
Shell

Marc Pouzet
École normale supérieure

année 2016/2017

Références

- ▶ *ABC d'Unix*

Christian Queinnec.

[http://pagesperso-systeme.lip6.fr/Christian.Queinnec/
Books/ABCdUNIX/uunix-toc.html](http://pagesperso-systeme.lip6.fr/Christian.Queinnec/Books/ABCdUNIX/uunix-toc.html)

Interprète de commandes ou shell

- ▶ Interface entre le système et l'utilisateur
- ▶ Le shell permet de :
 - ▷ naviguer dans le système de fichiers
 - ▷ lancer des processus (et de les combiner)
 - ▷ interagir avec le système
 - ▷ automatiser des tâches
- ▶ Il existe plusieurs shells :
 - ▷ `sh` (Bourne shell) : shell historique
 - ▷ `ksh` (Korn shell) : shell normalisé POSIX
 - ▷ `bash` (GNU Bourne again shell) : extension de `ksh`
 - ▷ `csh` (C-shell) : shell BSD
 - ▷ `tcsh` (Toronto C-shell) : extension de `csh`

Naviguer dans le système de fichiers

Le terminal peut servir d'alternative à Finder, Explorer ...

- ▶ Le shell est toujours associé à un répertoire courant : `pwd`
- ▶ Il est possible d'afficher le contenu d'un répertoire : `ls`
- ▶ Il est possible de changer de répertoire courant : `cd`

Trouver de l'aide : man

Les sections

- ▶ Section 1 : commandes utilisateurs
- ▶ Section 2 : appels systèmes
- ▶ Section 3 : fonctions de bibliothèque
- ▶ ...

Navigation dans les pages de man

- ▶ chercher la première occurrence d'un mot : /mot
- ▶ chercher l'occurrence suivante : n

Les objets d'UNIX

- ▶ Les fichiers (*file*)
 - ▷ Suites ordonnées d'octets.

Fichier

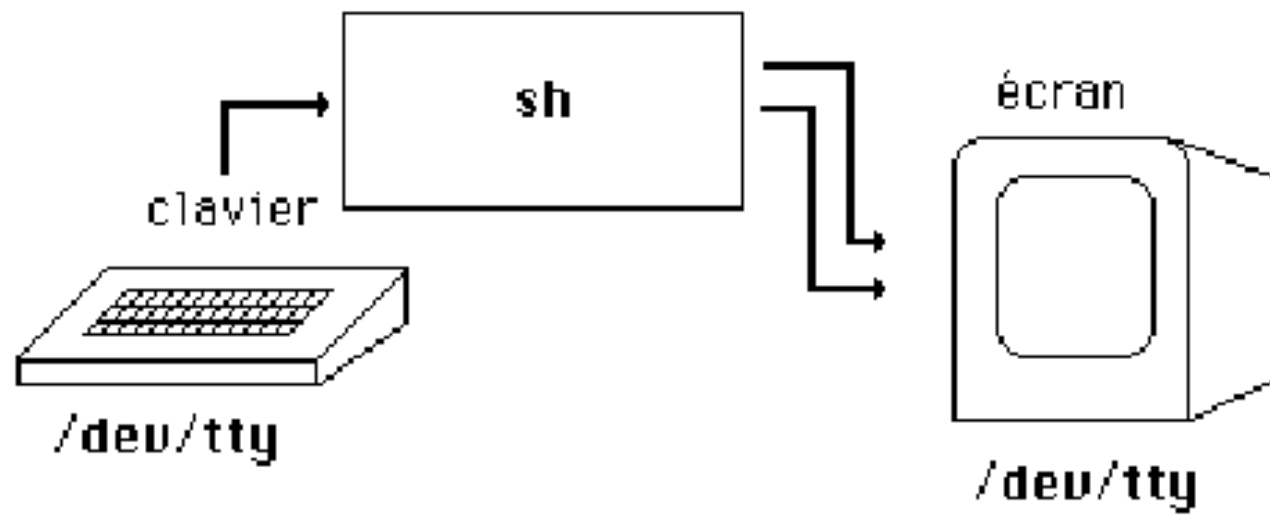
- ▶ Les processus (*processes*)
 - ▷ Programmes en cours d'exécution.

processus

- ▶ Les flux (*streams*)
 - ▷ Suites d'octets produites par un fichier ou une tâche en destination d'un fichier ou d'une tâche.

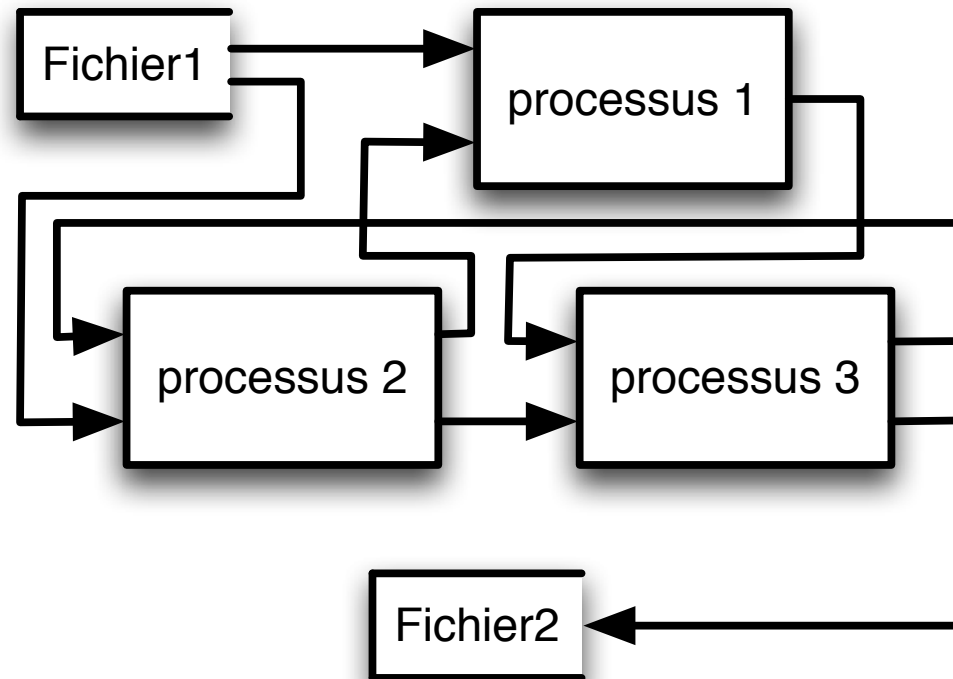


Terminal



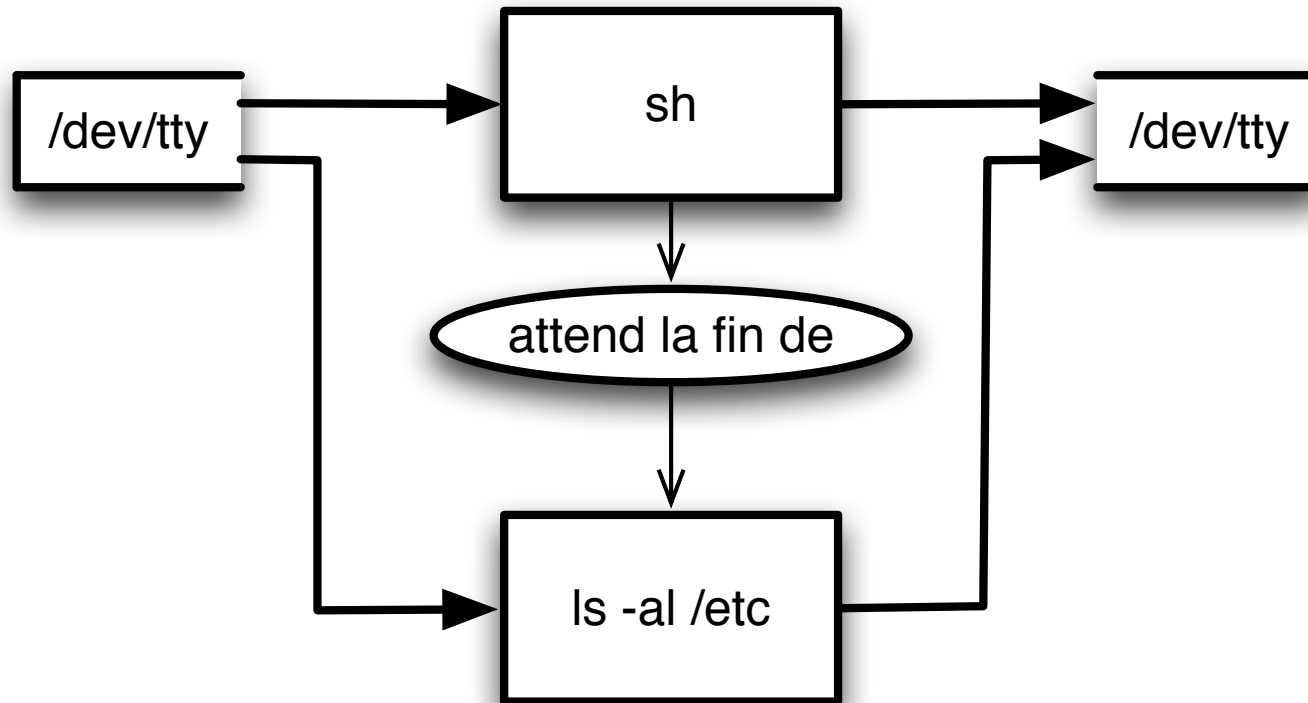
Tout agencement particulier de tâches, flux ou fichiers peut être mis en oeuvre par UNIX.

Exemple :



Exécution d'une commande

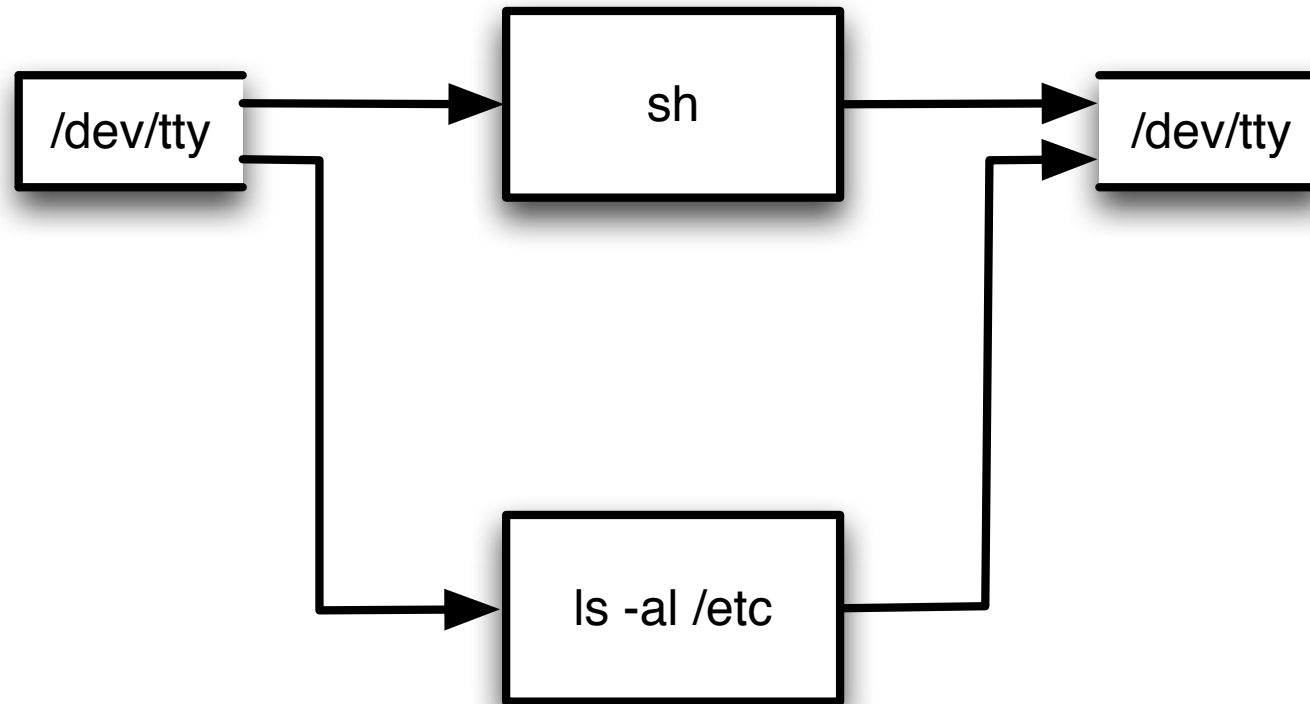
--> `ls -al /etc`



- ▶ L'exécution de chaque commande retourne un statut : (0 pour succès, et un entier différent de 0 sinon)
- ▶ Ce statut peut être affiché par : `echo $?`

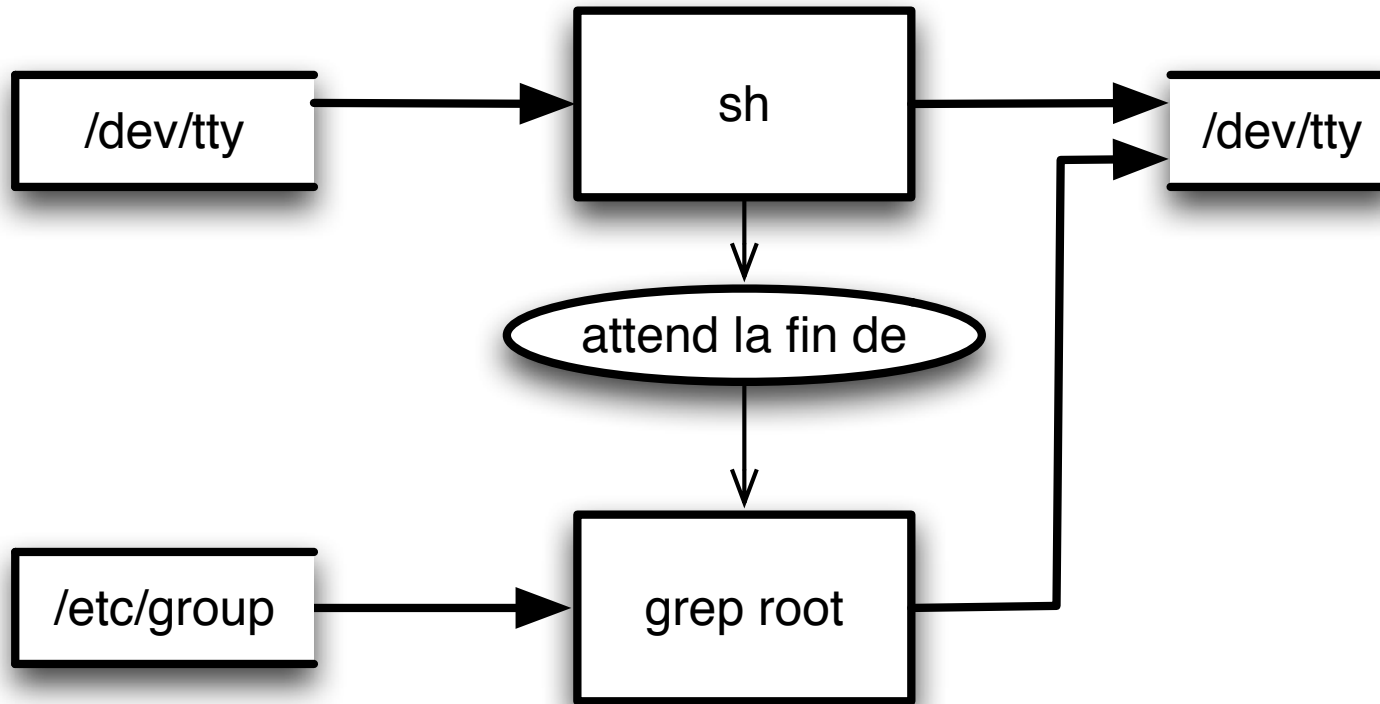
Exécution d'une commande en tâche de fond

--> `ls -al /etc &`



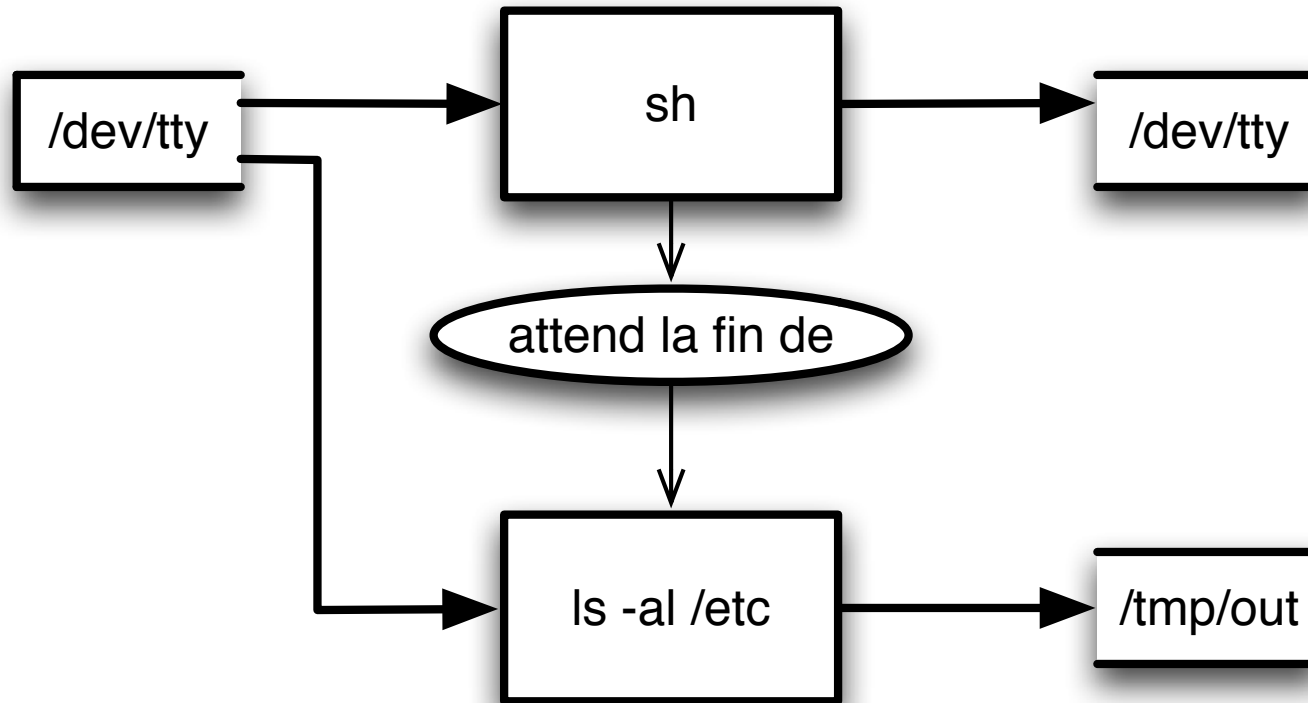
Redirection de l'entrée

--> `grep root < /etc/group`



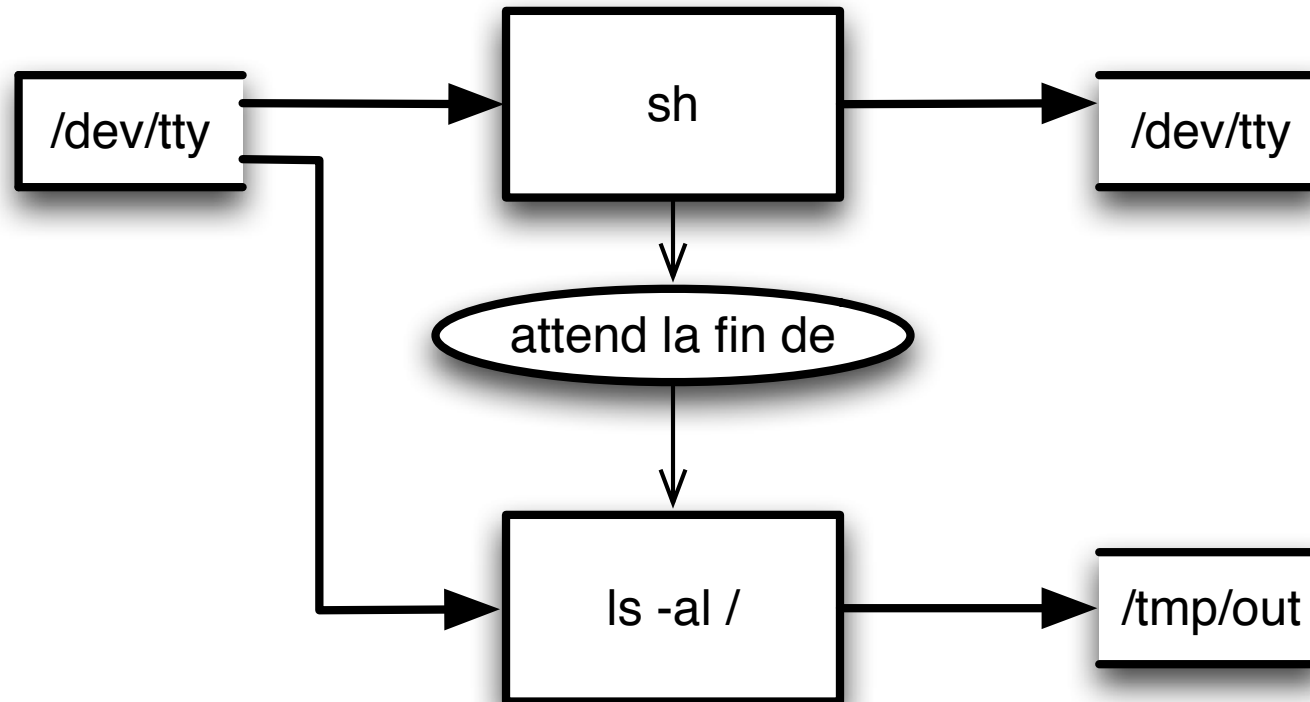
Redirection de la sortie

--> `ls -al /etc > /tmp/out`



Redirection de la sortie

--> `ls -al / >> /tmp/out`



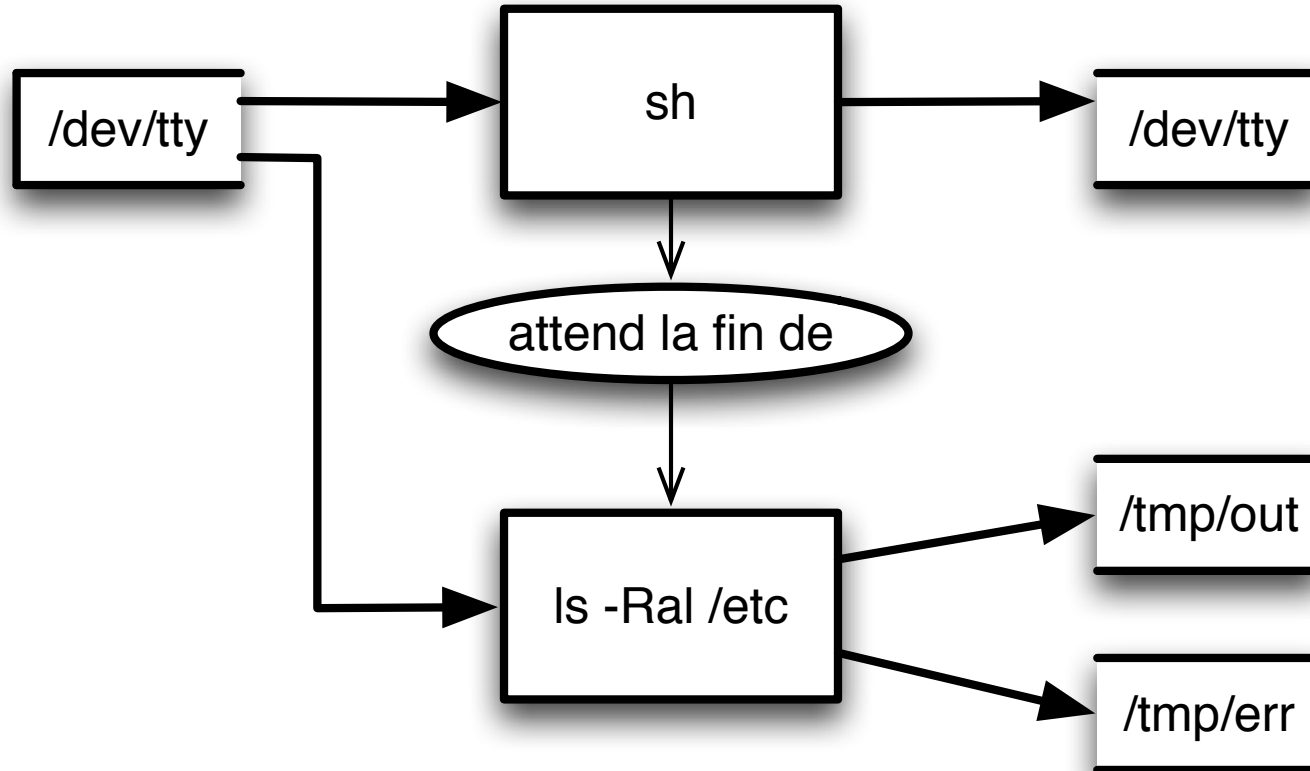
- ▶ La sortie est ajoutée à la fin du fichier

Les flux standards

- ▶ Un processus peut disposer de plusieurs flux.
- ▶ Les flux sont numérotés à partir de zéro.
- ▶ Les trois premiers sont usuellement nommés :
 - ▷ `stdin` (pour standard input) et porte le numéro zéro,
 - ▷ `stdout` (pour standard output) et porte le numéro un,
 - ▷ `stderr` (pour standard error output) et porte le numéro deux.

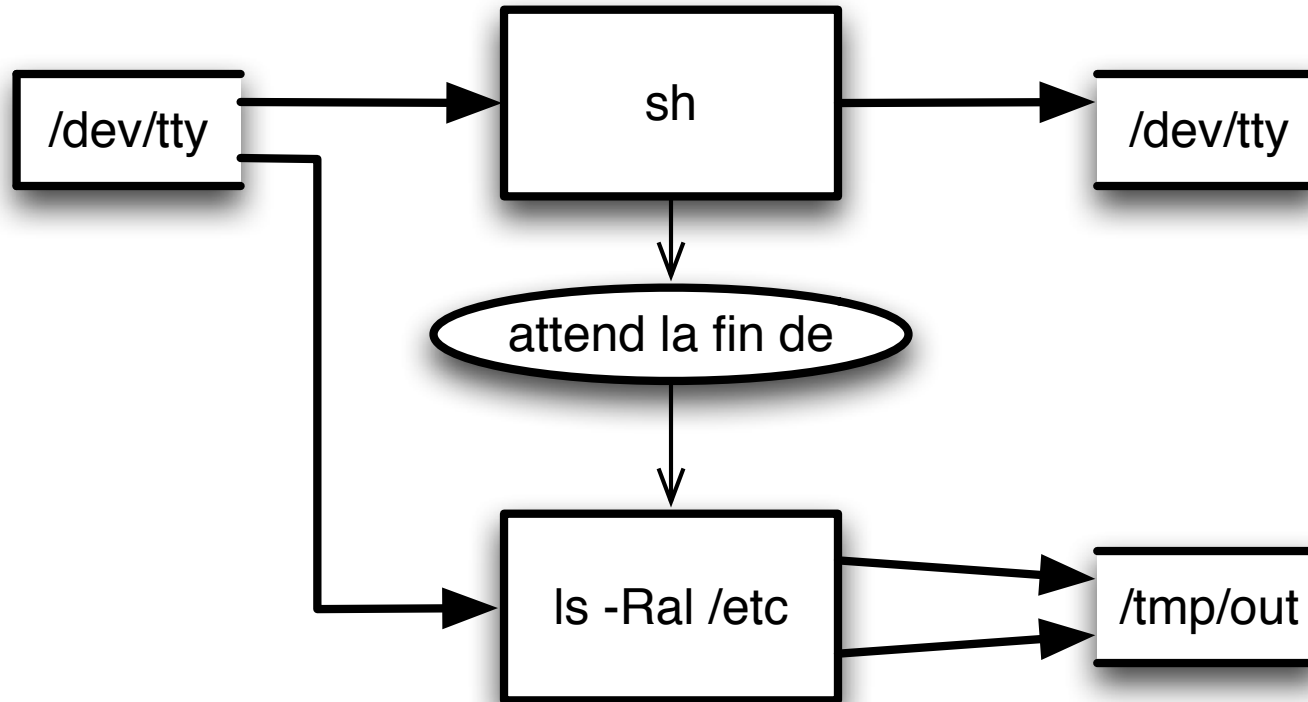
Redirection de flux

--> `ls -Ral /etc > /tmp/out 2> /tmp/err`



Redirection de flux

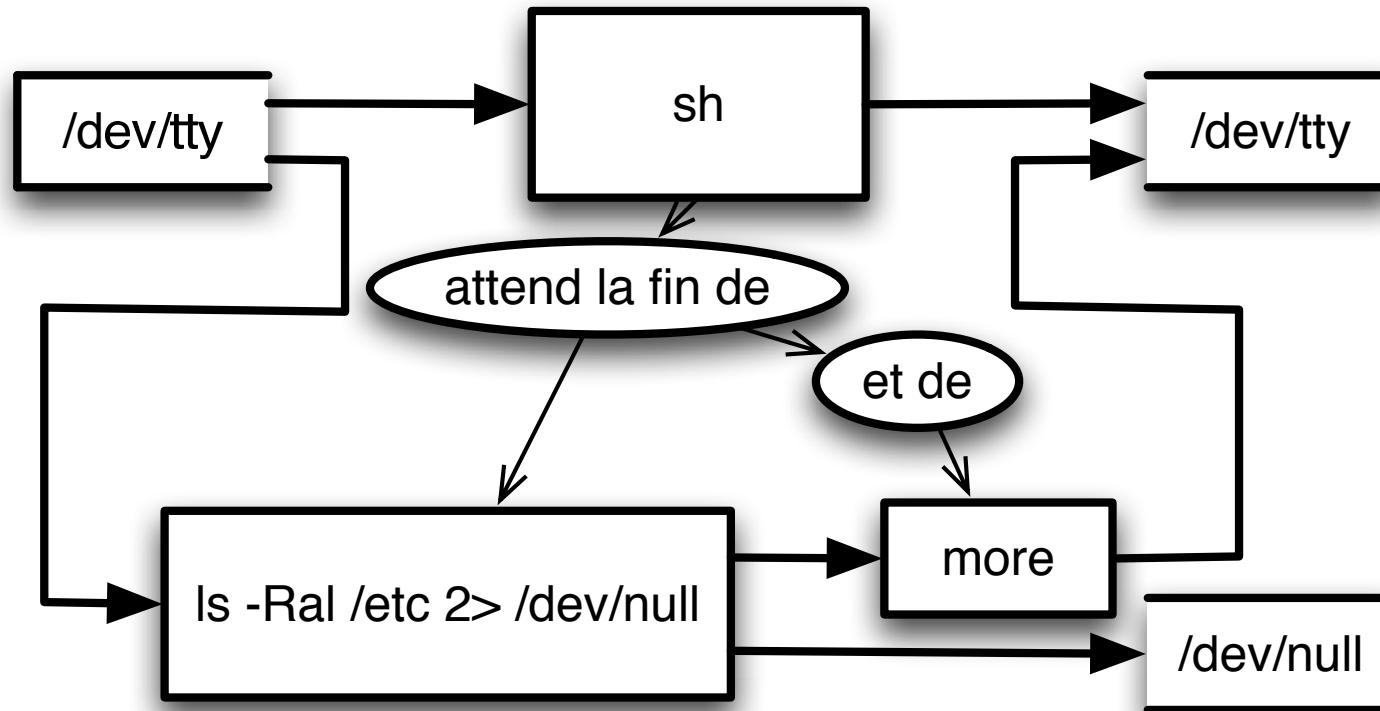
--> `ls -Ral /etc > /tmp/out 2>&1`



- ▶ Remarque : la commande `ls -Ral /etc 2>&1 > /tmp/out` a un comportement différent.

Exécution en cascade : Pipe

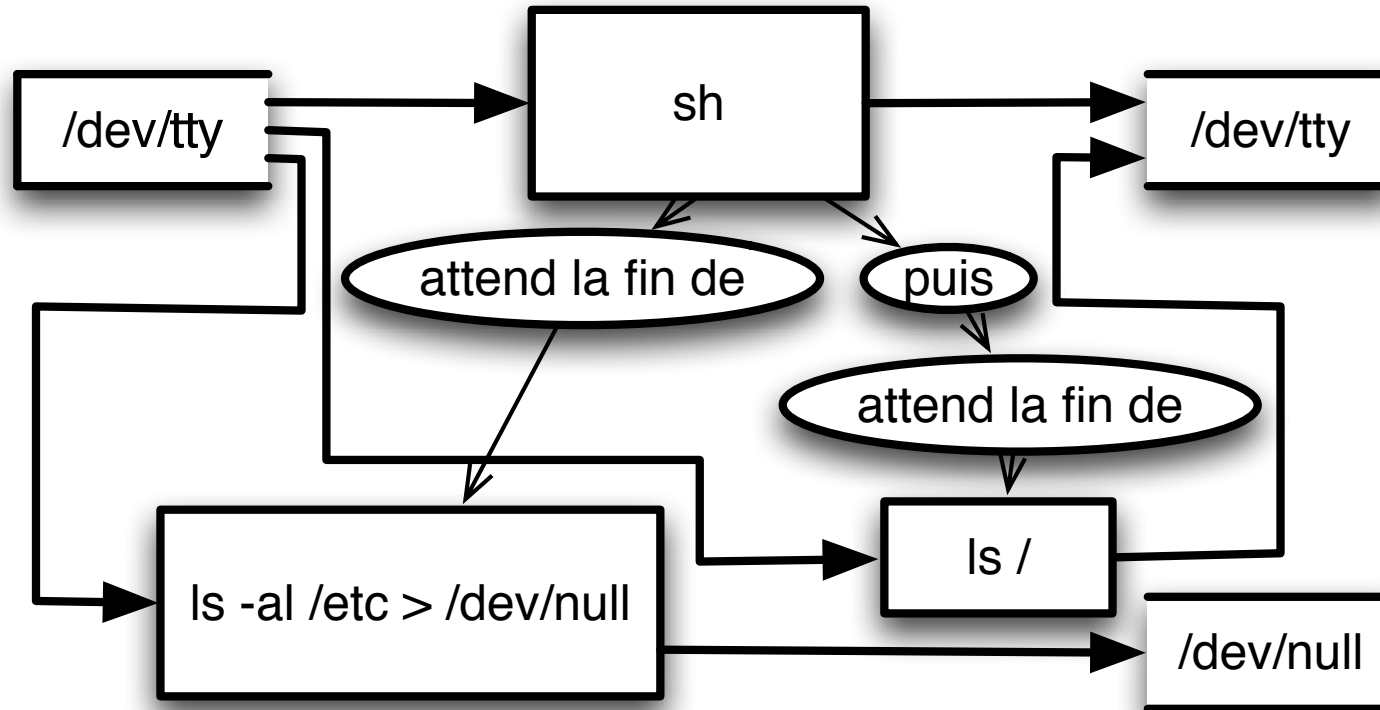
```
--> ls -Ral /etc 2> /dev/null | more
```



- ▶ Les commandes `ls` et `more` sont exécutées en parallèle

Exécution en séquence

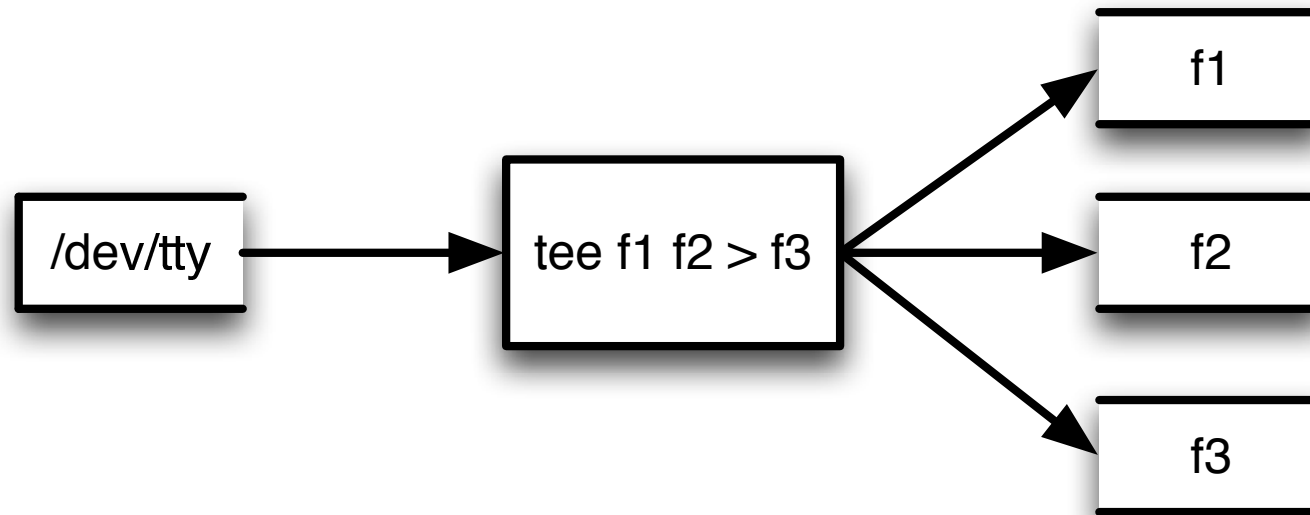
--> `ls -al /etc > /dev/null ; ls /`



- ▶ Une ligne de commande de la forme : $com_1 \ \&\& \ com_2 \ \&\& \ \dots \ \&\& \ com_n$ exécute la commande com_{i+1} que si com_i s'est terminée normalement

Quelques commandes : tee

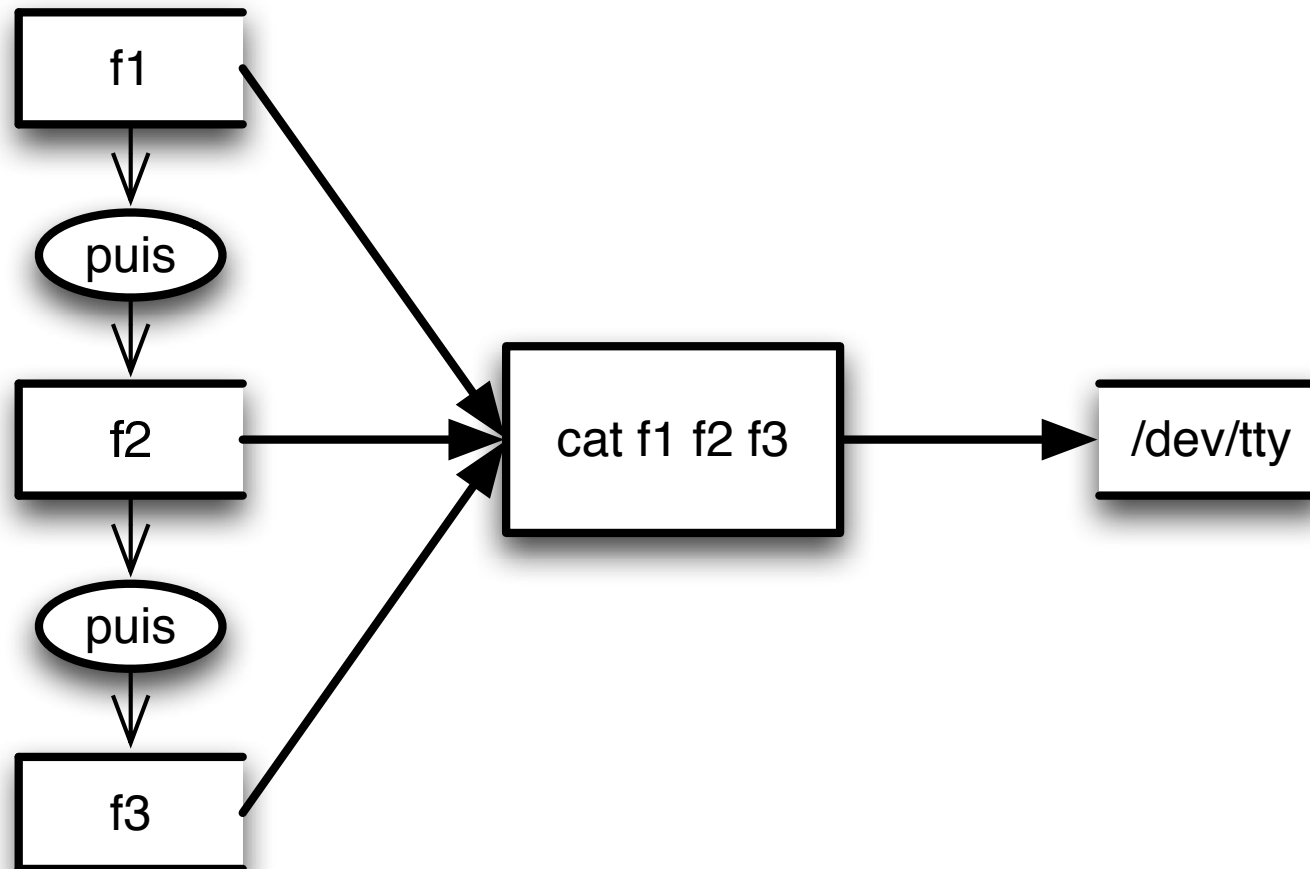
--> `tee f1 f2 > f3`



- ▶ Utile pour sauver des résultats intermédiaires : `... | tee f1 | ...`

Quelques commandes : cat

--> cat f1 f2 f3



Quelques commandes : more

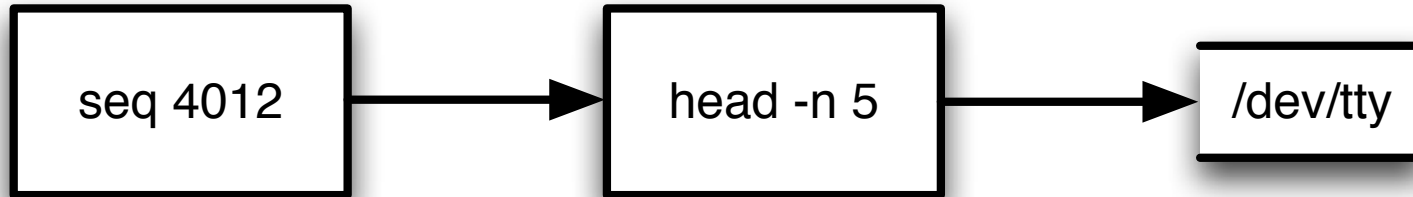
--> seq 4012 | more



- ▶ Affichage page par page de son entrée.

Quelques commandes : head

```
--> seq 4012 | head -n 5
```



- ▶ Affichage des 5 premières lignes

Quelques commandes : tail

```
--> seq 4012 | tail -n 5
```



- ▶ Affichage des 5 dernières lignes

Quelques commandes : grep

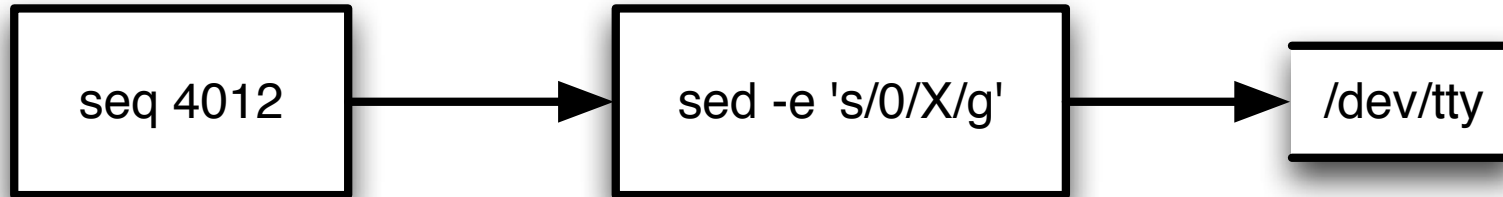
--> seq 4012 | grep 0\$



- ▶ Affichage des lignes qui terminent par 0.

Quelques commandes : sed

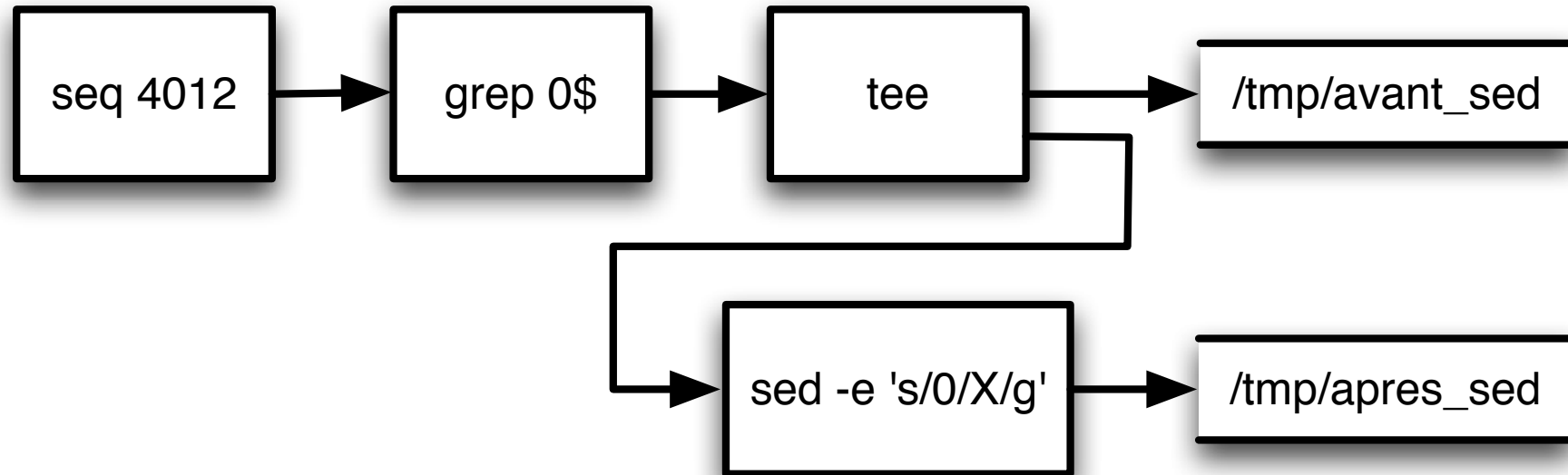
```
--> seq 4012 | sed -e 's/0/X/g'
```



- ▶ Remplace tous les 0 par des X.

Exemple de composition

```
--> seq 4012 | grep 0$ | tee /tmp/avant_sed | \  
    sed -e 's/0/X/g' > /tmp/apres_sed
```



Shell comme langage de programmation

Script shell

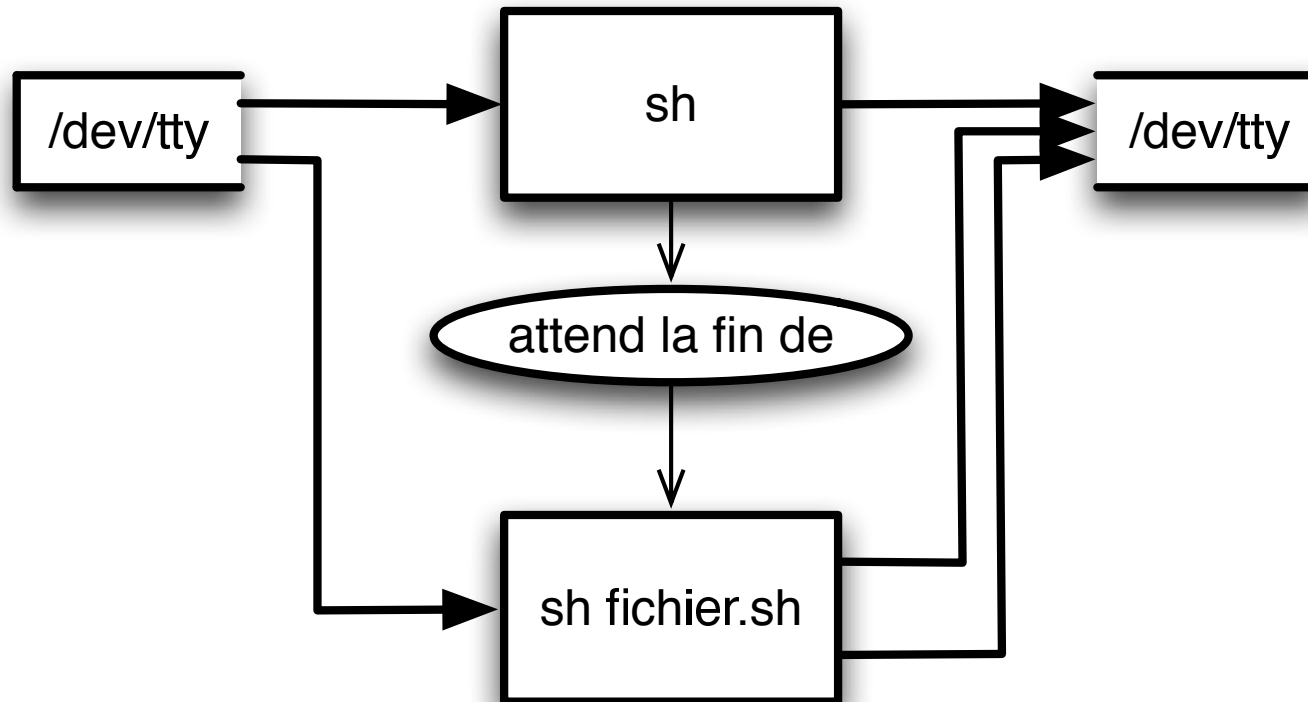
Un script shell contient :

- ▶ une suite arbitraire de commandes
- ▶ des déclarations de variables
- ▶ des structures de contrôle
- ▶ des commentaires (lignes qui commencent par #)

Remarque : nous supposons que nous utilisons `ksh` ou `bash`

Exécution d'un script

--> sh fichier.sh



- ▶ Invocation équivalente : `./fichier.sh`
 - ▷ si `fichier.sh` a les droits en exécution (cf. `chmod`)
 - ▷ et le fichier commence par la ligne : `#!/bin/sh`

Les variables

Déclarations :

- ▶ initialisation par une constante : `nom=chaîne`
- ▶ initialisation par lecture de l'entrée standard : `read nom`
- ▶ initialisation par exécution d'une commande : `nom='cmd'`

Accès :

- ▶ `$nom` ou `${nom}`

Exemple :

```
dir=/tm
echo ${dir}p
```

Les variables d'environnement

- ▶ afficher toutes les variables : `env`
- ▶ définir une nouvelle variable : `export nom`
- ▶ exemple de variables d'environnement : `$HOME`, `$PATH`, `$USER` ...

Les arguments

- ▶ Exemple `params.sh` :

```
#!/bin/sh
```

```
echo la commande a $# parametres
```

```
echo liste des parametres : $*
```

```
echo nom de la commande : $0
```

```
echo premier parametre : $1
```

```
echo dixieme parametre : ${10}
```

- ▶ La commande `shift` permet de “manger” des paramètres

Code de retour

Terminaison :

- ▶ terminer avec le code de retour 3 : `exit 3`
- ▶ terminer avec le code de retour 0 : `exit`

Lire de code de retour :

- ▶ le code de retour d'une commande est stocké dans la variable `$?`

Expressions

Expressions booléennes :

- ▶ code de retour des commandes
- ▶ tester si un fichier existe : `test -f fichier` ou `[-f fichier]`

Expressions arithmétiques :

- ▶ la commande `expr` permet de calculer des expressions arithmétiques
- ▶ exemple : `expr 1 + 1`

Expressions composées :

- ▶ séquence : `;`, `&&`, `||`
- ▶ parallèle : `&`, `|`

Structures de bloc

Il y a deux types de bloc : () et {}

```
--> pwd; export mot="Bonjour"
/Users/louis
--> (echo $mot; pwd; cd ..; mot="Au revoir"; pwd; echo $mot)
Bonjour
/Users/louis
/Users
Au revoir
--> pwd; echo $mot
/Users/louis
Bonjour
--> { echo $mot; pwd; cd ..; mot="Au revoir"; pwd; echo $mot; }
Bonjour
/Users/louis
/Users
Au revoir
--> pwd; echo $mot
/Users
Au revoir
```

Structures de bloc

- ▶ Redirections : les deux programmes suivants sont équivalents

```
PROG=gros_calcul
```

```
echo debut de $PROG > log
```

```
date >> log
```

```
$PROG
```

```
echo fin de $PROG >> log
```

```
date >> log
```

```
PROG=gros_calcul
```

```
{ echo debut de $PROG
```

```
date
```

```
$PROG > /dev/tty
```

```
echo fin de $PROG
```

```
date ; } > log
```

Structures de contrôle : conditionnelle

```
if [ $# -ne 1 ]
```

```
then
```

```
    echo nombre de parametres incorrect >&2
```

```
    exit 2
```

```
fi
```

```
if test -f $1 ; then echo $1 existe ; else echo "$1 n'existe pas" ; fi
```

- ▶ Contrairement au langage C :
 - ▷ 0 correspond à Vrai
 - ▷ un entier différent de 0 correspond à Faux

Structures de contrôle : filtrage de motif

```
case $# in
  0) pwd ;;
  1) if test -f $1
     then
       cat $1
     elif test -d $1
     then
       ls $1
     else
       echo "erreur sur le parametre" >&2
     fi;;
  *) echo "plus d'un parametre" ;;
esac
```

Structures de contrôle : itérations bornées

Exemple 1 :

```
for dir in /etc /tmp
do
    ls $dir
done
```

Exemple 2 :

```
for arg in $*; do
    echo $arg
done
```

Structures de contrôle : itérations non bornées

- ▶ Boucle “tant que” :
while condition
 commandes
done

- ▶ Boucle “jusqu’à ce que” :
until condition
 commandes
done

Les fonctions

- ▶ Déclaration :

```
function nom { commandes ; }  
nom () { commandes ; }
```

- ▶ Appel : comme un appel de commande

```
f() {  
    echo la fonction a $# paramètres  
    echo liste des paramètres : $*  
    echo nom de la fonction : $0  
    echo premier paramètre : $1  
    echo dixième paramètre : ${10}  
}  
f 1 2 3  
echo "-----"  
f $*
```



```
count () {  
    CPT='expr $CPT + 1'  
    echo Appel $CPT  
}
```

```
CPT=0  
for i in $* ; do  
    count  
done  
echo $# = $CPT
```

Configurer son environnement de travail

- ▶ Définir des alias

```
alias l='ls'
```

```
alias ll='ls -lh'
```

```
alias la='ls -al'
```
- ▶ Fichiers exécutés au démarrage de sh :
 - ▷ /etc/profile
 - ▷ ~/.profile
- ▶ Pour bash regarder aussi ~/.bashrc.