

Épreuve de Mathématiques et Informatique

Préliminaires

Pour tout ensemble fini E de cardinal k , on note \mathbb{R}^E l'espace vectoriel de dimension k des fonctions de E vers \mathbb{R} . On note \hat{e} l'élément de \mathbb{R}^E qui est la fonction qui à e associe 1, et à tout autre élément de E associe 0. En particulier, tout élément a de \mathbb{R}^E s'écrit de façon unique $\sum_{e \in E} a_e \hat{e}$, pour une famille de coefficients $(a_e)_{e \in E}$ — à savoir $a_e = a(e)$ pour tout $e \in E$. Les vecteurs \hat{e} , $e \in E$ forment la *base canonique* de \mathbb{R}^E .

L'espace \mathbb{R}^E est muni d'un produit scalaire défini par

$$\left(\sum_{e \in E} a_e \hat{e} \right) \cdot \left(\sum_{e \in E} b_e \hat{e} \right) = \sum_{e \in E} a_e b_e$$

pour lequel la base $(\hat{e})_{e \in E}$ est orthonormée. On note $|v| = \sqrt{v \cdot v}$.

On note 0 l'espace vectoriel de dimension 0. Il est réduit à l'élément 0.

On rappelle aussi que le *rang* d'une application linéaire $f : \mathbb{R}^E \rightarrow \mathbb{R}^F$ est $\dim \text{Im } f = \dim \mathbb{R}^E - \dim \text{Ker } f = \text{card } E - \dim \text{Ker } f$.

Si A et B sont deux matrices de même largeur, la matrice $\begin{bmatrix} A \\ B \end{bmatrix}$ est obtenue en plaçant toutes les lignes de A au-dessus de toutes les lignes de B .

Une *relation binaire* sur un ensemble A est un sous-ensemble de $A \times A$. Pour toute relation binaire \rightarrow sur un ensemble A , on notera $x \rightarrow y$ si et seulement si (x, y) est dans \rightarrow . On notera d'autre part \rightarrow^* la relation définie par $x \rightarrow^* y$ si et seulement s'il existe un entier $k \geq 0$, et $k + 1$ éléments $x_0, x_1, x_2, \dots, x_k$ de A tels que $x = x_0 \rightarrow x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow \dots \rightarrow x_k = y$. La relation \rightarrow^+ est définie par $x \rightarrow^+ y$ si et seulement s'il existe un entier $k \geq 1$, et $k + 1$ éléments $x_0, x_1, x_2, \dots, x_k$ de A tels que $x = x_0 \rightarrow x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow \dots \rightarrow x_k = y$.

La différence ensembliste \setminus est définie par $A \setminus B = \{x \in A \mid x \notin B\}$. La différence symétrique Δ est définie par $A \Delta B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$.

L'usage de la calculatrice est autorisé (et fondamentalement inutile). On pourra utiliser les résultats de questions précédentes même si on n'y a pas répondu.

1 Quelques calculs matriciels

Question 1.1. Soient v_1, \dots, v_{k-1} $k - 1$ vecteurs non nuls de \mathbb{R}^m , et supposons qu'ils sont orthogonaux deux à deux, c'est-à-dire $v_i \cdot v_j = 0$ pour tous $i, j, 1 \leq i < j < k$. Pour tout vecteur v de \mathbb{R}^m , montrer que

$$v' = v - \sum_{\substack{1 \leq j < k \\ v_j \neq 0}} \frac{v_j \cdot v}{|v_j|^2} v_j$$

est orthogonal à tous les $v_i, 1 \leq i < k$, et que de plus l'espace vectoriel engendré par v_1, \dots, v_{k-1}, v' est identique à celui engendré par v_1, \dots, v_{k-1}, v .

Question 1.2. On considère le programme suivant :

1. GS1(A, m, n, k)
2. **pour** j **de** 1 **à** $k - 1$ **faire**
3. $s := 0; x := 0;$
4. **pour** i **de** 1 **à** m **faire**
5. $s := s + A[i, j] \times A[i, k]; x := x + A[i, j] \times A[i, j];$
6. **si** $x \neq 0$ **alors pour** i **de** 1 **à** m **faire**
7. $A[i, k] := A[i, k] - s \times A[i, j]/x;$

On supposera que A est un tableau de m lignes et n colonnes, et que $1 \leq k \leq n$. L'élément $A[i, j]$ est donc défini pour $1 \leq i \leq m$ et $1 \leq j \leq n$. La j ème colonne $A[-, j]$ de A sera vue comme un vecteur v_j , et on supposera qu'en entrée de GS1, les vecteurs v_1, \dots, v_{k-1} sont orthogonaux deux à deux.

Que calcule GS1 (A, m, n, k) ?

Question 1.3. Montrer que le programme

1. GS(A, m, n)
2. **pour** k **de** 1 **à** n **faire**
3. GS1 (A, m, n, k)

remplace le tableau A de n vecteurs de \mathbb{R}^m par un tableau de n vecteurs orthogonaux engendrant le même sous-espace vectoriel.

Montrer que la complexité de GS (A, m, n), c'est-à-dire le nombre d'opérations élémentaires (affectations et opérations arithmétiques) effectuées par GS (A, m, n), est en $O(n^2m)$.

Question 1.4. Pour toute matrice A de m lignes et n colonnes, en déduire qu'on peut calculer $\dim \text{Ker } A$ en $O(n^2m)$ opérations élémentaires.

Question 1.5. En considérant la transposée A^t de A , en déduire que l'on peut calculer $\dim \text{Ker } A$ en $O(m^2n)$ opérations élémentaires.

Question 1.6. En déduire un algorithme, fondé sur les algorithmes des questions précédentes, calculant $\dim \text{Ker } A$ en $O(\min(m, n)^2 \max(m, n))$ opérations élémentaires.

2 Complexes simpliciaux et homologie

On appelle *complexe simplicial* tout triplet (V, \leq, K) , où V est un ensemble fini de *sommets*, \leq est un ordre total sur V , et K est un ensemble de parties non vides de V , vérifiant la condition :

(†) si $\alpha \in K$ et $\beta \subset \alpha$, $\beta \neq \emptyset$, alors $\beta \in K$.

On notera souvent K le complexe simplicial (V, \leq, K) , par abus de notation. On notera $x < y$ si et seulement si $x \leq y$ et $x \neq y$.

Les éléments α de K sont appelés les *simplexes* de K . La *dimension* $\dim \alpha$ est par convention $\text{card } \alpha - 1$. En particulier, la dimension de tout simplexe de la forme $\{x\}$ est 0.

Pour tout $p \in \mathbb{N}$, on note K_p l'ensemble des simplexes de dimension p de K .

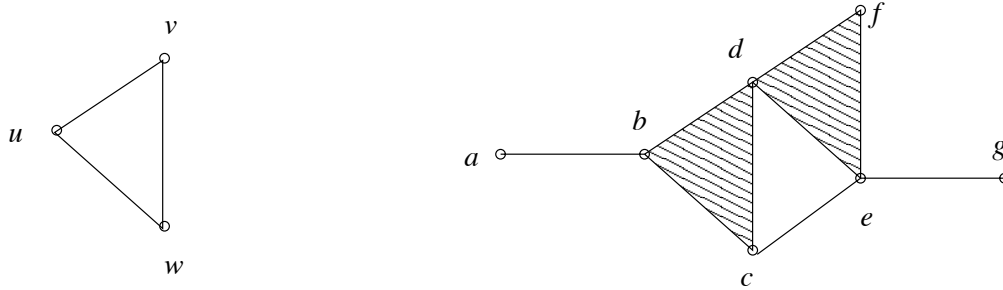


FIG. 1 – La représentation graphique d'un complexe simplicial

La relation \sqsubset^+ dénote l'inclusion stricte entre simplexes : $x \sqsubset^+ y$ si et seulement si x est strictement inclus dans y ; on dit alors que x est une *face* de y . Par exemple, $\{b, c\}$ est une face de dimension 1 de $\{b, c, d\}$. On dit que x est une *face directe* de y , et l'on note $x \sqsubset y$ si et seulement si x est une face de y et $\dim x = \dim y - 1$.

Il est parfois utile de considérer une représentation graphique des complexes simpliciaux. Par exemple, le complexe simplicial de gauche de la figure 1 est formé des simplexes $\{u, v\}$, $\{u, w\}$, $\{v, w\}$ (les trois segments, de dimension 1), et $\{u\}$, $\{v\}$, $\{w\}$ (leurs faces) — les sommets sont représentés comme des points. Le diagramme de droite est la représentation du complexe simplicial (V, \leq, K) avec $V = \{a, b, c, d, e, f, g\}$, et où les simplexes sont les faces triangulaires (les simplexes de dimension 2) $\{b, c, d\}$ et $\{d, e, f\}$, les segments (dimension 1) $\{a, b\}$, $\{c, e\}$ et $\{e, g\}$, et tous leurs sous-ensembles non vides.

Pour tout simplexe $\alpha = \{x_0, x_1, \dots, x_p\}$ de K de dimension p , avec $x_0 < x_1 < \dots < x_p$, pour tout i , $0 \leq i \leq p$, on pose

$$\partial_p^i \alpha = \alpha \setminus \{x_i\}$$

où \setminus désigne la différence ensembliste. On appelle $\partial_p^i \alpha$ la *face numéro i* de α .

Question 2.1. Montrer l'égalité

$$\partial_{p-1}^i \partial_p^j \alpha = \partial_{p-1}^{j-1} \partial_p^i \alpha \quad (1)$$

pour tout simplexe α de K de dimension $p \geq 1$, et pour tous i, j tels que $0 \leq i < j \leq p$.

Question 2.2. Étant donné un complexe simplicial K , pour tout $p \in \mathbb{N}$, on note C_p l'espace vectoriel \mathbb{R}^{K_p} . (On rappelle que K_p est l'ensemble des simplexes de dimension p de K .) Par extension, on notera C_{-1} l'espace vectoriel 0 réduit à un seul élément noté aussi 0 . On appelle tout vecteur de C_p une *chaîne* de dimension p .

On pose $d_p : C_p \rightarrow C_{p-1}$, pour tout $p \geq 0$, l'unique application linéaire telle que

$$d_p(\widehat{\alpha}) = \sum_{i=0}^p (-1)^i \widehat{\partial_p^i \alpha}$$

si $p \geq 1$, et telle que $d_p(\alpha) = 0$ si $p = 0$. Autrement dit, d_0 est l'application nulle et pour tout $p \geq 1$, pour tout vecteur $\sum_{\alpha \in K_p} a_\alpha \widehat{\alpha}$ de C_p ,

$$d_p \left(\sum_{\alpha \in K_p} a_\alpha \widehat{\alpha} \right) = \sum_{i=0}^p (-1)^i \sum_{\alpha \in K_p} a_\alpha \widehat{\partial_p^i \alpha}$$

On appelle d_p l'opérateur *bord*. Montrer que $d_{p-1} \circ d_p$ est l'application nulle pour tout $p \geq 1$. En déduire que $\text{Im } d_p \subset \text{Ker } d_{p-1}$.

Question 2.3. Le sous-espace vectoriel $Z_p = \text{Ker } d_p$ de C_p , $p \geq 0$, est l'ensemble des *cycles* de dimension p . Le sous-espace vectoriel $B_p = \text{Im } d_{p+1}$ de C_p , $p \geq 0$, est l'ensemble des *bords* de dimension p . Par la question 2.2, B_p est aussi un sous-espace vectoriel de Z_p ; autrement dit, tout bord est un cycle. On note H_p l'orthogonal de B_p dans Z_p . H_p est le *p -ième espace vectoriel d'homologie* de K .

La dimension β_p de H_p est appelé le *p -ième nombre de Betti* de K . D'autre part, la *caractéristique d'Euler* de K est

$$\chi(K) = \sum_{p \in \mathbb{N}} (-1)^p \text{card } K_p$$

Montrer le *théorème d'Euler-Poincaré* :

$$\chi(K) = \sum_{p \in \mathbb{N}} (-1)^p \beta_p \tag{2}$$

Question 2.4. Calculer les nombres de Betti et la caractéristique d'Euler du complexe simplicial de gauche de la figure 1, pour l'ordre $u < v < w$.

3 Calcul des nombres de Betti

Dans cette partie, on va concevoir des algorithmes pour calculer les nombres de Betti d'un complexe simplicial (V, \leq, K) . Pour ceci, on choisit une énumération des simplexes de dimension p de K , pour chaque $p \in \mathbb{N}$; on notera $\alpha_1^{(p)}, \dots, \alpha_{\text{card } K_p}^{(p)}$ les simplexes de dimension p de K . On dit que le *numéro* de $\alpha_j^{(p)}$ est j . K est alors représenté à l'aide des données suivantes :

- un entier n supérieur ou égal à la dimension de tout simplexe de K ;
- un tableau c , tel que $c[p]$ est le nombre de simplexes de K de dimension p , $0 \leq p \leq n$;
- un tableau $face$, tel que $face[p, j, i]$ est le numéro du simplexe $\partial_p^i \alpha_j^{(p)}$, pour tous $1 \leq p \leq n$, $1 \leq j \leq c[p]$, $0 \leq i \leq p$.

L'ordre \leq sur V est donné par $\alpha_1^{(0)} < \alpha_2^{(0)} < \dots < \alpha_{c[0]}^{(0)}$. On notera que, pour tous p et j fixés, tous les $face[p, j, i]$, $0 \leq i \leq p$, sont des entiers distincts.

Par exemple, le complexe simplicial de droite de la figure 1 sera représenté par :

- $n = 2$;
- $c[0] = 7$, $c[1] = 9$, $c[2] = 2$;
- En numérotant les simplexes comme suit :

dimension 0 :	1	2	3	4	5	6	7
	{a}	{b}	{c}	{d}	{e}	{f}	{g}

dimension 1 :	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	{a, b}	{b, c}	{b, d}	{c, d}	{c, e}	{d, e}	{d, f}	{e, f}	{e, g}

dimension 2 :	1	2
	{b, c, d}	{d, e, f}

le tableau $face[p, j, i]$ est donné par :

$$face[1, j, i] = \begin{array}{c|ccccccccc} i \setminus j & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ \hline 0 & 2 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 & 6 & 6 & 7 \\ 1 & 1 & 2 & 2 & 3 & 3 & 4 & 4 & 5 & 5 \end{array} \quad face[2, j, i] = \begin{array}{c|cc} i \setminus j & 1 & 2 \\ \hline 0 & 4 & 8 \\ 1 & 3 & 7 \\ 2 & 2 & 6 \end{array}$$

Question 3.1. On identifie les opérateurs bord $d_p : C_p \rightarrow C_{p-1}$ à leurs matrices, en choisissant pour tout C_q sa base standard $\hat{\alpha}_1^{(q)}, \dots, \hat{\alpha}_{c[q]}^{(q)}$. On note d_p^t la matrice transposée de d_p . Montrer que

$$H_p = \text{Ker} \begin{bmatrix} d_{p+1}^t \\ d_p \end{bmatrix}$$

Question 3.2. En déduire, ainsi que de la partie 1, un algorithme prenant en entrée une représentation $(n, c, face)$ d'un complexe simplicial K , et un entier naturel p , et retournant le nombre de Betti β_p de K . En particulier, on demande d'écrire effectivement le programme construisant les matrices impliquées, dans le style des programmes donnés en question 1.2 et 1.3.

Combien d'opérations élémentaires nécessite cet algorithme ?

Question 3.3. Soit (V, \leq, K) un complexe simplicial, et soit γ un sous-ensemble non vide de V qui n'est pas dans K , mais dont tous les sous-ensembles stricts sont dans K . On note que $K \cup \{\gamma\}$ est un complexe simplicial.

Posons $(\beta_p)_{p \in \mathbb{N}}$ les nombres de Betti de K , $(\beta'_p)_{p \in \mathbb{N}}$ ceux de $K' = K \cup \{\gamma\}$. Soit d'_p l'opérateur bord de K' , et disons que γ crée un cycle dans K (de dimension $p - 1$) si et seulement si $d'_p(\hat{\gamma}) \in \text{Im } d_p$.

Montrer que, si γ crée un cycle dans K , alors $\beta'_p = \beta_p + 1$ et $\beta'_q = \beta_q$ pour tout $q \neq p$; et si γ ne crée pas de cycle dans K , alors $p \geq 1$, $\beta'_{p-1} = \beta_{p-1} - 1$ et $\beta'_q = \beta_q$ pour tout $q \neq p - 1$.

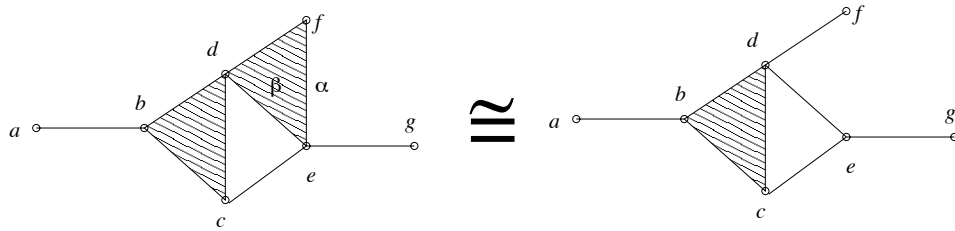


FIG. 2 – Homotopie simple

Question 3.4. Soient K et K' deux complexes simpliciaux. On dit que K est obtenu à partir de K' en *contractant* une face β de K' si et seulement s'il existe une face directe α de β telle que $K = K' \setminus \{\alpha, \beta\}$. (Un exemple est donné en figure 2.) Montrer que $K \cup \{\alpha\}$ est un complexe simplicial, mais pas $K \cup \{\beta\}$. Montrer que α crée un cycle dans K , et que β ne crée pas de cycle dans $K \cup \{\alpha\}$. En déduire que K et K' ont les mêmes nombres de Betti.

Question 3.5. On note \cong la relation entre complexes simpliciaux définie par $K \cong K'$ si et seulement s'il existe un nombre fini de complexes simpliciaux $K_0 = K, K_1, \dots, K_{m-1}, K_m = K'$ tels que, pour tout i de 1 à m , K_i est obtenu à partir de K_{i-1} en contractant une face, ou K_{i-1} est obtenu à partir de K_i en contractant une face. On dira alors que K et K' sont *simplement homotopes*.

Que peut-on dire des nombres de Betti de deux complexes simpliciaux simplement homotopes? Quels sont les nombres de Betti, et la caractéristique d'Euler, du complexe simplicial de droite de la figure 1?

4 Champs de vecteurs discrets

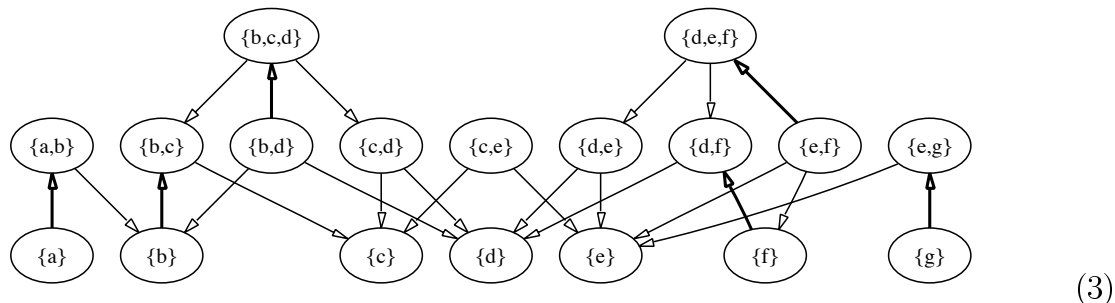
Pour tout complexe simplicial K , on appelle *champ de vecteurs discret* sur K toute relation binaire \triangleright sur K telle que :

- (i) $\alpha \triangleright \beta$ implique que $\alpha \sqsubset \beta$;
- (ii) pour tout simplexe α , il existe au plus un simplexe β tel que $\alpha \bowtie \beta$, où \bowtie est la relation définie par $\alpha \bowtie \beta$ si et seulement si $\alpha \triangleright \beta$ ou $\beta \triangleright \alpha$.

On pourra vérifier que le complexe simplicial de la droite de la figure 1 a, par exemple, un champ de vecteurs discret défini par :

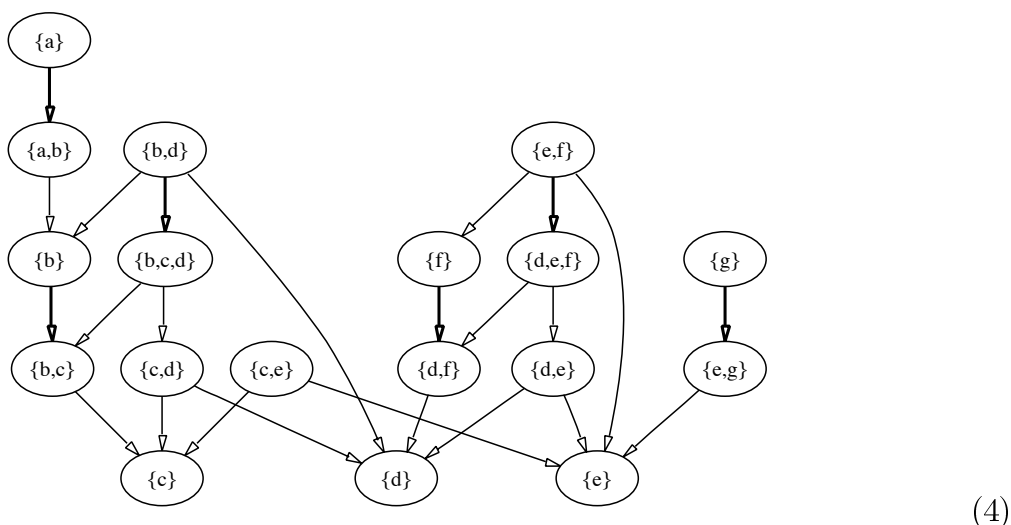
$$\begin{aligned} \{b\} \triangleright \{b, c\} & \quad \{b, d\} \triangleright \{b, c, d\} & \quad \{a\} \triangleright \{a, b\} \\ \{g\} \triangleright \{e, g\} & \quad \{f\} \triangleright \{d, f\} & \quad \{e, f\} \triangleright \{d, e, f\} \end{aligned}$$

Si \triangleright est un champ de vecteurs discret sur K , on définit la relation binaire \rightarrow par $\alpha \rightarrow \beta$ si et seulement si $\alpha \triangleright \beta$, ou bien $\alpha \sqsubset \beta$ et $\beta \not\triangleright \alpha$. Dans l'exemple, la relation \rightarrow est celle décrite dans le diagramme (3) ci-dessous, où l'on trouve une flèche de α vers β si et seulement si $\alpha \rightarrow \beta$. On observera que la flèche $\alpha \rightarrow \beta$ monte si et seulement si $\alpha \triangleright \beta$; on a représenté ces flèches montantes en gras pour mieux les voir.



On dit que \triangleright , ou \rightarrow , est *acyclique* si et seulement s'il n'existe pas de simplexe α_1 tel que $\alpha_1 \rightarrow^+ \alpha_1$, autrement dit si et seulement s'il n'existe pas de simplexes $\alpha_1, \dots, \alpha_k$ ($k \geq 1$) tels que $\alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_k \rightarrow \alpha_1$.

On peut réarranger le diagramme (3) comme suit et ainsi constater de visu que le champ de vecteurs discret \triangleright de l'exemple est acyclique :



Dans le reste de cette partie, on supposera que K est un complexe simplicial fixé, et que \triangleright est un champ de vecteurs discret acyclique sur K .

Question 4.1. On appelle *sous-complexe* K' de K tout sous-ensemble de K qui est un complexe simplicial. Soit A' l'ensemble de tous les simplexes de dimension maximale de K' . On admettra que, \triangleright étant acyclique, pour tout sous-complexe K' non vide de K , il existe un simplexe α dans A' tel qu'il n'y a pas de simplexe γ dans A' avec $\gamma \rightarrow^+ \alpha$. On fixera un tel simplexe pour chaque sous-complexe K' non vide, et on le notera $\alpha_{\max}(K')$.

Dans l'exemple ci-dessus, on vérifie que A' contient juste les deux simplexes $\{b, c, d\}$ et $\{d, e, f\}$. On peut constater sur le diagramme (4) que l'on peut choisir indifféremment l'un ou l'autre pour $\alpha_{\max}(K)$.

Un sous-complexe K' sera dit *normal* si et seulement s'il n'existe pas de simplexes $\alpha \in K', \beta \notin K'$ tels que $\alpha \bowtie \beta$.

Soit K' un sous-complexe normal non vide de K , $\alpha = \alpha_{\max}(K')$, et β un simplexe tel que $\alpha \bowtie \beta$. Montrer que β est aussi dans K' , que $\beta \triangleright \alpha$, et que $K' \setminus \{\alpha, \beta\}$ est un sous-complexe normal de K .

Question 4.2. Un simplexe α de K est dit *critique* si et seulement s'il n'existe pas de simplexe β de K tel que $\alpha \bowtie \beta$.

Soit K' un sous-complexe normal non vide de K , $\alpha = \alpha_{\max}(K')$. Montrer que, si α est critique, alors $K' \setminus \{\alpha\}$ est un sous-complexe normal de K .

Question 4.3. Pour tout sous-complexe normal K' de K , on note $c_p(K')$ le nombre de simplexes critiques de K' , et $\beta_p(K')$ le p -ième nombre de Betti de K' . Montrer que l'on a les *inégalités de Morse* :

$$\sum_{p=0}^m (-1)^{m-p} c_p(K') \geq \sum_{p=0}^m (-1)^{m-p} \beta_p(K')$$

pour tout $m \in \mathbb{N}$, ainsi que l'*égalité de Morse* :

$$\chi(K') = \sum_{p \in \mathbb{N}} (-1)^p c_p(K')$$

(Indication : supprimer dans le bon ordre des simplexes de K' , en se fondant sur les questions précédentes. On pourra s'aider des résultats de la partie 3.)

Question 4.4. En appliquant le résultat précédent au cas $K' = K$, en déduire les *inégalités de Morse faibles* :

$$c_p(K) \geq \beta_p(K)$$

pour tout $p \in \mathbb{N}$.

5 Évasivité

Soit (V, \leq, K) un complexe simplicial fixé, $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, $v_1 < v_2 < \dots < v_n$, $n \geq 1$.

Le but de cette partie est d'examiner la possibilité d'écrire un programme prenant en entrée un sous-ensemble α de V et retournant VRAI si α est un simplexe de K , FAUX sinon.

On se limite à des programmes qui procèdent uniquement en posant des *questions* de la forme "est-ce que $v_i \in \alpha$?" ($1 \leq i \leq n$), et selon la réponse, vrai ou faux, posera d'autre

questions, jusqu'à décider de retourner VRAI ou FAUX. Un tel programme sera appelé un *reconnaisseur* $\text{REC}_K(\alpha)$ pour K .

Un reconnaisseur sera estimé efficace s'il peut décider si $\alpha \in K$, pour tout $\alpha \subset V$, en posant strictement moins de n questions. Pour chercher un reconnaisseur efficace pour K , on va jouer sur l'ordre dans lequel il pose les questions.

On associera à chaque reconnaisseur REC_K une application qui à tout sous-ensemble α de V associe une permutation σ_α de $\{1, 2, \dots, n\}$, vérifiant la propriété :

(\ddagger) pour tout $\alpha \subset V$, si $v_{\sigma_\alpha(k)} \in \alpha$ et $\beta = \alpha \setminus \{v_{\sigma_\alpha(k)}\}$ ($1 \leq k \leq n$) alors $\sigma_\beta(j) = \sigma_\alpha(j)$ pour tout j , $1 \leq j \leq k$.

La façon de construire l'application $\alpha \mapsto \sigma_\alpha$ à partir de REC_K est la suivante. Supposons que, pour décider si $\alpha \in K$, REC_K pose comme première question "est-ce que $v_{i_1} \in \alpha$?", alors on pose $\sigma_\alpha(1) = i_1$. Ensuite, si REC_K pose comme deuxième question "est-ce que $v_{i_2} \in \alpha$?", alors on pose $\sigma_\alpha(2) = i_2$, et ainsi de suite. Intuitivement, REC_K ne va pas poser deux fois la même question, ce qui fait de σ_α une permutation. La condition (\ddagger) exprime que si l'on doit poser une série de questions pour reconnaître α , et si β ne diffère de α qu'à partir de la k ème question, alors on aurait posé les mêmes k premières questions pour reconnaître β .

Dans la suite, on fixera un reconnaisseur REC_K . On note σ_α la famille de permutations vérifiant (\ddagger) qui lui est associée.

On définit \triangleright par $\beta \triangleright \alpha$ si et seulement si $v_{\sigma_\alpha(n)} \in \alpha$ et $\beta = \alpha \setminus \{v_{\sigma_\alpha(n)}\}$. (On rappelle que n est le nombre de sommets de K .) Comme précédemment, on définit \bowtie par $\alpha \bowtie \beta$ si et seulement si $\alpha \triangleright \beta$ ou $\beta \triangleright \alpha$.

Question 5.1. Montrer que pour tout $\alpha \subset V$, il existe un unique $\beta \subset V$ tel que $\alpha \bowtie \beta$.

Question 5.2. Soit \mathcal{S} l'ensemble des suites finies $[n_1, \dots, n_k]$ ($k \geq 0$) d'entiers naturels.

On appelle k la *longueur* de la suite $[n_1, \dots, n_k]$. La suite $[]$ de longueur nulle est la *suite vide*. On définit la relation binaire \prec sur \mathcal{S} par $[n_1, \dots, n_k] \prec [n'_1, \dots, n'_\ell]$ si et seulement s'il existe j , $1 \leq j \leq k$ satisfaisant les conditions (a) et (b) :

- (a) pour tout i , $1 \leq i < j$, $n_i = n'_i$;
- (b) $\ell = j - 1$, ou bien $\ell \geq j$ et $n_j < n'_j$;

Montrer que \prec est un ordre strict, c'est-à-dire une relation irreflexive et transitive.

Question 5.3. Pour tout $\alpha \subset V$, on pose $\check{\alpha} = \alpha \Delta \{v_{\sigma_\alpha(n)}\}$, où Δ dénote la différence symétrique. On pose d'autre part $[[\alpha]]$ la suite croissante des indices i , $1 \leq i \leq n$, tels que $v_{\sigma_\alpha(i)} \in \alpha$. (Par exemple, si $n = 3$, $\alpha = \{v_1, v_2\}$, $\sigma_\alpha = \{1 \mapsto 3, 2 \mapsto 2, 3 \mapsto 1\}$, alors $[[\alpha]]$ est $[2, 3]$.)

Montrer que $\beta \rightarrow \alpha$ implique $[[\check{\beta}]] \prec [[\check{\alpha}]]$. En déduire que \triangleright est un champ de vecteur discret acyclique sur K .

Question 5.4. Un sous-ensemble α non vide de V est *évasif* si et seulement si $\alpha \in K$ et $\check{\alpha} \notin K \cup \{\emptyset\}$, ou bien $\alpha \notin K \cup \{\emptyset\}$ et $\check{\alpha} \in K$.

Le reconnaisseur REC_K est *inefficace* si et seulement s'il existe un sous-ensemble α évasif. Il est *efficace* sinon. L'idée est que REC_K est inefficace si et seulement s'il y a un simplexe α non vide tel que, pour décider si α est dans K , on est obligé de poser toutes

les questions jusqu'à la dernière. Aucun reconnaisseur ne teste jamais l'appartenance de l'ensemble vide à K ; ceci est dû au fait que l'ensemble vide n'est jamais dans K , et justifie la définition.

Soient β_p les nombres de Betti de K .

Montrer le *théorème de Kahn-Saks-Sturtevant* : quel que soit le reconnaisseur REC_K pour K , il y a au moins $2 \left(\sum_{p \in \mathbb{N}} \beta_p - 1 \right)$ sous-ensembles évasifs pour REC_K . En déduire que ceci implique qu'il n'existe aucun reconnaisseur efficace pour K dès que $\sum_{p \in \mathbb{N}} \beta_p \geq 2$. On pourra utiliser la question 4.4.

Les complexes simpliciaux de la figure 1 ont-ils des reconnaisseurs efficaces ?