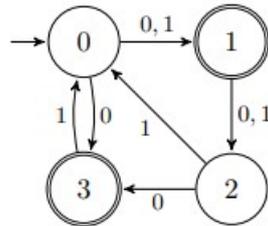


Automates Finis Non-Déterministes

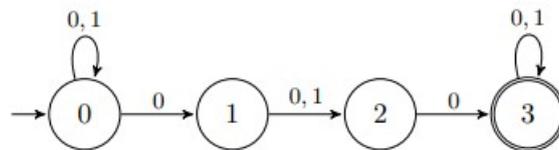
Florian Bourse

1 Déterminisation

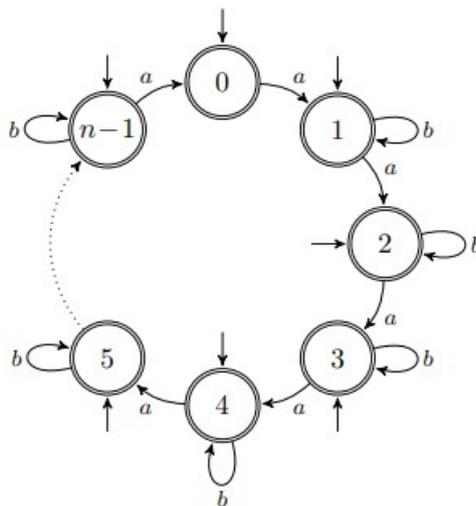
0 Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :



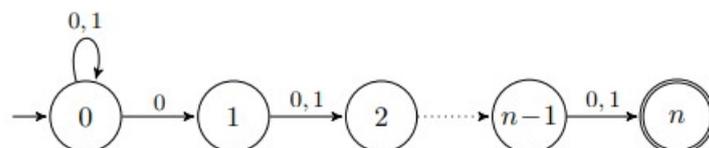
1 Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :



2 Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :



3 Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :



4 Déterminiser les automates suivants :

	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>
→ 0	{1,2}	3	1	2
1	0	{1,3}	1	2
2	1	3	{0,3}	0
← 3	2	1	0	{2,0}

	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>
→ 0	{1,2}	3	{1,3}	2
1	0	{1,3}	1	{1,2}
2	{1,3}	3	{0,3}	0
← 3	2	{0,1}	0	{2,0}

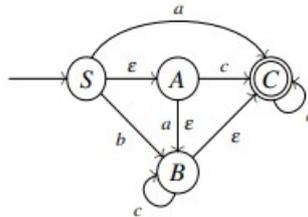
2 Transitions spontanées

5 Éliminez les transitions spontanées des automates suivants :

	<i>a</i>	<i>b</i>	ϵ
→ 0	1	2	3
1	3	2	0
2	3	0	1
← 3	0	1	2

	<i>a</i>	<i>b</i>	ϵ
→ 0	1		2
1		2	4
2	3		4
← 3		0	
← 4	2	3	

6 On considère l'automate \mathcal{A}_1 suivant :



- Construire un automate \mathcal{A}_2 équivalent à \mathcal{A}_1 , sans ϵ -transition et sans état inaccessible. On donnera sa table de transition.
- Construire un automate \mathcal{A}_3 déterministe et sans état inaccessible, équivalent à \mathcal{A}_2 . Représenter son graphe des transitions.
- Construire un automate minimal \mathcal{A}_4 équivalent à \mathcal{A}_3 .
- Quel est le langage accepté par \mathcal{A}_1 ?

7 Donner un automate fini déterministe équivalent à l'automate suivant :

