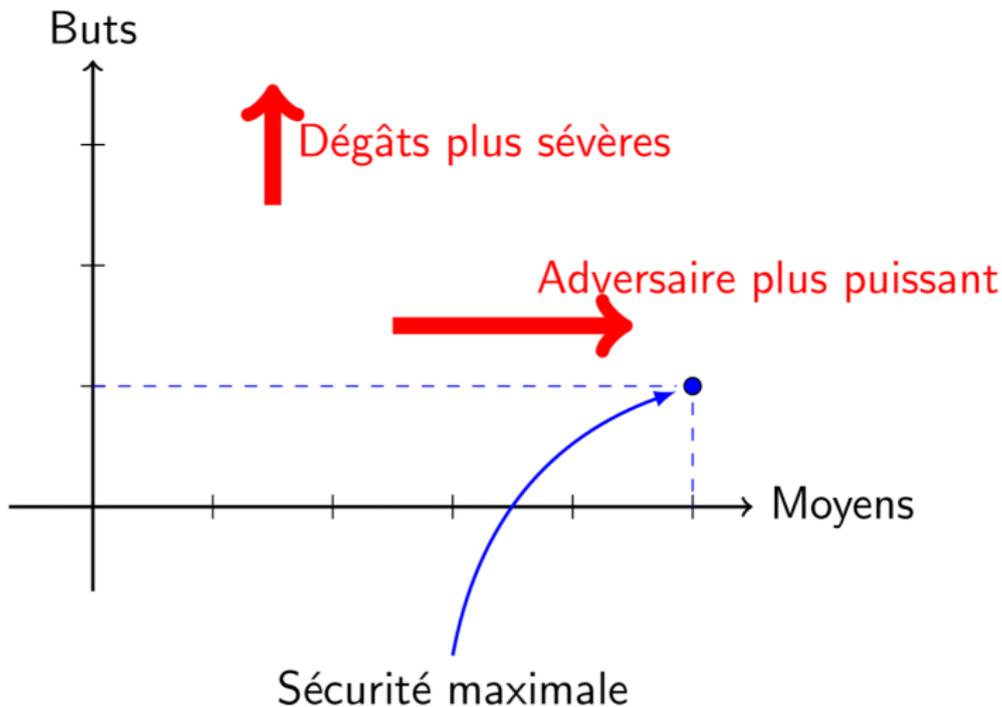
Modèle de sécurité

Deux axes d'analyse : Buts – Moyens

Définir la sécurité d'un algorithme de chiffrement :

- Quels sont les buts de l'adversaire ?
- Quels sont les moyens de l'attaquant ?

Deux axes d'analyse



Buts

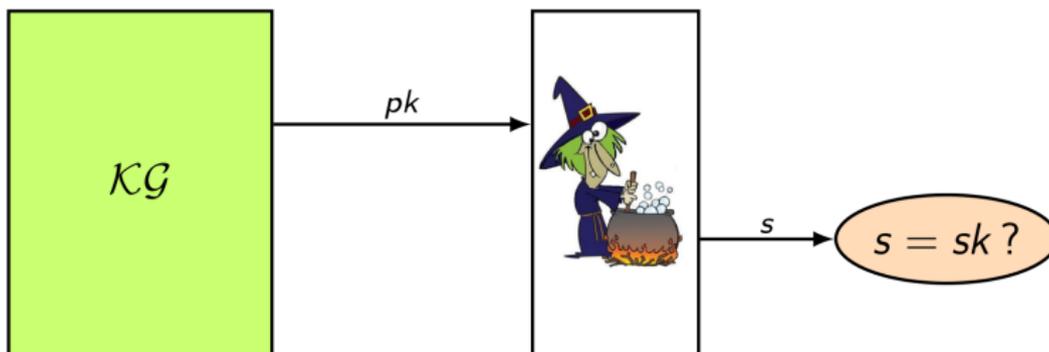
Buts de l'attaquant

- 1 **BRK – Cassage total** : retrouver la clé de déchiffrement (équivalent à déchiffrer tout message)
- 2 **OW – Sens unique** : déchiffrer un message "challenge"
- 3 **IND – Indistinguabilité** : distinguer entre deux chiffrés
 - **Sécurité sémantique** : à partir d'un chiffré, extraire d'information sur le message correspondant
- 4 **NM – Non malléabilité** : modifier un chiffré pour obtenir un autre chiffré tel que les messages correspondants soient reliés

Rétrouver la clé secrète

BRK – Break the system

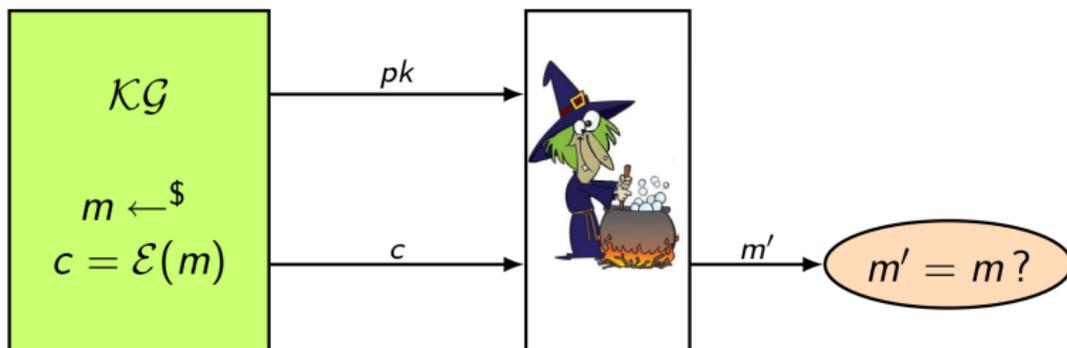
« Cassage total »



Inverser le chiffrement

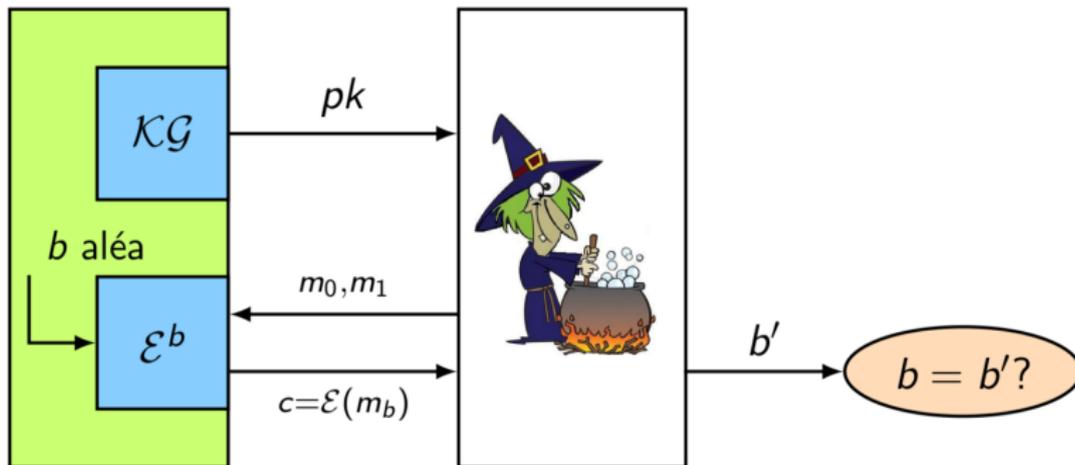
OW – One-Wayness

Déchiffrer un message arbitraire



Obtenir un bit d'information

IND – Indistinguishability

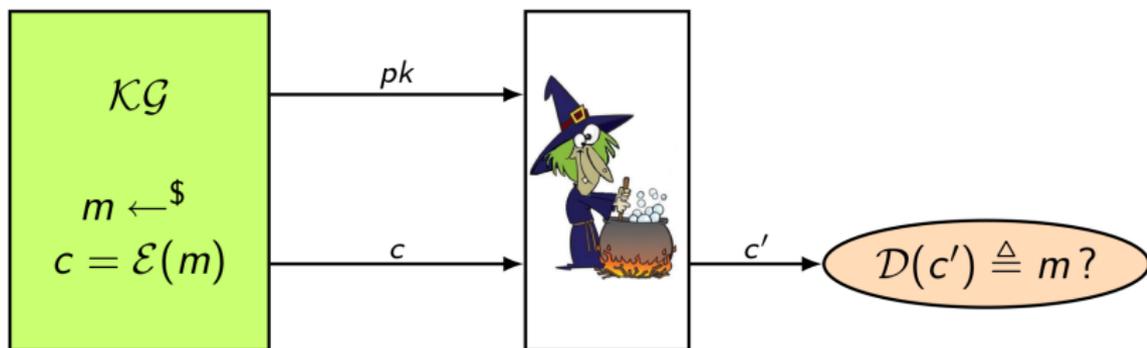


C'est \mathcal{A} qui choisit les messages m_0 et m_1 !

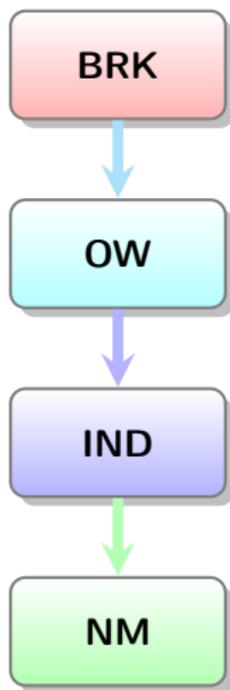
Modifier un chiffré

NM – Non-Malleability

Fabriquer deux chiffrés « liés » (*plaintext-dependent*)



Hierarchie de sécurité



Moyens

Oracles

L'adversaire a accès à des oracles :

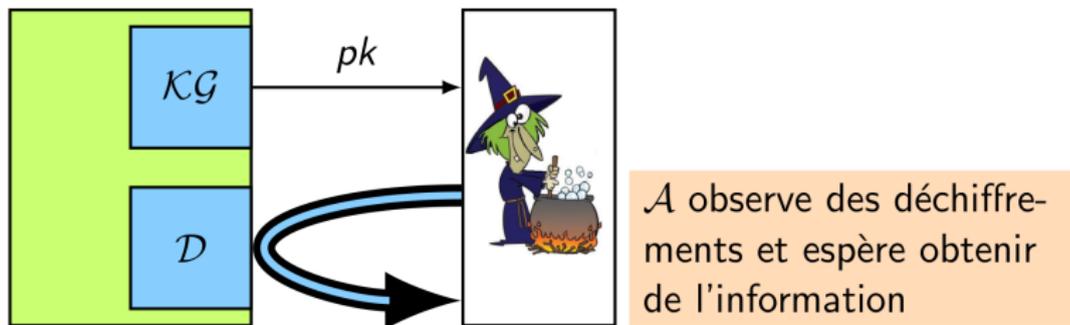
- **chiffrement** de tous les messages de son choix
- **déchiffrement** de tous les messages de son choix

Moyens de l'attaquant

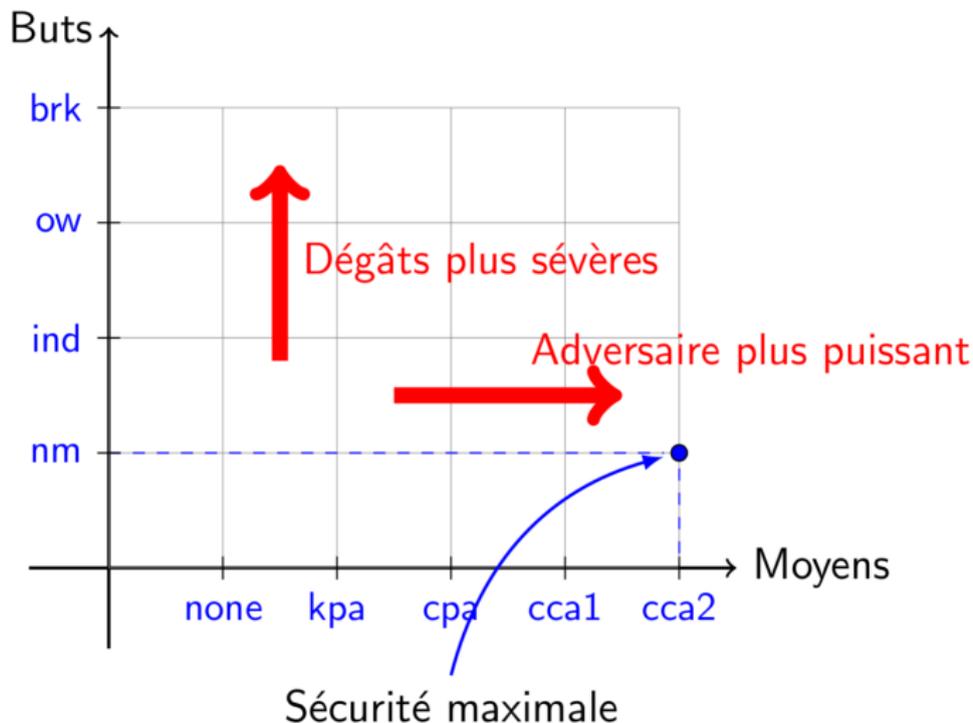
- 1 **KPA – Clairs connus** : il voit des couples clairs/chiffrés
- 2 **CPA – Clairs choisis** : il chiffre des messages de son choix
- 3 **CCA1 – Chiffrés choisis** : il peut faire déchiffrer des messages arbitraires avant recevoir le "challenge"
- 4 **CCA2 – Attaque adaptative** : il peut faire déchiffrer des messages après avoir reçu le "challenge"
(restriction de ne pas faire déchiffrer ce challenge)

CCA – Attaques à chiffrés choisis

Attaques les plus sévères (*Chosen-Ciphertext Attacks, CCA*)



Les axes d'analyse



Modèle de sécurité

Attaques possibles

Un modèle d'attaque = **un but** + **des moyens**

Exemple :

- Sécurité **OW-CPA** : chiffrement à sens unique sous une attaque à clair choisi

Prendre le cas de RSA : quel niveau peut-on espérer atteindre ?

Analyse de sécurité pour RSA

On suppose RSA bien utilisé



Sécurité

- **BRK-CPA** : clé secrète \rightarrow **factorisation**
- **OW-CPA** : extraction de $m = c^d$ à partir de c
racine e -ième, soit **problème RSA**



Vulnérabilités

- **IND-CPA** : il y a (au moins) un bit d'information qui fuit
($m = 1$)
- **OW-CCA** : étant donné $c = m^e$, l'attaquant \mathcal{A} demande à
déchiffrer $c' = 2^e \cdot c$ et obtient $2m$

Analyse de sécurité pour ElGamal



Sécurité

- **BRK-CPA** : clé secrète \rightarrow **DLOG**
- **OW-CPA** : extraction de $M = D \cdot C^{-x}$ à partir de (C, D)
problème calculatoire Diffie-Hellman **CDH**
- **IND-CPA** : distinguer entre M_0 et M_1
problème décisionnel Diffie-Hellman **DDH**



Vulnérabilités

- **OW-CCA** : étant donné (C, D) , l'attaquant \mathcal{A} demande à déchiffrer $(C, 2D)$ et obtient $2M$