Introduction à la cryptographie

Pierre-Alain Fouque Université Rennes 1 et Institut Universitaire de France (IUF)

Pierre-Alain.Fouque@ens.fr

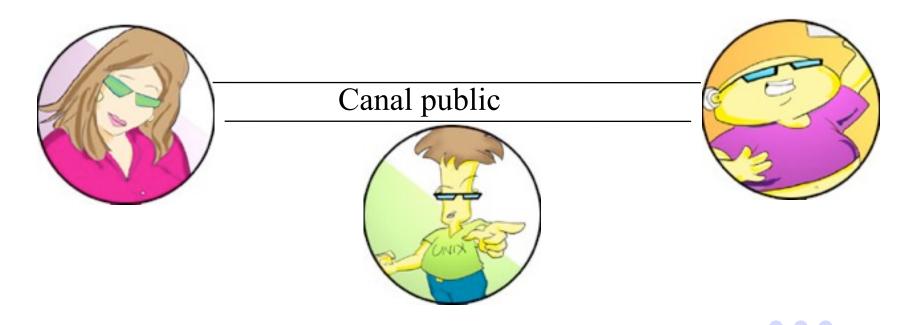
Introduction

Objectifs de la cryptographie

But : Assurer la sécurité des communications transmises sur un canal public en présence d'adversaires

Adversaire passif : Écoute les communications

Adversaire actif : capable d'écrire, modifier et effacer des informations passant sur le canal de communication



- Introduction à la cryptographie

Services de sécurité

- <u>Confidentialité</u>: Garantir que le contenu d'une communication ou d'un fichier n'est pas accessible aux tiers (GSM,Internet)
 - ✓ Mécanismes cryptographiques : Chiffrement
- Intégrité : Garantir que le contenu d'une communication ou d'un fichier n'a pas été modifié
 - √ Mécanismes cryptographiques : signature, MAC
- <u>Authentification</u>: Garantir l'identité d'une entité
 (identification) ou l'origine d'une communication ou d'un
 fichier (authentification de données)
 - √ Mécanismes cryptographiques : signature, MAC
 - Non-répudiation (signature) : le signataire ne peut pas renier sa signature

Repères historiques

- Age artisanal: (→ 1900)
 - César : chaque lettre est remplacée par celle située trois positions plus loin dans l'alphabet
 - Systèmes de substitutions et de permutations basiques
- Age technique: (1900 → 1970)
 - Substitutions et permutations utilisant des machines mécaniques ou électro-mécaniques: Hagelin, Enigma (2ème guerre mondiale)

Repères historiques (2)

- Age paradoxal (depuis 30 ans):
 - Nouveaux mécanismes répondant à des questions *a* priori hors d'atteinte
 - Comment assurer un service de confidentialité sans avoir établi une convention secrète commune sur un canal qui peut être écouté par un attaquant ?
 - Comment assurer un service d'authenticité basé sur la possession d'un secret – sans révéler la moindre information sur le secret ?

Cryptographie et Cryptanalyse

La cryptologie se partage en deux sous-disciplines:

- la cryptographie propose des méthodes pour assurer les services précédents
- la cryptanalyse recherche des failles dans les mécanismes proposés

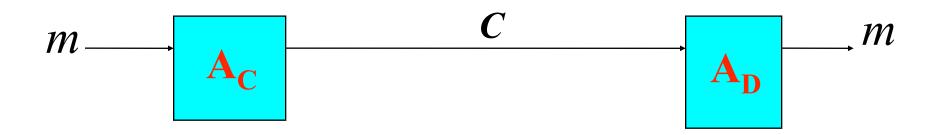
Cryptologie: <u>Science</u> aujourd'hui à mi-chemin entre les mathématiques et l'informatique

Généralités

Cryptographie à clé secrète vs.
Cryptographie à clé publique

Principe du chiffrement

Algorithme de chiffrement, A_C Algorithme de déchiffrement, A_D



Sécurité (confidentialité): impossible de retrouver le clair *m* à partir du chiffré *c* seul

Principes de Kerckhoffs Notion de clé

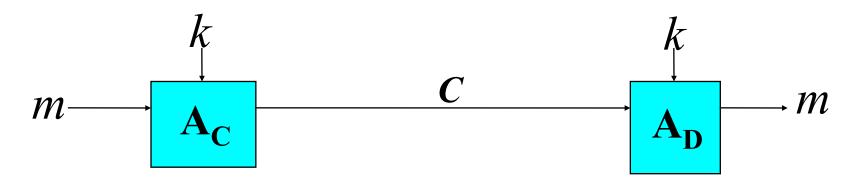
En 1883, Kerckhoffs énonce plusieurs principes dont:

« la sécurité d'un système ne doit pas être fondée sur son caractère secret »

« seule une donnée de petite taille (clé) doit assurer la sécurité »

Chiffrement symétrique

Algorithme de chiffrement, A_C Algorithme de déchiffrement, A_D



Sécurité: impossible de retrouver *m* à partir de *c* sans *k*

Exemples de primitives: DES, AES

Problème de la cryptographie à clé secrète

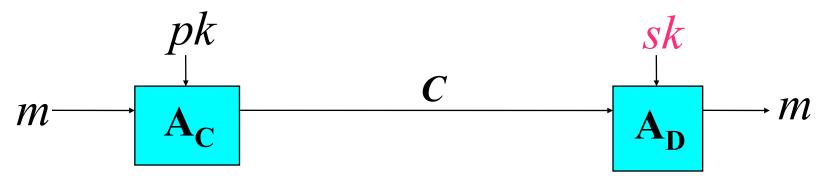
Ne pas utiliser la même clé trop longtemps

⇒ Problème de l'échange de clé

Transmission d'une nouvelle clé oblige les deux parties à se rencontrer

Chiffrement asymétrique (Diffie-Hellman / 1976)

Algorithme de chiffrement, A_C Algorithme de déchiffrement, A_D



Sécurité: impossible de retrouver *m* à partir de *c* sans s*k* connaissant p*k*

Exemples de primitives: RSA, ElGamal

Temps de calcul

- Combien d'opérations peut effectuer un ou plusieurs ordinateurs en un temps fini ?
- Un ordinateur cadencé à 1Ghz peut effectuer en 1 seconde 2³⁰opérations élémentaires
- 290=10²⁷=4.10¹¹ années à 1Ghz = nombre d'opérations qu'aurait pu effectuer un ordinateur depuis le début de l'univers
- On estime que l'on peut effectuer 2⁶⁴ opérations, mais que 2⁸⁰ et *a fortiori* 2¹²⁸ opérations ne sont pas atteignables en temps raisonnable (moins de 100 ans)

Niveau de sécurité

- 280 opérations représente aujourd'hui un niveau fort de sécurité
- Suivant les applications, on préfèrera 2¹²⁸
- Une clé est une suite aléatoire de bits (0 ou 1)
- Clé symétrique: la taille des clés est aujourd'hui de 128 bits
- Clé asymétrique: la taille des clés est aujourd'hui de 1536 bits (modules RSA)
- Problème pratique: Plus la taille des clés augmente, plus les algorithmes sont lents surtout en cryptographie asymétrique

Systèmes cryptographiques

Primitives de la cryptographie

(Briques de base pour concevoir des systèmes cryptographiques)

One-Time Pad et chiffrement par flot

Chiffrement: c = k+m avec + le ou-exclusif

Déchiffrement: m=c+k

Sécurité Parfaite: même si l'adversaire a une puissance de calcul infinie, il ne pourra obtenir aucune information sur le message clair

Inconvénients:

- 1) Clé aussi longue que le message
- 2) Changer de clé pour chaque message

En pratique, Chiffrement par flot pour générer k à partir d'une petite clé.

Systèmes de chiffrement

- Cryptographie à clé secrète (conventionnelle)
 - Système de chiffrement par flot (stream cipher)
 - Système de chiffrement par bloc (block cipher)
- Cryptographie à clé publique
 - Système de chiffrement par bloc
- Construction de schémas de chiffrement pour garantir la confidentialité

Data Encryption Standard (DES)

Algorithme de chiffrement symétrique par bloc

- Clé de 56 bits (2⁵⁶ clés différentes)
- Bloc de taille 64 bits
- En 1977, 2⁵⁶ représente un nombre de chiffrement très grand
- <u>Aujourd'hui</u>, longueur de clé trop petite car on peut effectuer 2⁵⁶ chiffrement DES en 2 jours
- 3DES pour éviter une partie de ces problèmes...

Advanced Encryption Standard (AES)

Algorithme de chiffrement symétrique par bloc

- Clé de 128, 192 ou 256 bits (2¹²⁸, 2¹⁹², 2²⁵⁶ clés différentes)
- Bloc de taille 128 bits
- En 2000, 2¹²⁸ représente un nombre de chiffrement gigantesque et hors d'atteinte

Rivest, Shamir et Adleman (RSA)

Algorithme de chiffrement asymétrique par bloc

- Clé de 1024 bits (niveau de sécurité en 280)
- Bloc de taille 890 bits
- Si N=pq, il existe e et d tels que pour tout x<N,

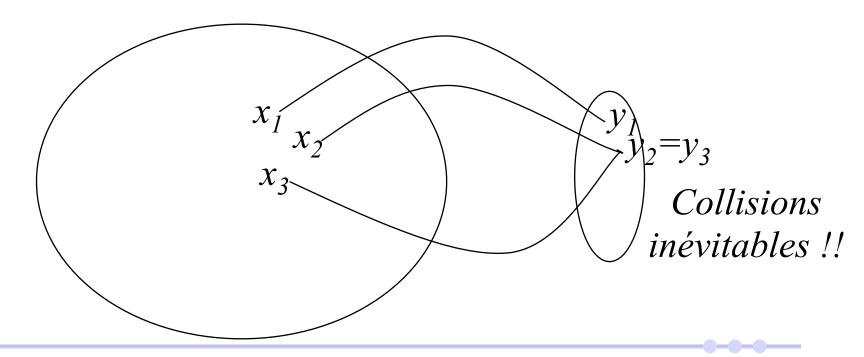
$$x^{ed} = x \mod N$$

 A partir de c<N, calculer x t.q. c=xe mod N, est un problème apparemment difficile sans la connaissance de d (la trappe dans RSA)

Fonctions de hachage

<u>Définition</u>: Produisent une empreinte du message (haché du message) de petite taille à partir d'un message *m* arbitrairement grand

Exemples: SHA-1 (160 bits) ou MD5 (128 bits)



- Introduction à la cryptographie

Sécurité des fonctions de hachage

Résistance aux collisions :

Il est difficile de trouver x et x' tq H(x) = H(x')

Résistance à un deuxième antécédent :

Connaissant H(x) et x trouver $x' \neq x$ et H(x) = H(x')

Paradoxe des anniversaires : Si D est la taille de l'ensemble d'arrivée, on trouve des collisions avec pr > 1/2 en essayant \sqrt{D} valeurs aléatoires

Niveau de sécurité : 280 pour SHA-1

Mécanismes cryptographiques

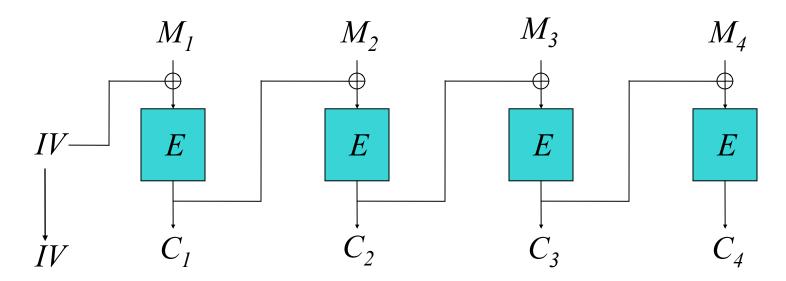
Garantir la confidentialité

Système de chiffrement

Modes opératoires

Comment chiffrer de longs messages avec un algorithme de chiffrement par bloc ?

Cipher Block Chaining (CBC)



- $C_i = E_k (M_i \oplus C_{i-1})$
- $M_i = D_k(C_i) \oplus C_{i-1}$
- $C = (IV, C_1, C_2, C_3, ..., C_i)$
- Désavantage : Non parallélisable
- Avantage : Auto-synchronisant

- Introduction à la cryptographie

Schéma d'encapsulation (padding) pour RSA

Comment chiffrer efficacement et de manière sûre avec RSA?

Paddings de RSA

- RSA est déterministe : le chiffrement d'un même message produit le même chiffré
 - Utilisation d'aléa pour masquer l'information chiffrée
- Si les messages chiffrés sont trop petits, il est facile d'inverser la fonction RSA
 - Utilisation de bits de bourrage (padding) pour toujours chiffrer des messages suffisamment longs
- Certains paddings ont été cassés (PKCS#1 dans SSL)
- Le nouveau padding PKCS#1 v2 est prouvé sûr

Schéma hybride

Comment chiffrer efficacement de longs messages sans avoir de clé en commun ?

Avantage / inconvénient des systèmes symétriques et asymétriques

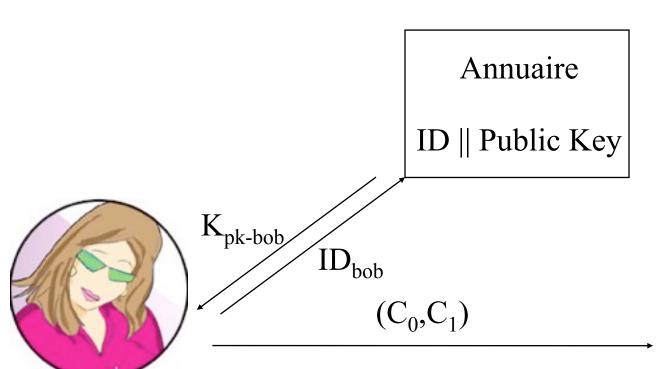
Clé asymétrique:

- Avantages:
 - Gestion des clés (seule la clé secrète doit le rester), (n clés)
 - Non-répudiation
- Inconvénients:
 - Lenteur (100 fois plus lent, dépend de la taille de du module)
 - Charge machine importante

Clé symétrique:

- Avantages:
 - Rapidité (soft qq 10Mo/s, hard qq 100Mo/s)
 - Clés très courtes
 - Peu gourmand en ressources machines
- Inconvénients
 - Gestion des clés (n²)
 - Échange préalable à toute comm.
 - Pas de non-répudiation

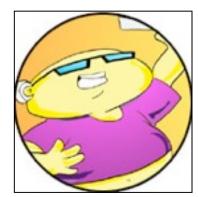
Tirer avantage de la cryptographie symétrique et asymétrique



Générer aléatoirement K_s

$$C_0 = E_{RSA}(K_{pk-bob}, K_s)$$

$$C_1 = E_{AES}(K_s, M)$$



$$K_s = D_{RSA}(K_{sk\text{-bob}}, C_0)$$

$$M = D_{AES}(K_s, C_1)$$

- Introduction à la cryptographie

Une science rigoureuse

- 3 étapes en cryptographie:
 - I. Spécifier précisément le modèle de sécurité (menace)
 - 2. Proposer une construction
 - 3. Prouver que casser la construction dans le modèle de sécurité se ramène à résoudre un problème difficile (réduction)

Quelques exemples historiques (tous cassés ...)

- Chiffrement par Substitution
- Chiffrement de César (décalage)
 - quelle est la lettre la plus fréquente en français ?

Vigenère

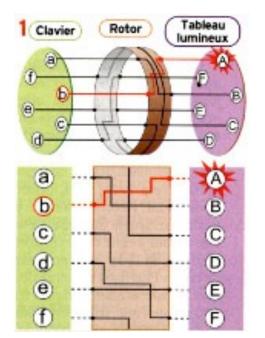
 Chiffrement polyalphabétique: éviter de toujours chiffrer avec la même lettre

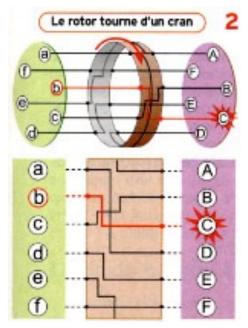


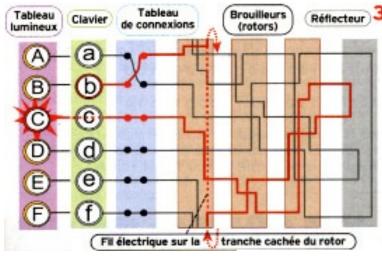
Key: ABCDABCDABCDABCDABCDABCDABCD
Plaintext: CRYPTOISSHORTFORCRYPTOGRAPHY
Ciphertext: CSASTPKVSIQUTGQUCSASTPIUAQJB

Pouvez-vous le déchiffrer ?

Rotor machines (1870-1943)









- #keys enigma= $10^{16} \approx 2^{53}$
- Today:
 - #keys DES=2⁵⁶
 - #keys AES: 2¹²⁸

Probabilité Discrète

- U: ensemble fini (e.g. U={0,1}ⁿ)
- Prob. distr. P sur U est une fonction P:U \rightarrow [0,1] t.q. $\sum_{x\in U} P(x)\in$ [0,1]
- $A\subseteq U$ un événement et $Pr[A]=\sum_{x\in A}P(x)$
- A variable aléatoire est une fonction X:U→V
 - X prend ses valeurs dans V et définit une distribution sur V: $Pr[X=b]=\sum_{a:X(a)=b} P(a)$

Indépendance de variables aléatoires

- <u>Def</u>: A et B deux événements sont indépendant si
 - Pr[A et B]=Pr[A].Pr[B]
- Deux variables aléatoires X,Y à valeurs dans V sont indépendante si ∀a,b∈V, Pr[X=a et Y=b]=Pr[X=a].Pr[Y=b]
- Exemple: U={0,1}²={00,01,10,11} et r←RU, définissons X=lsb(r) et Y=msb(r) Pr[X=0 and Y=0]=?

Conclusion

- La cryptographie est la science du secret
- Elle permet de résoudre certains problèmes dû à la forme électronique des documents
- Les services de sécurité garantis sont :
 - la confidentialité,
 - · l'intégrité, et
 - l'authentification de document et de personne

Bibliographie

- Livres:
 - La Guerre des Codes (David Kahn)
 - Histoire des Codes Secrets (Simon Singh)
 - La Science du Secret (Jacques Stern)
 - Cryptographie Appliquée (Bruce Schneier)
 - Cryptographie: Théorie et Pratique (Stinson)
- Pointeurs internet
 - Handbook of Applied Cryptography www.cacr.math.uwaterloo.ca/hac