

Boucles

Florian Bourse

1 Découverte

Dans le fichier `boucles.c` vous trouverez quelques exemples pour comprendre les boucles `while` (tant que) et `for` (pour).

Question 1. Tester la fonction `compte_char` pour vérifier son comportement.

Question 2. Écrire la fonction `equals` qui teste l'égalité entre deux chaînes de caractères.

Question 3. Tester la fonction `compte_jusque` et la fonction `decompte_depuis`. Identifier l'erreur et la corriger.

2 À vous de jouer

Question 4. Écrire une fonction `diviseurs` qui affiche tous les diviseurs d'un nombre.

Question 5. Écrire une fonction `binaire` qui affiche l'écriture d'un nombre en binaire.

Question 6. Écrire une fonction `FizzBuzz` qui affiche les nombres en remplaçant les multiples de 3 par "Fizz" et les multiples de 5 par "Buzz". Les multiples de 3 et 5 sont remplacés par "FizzBuzz".

Question 7. Écrire un programme qui affiche les paroles de "99 bottles of beer" :

*99 bottles of beer on the wall, 99 bottles of beer,
take one down, pass it around, 98 bottles of beer on the wall*

*98 bottles of beer on the wall, 98 bottles of beer,
take one down, pass it around, 97 bottles of beer on the wall*

...

*no more bottles of beer on the wall, no more bottles of beer
go to the store and buy some more, 99 bottles of beer on the wall.*