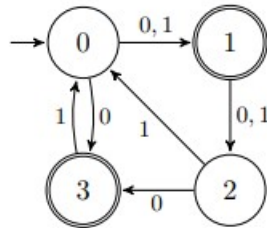


# Automates Finis Non-Déterministes

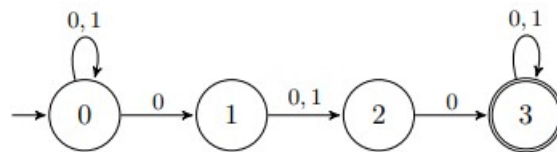
Florian Bourse

## 1 Déterminisation

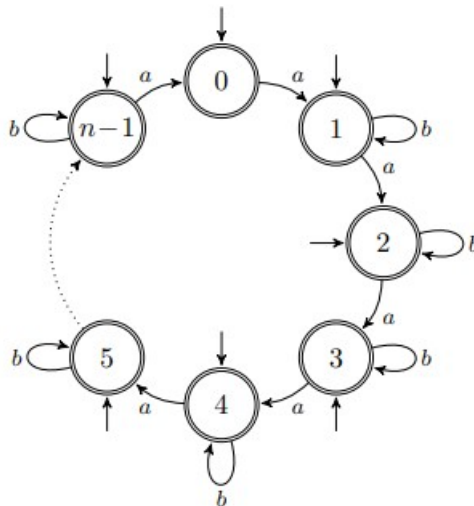
- [0] Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :



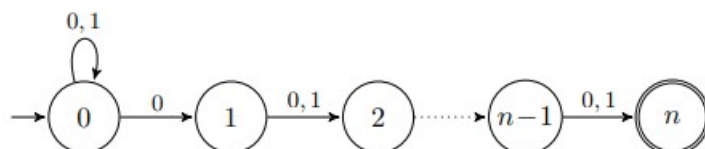
- [1] Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :



- [2] Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :



- [3] Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :



- 4 Déterminiser les automates suivants :

→

	$a$	$b$	$c$	$d$
0	$\{1,2\}$	3	1	2
1	0	$\{1,3\}$	1	2
2	1	3	$\{0,3\}$	0
3	2	1	0	$\{2,0\}$

←

→

	$a$	$b$	$c$	$d$
0	$\{1,2\}$	3	$\{1,3\}$	2
1	0	$\{1,3\}$	1	$\{1,2\}$
2	$\{1,3\}$	3	$\{0,3\}$	0
3	2	$\{0,1\}$	0	$\{2,0\}$

←

## 2 Transitions spontanées

- 5 Éliminez les transitions spontanées des automates suivants :

→

	$a$	$b$	$\varepsilon$
0	1	2	3
1	3	2	0
2	3	0	1
3	0	1	2

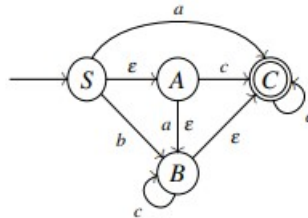
←

→

	$a$	$b$	$\varepsilon$
0	1		2
1		2	4
2	3		4
3		0	
4	2	3	

←

- 6 On considère l'automate  $\mathcal{A}_1$  suivant :



- Construire un automate  $\mathcal{A}_2$  équivalent à  $\mathcal{A}_1$ , sans  $\varepsilon$ -transition et sans état inaccessible. On donnera sa table de transition.
- Construire un automate  $\mathcal{A}_3$  déterministe et sans état inaccessible, équivalent à  $\mathcal{A}_2$ . Représenter son graphe des transitions.
- Construire un automate minimal  $\mathcal{A}_4$  équivalent à  $\mathcal{A}_3$ .
- Quel est le langage accepté par  $\mathcal{A}_1$  ?

- 7 Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :

