

# Authentification et Intégrité : Signature numérique et Hachage

Anca Nitulescu  
anca.nitulescu@ens.fr

Ecole Normale Supérieure, Paris

Cours 6

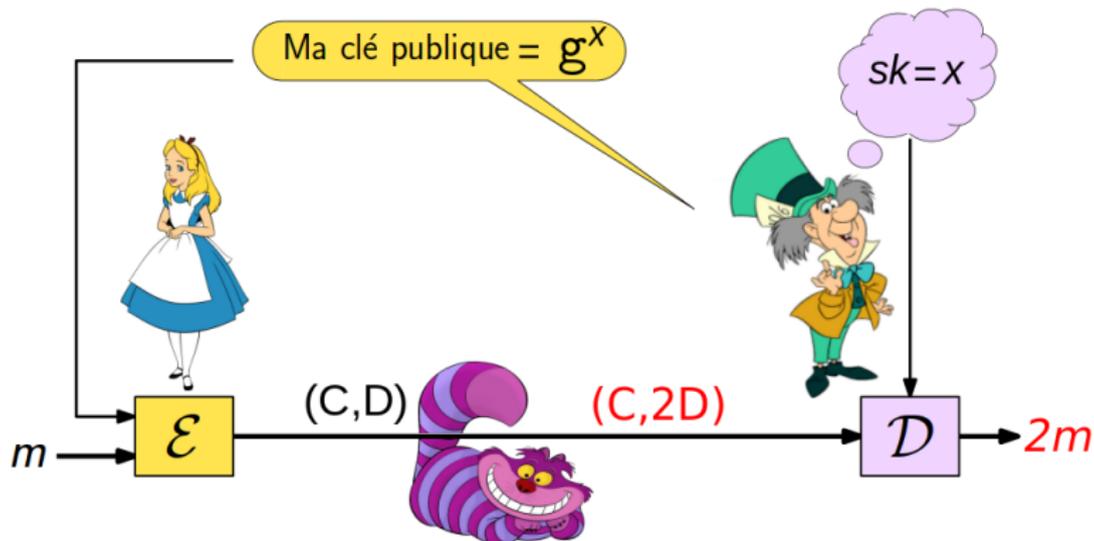
# Motivations



## Usurpation d'identité

- Bob crédite le compte d'Alice sur Internet
- L'adversaire intercepte le message et remplace les données bancaires de Alice avec les siennes
- La banque crédite le compte de l'adversaire !

# Attack IND - CCA



Solution : Authentification

# Authentification - Motivations



## Usurpation d'identité

La confidentialité de la communication n'est pas toujours suffisante !

# Motivations



## Usurpation d'identité

### Pourquoi faut-il authentifier les clés publiques ?

- Alice souhaite envoyer un message secret à Bob.
- Alice utilise la clé publique de Bob  $pk_B$ .
- Mais comment Alice a-t-elle obtenu  $pk_B$  ?
- Oscar lui fait croire que la clé publique de Bob est  $pk_O$  (clé publique de Oscar)
- Alice envoie à Bob le secret chiffré avec la clé de Oscar
- Oscar décrypte le message et apprend le secret !

## Signature numérique : idée générale

### Objectifs

Reproduire les caractéristiques d'une signature manuscrite :

- Lier un document à son auteur
- Rendre la signature difficilement imitable
- Responsabilité de l'auteur (juridique)



# Signature numérique

## Propriétés

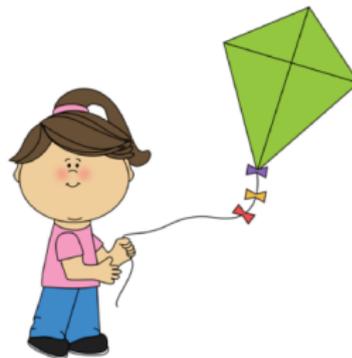
La signature numérique dépend du signataire et du document :

- La signature appartient à un seul document :
  - impossible à découper une signature sur un message et la recoller sur un autre.
  - le document signé ne peut être modifié.
- La signature ne peut être falsifiée.
- La signature ne peut pas être reniée.

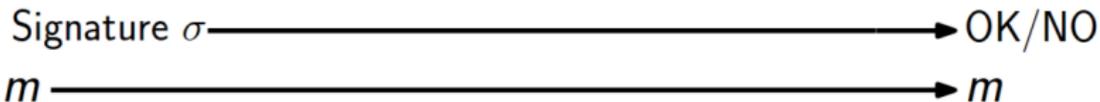
# Signature numérique



Signataire



Vérifieur



## Les différents acteurs

### Le Signataire

Doit pouvoir facilement émettre des signatures en son nom

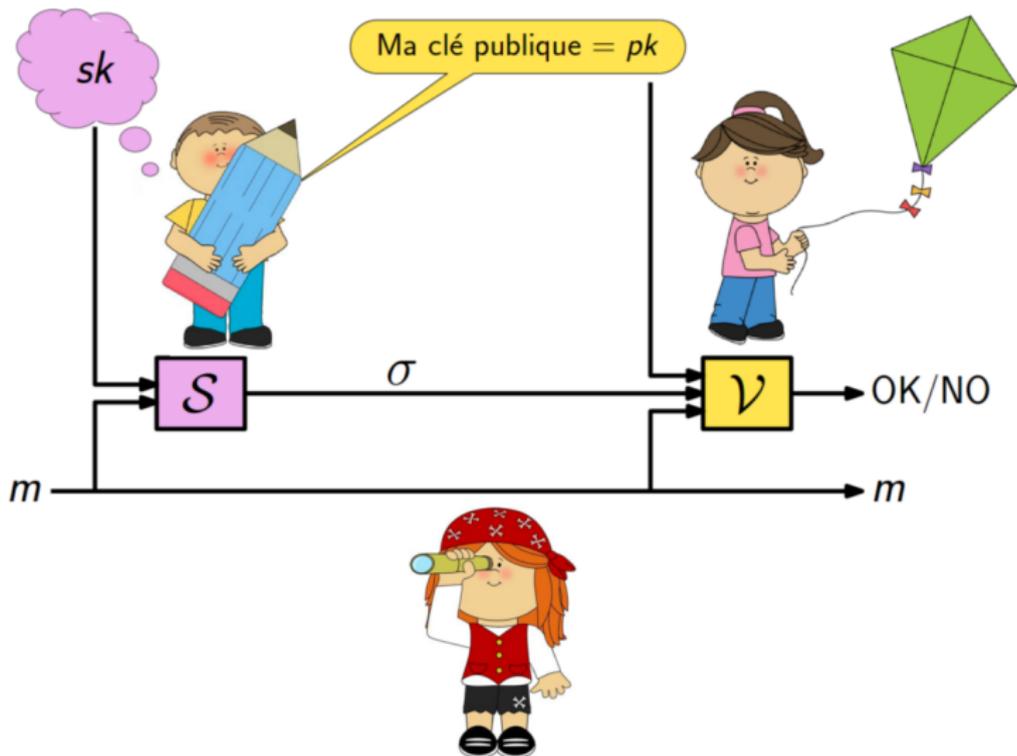
### Le vérifieur

Doit pouvoir vérifier la signature sans avoir d'information confidentielle  
Potentiellement tout le monde doit pouvoir vérifier.

### L'ennemi

Il cherche à générer une fausse signature

# Fonctionnement



# Signatures numériques

## Algorithme de génération des clés

$$\mathcal{KG}(\ell) = (\text{pk}, \text{sk})$$

à partir d'un paramètre de sécurité, il produit un couple de clés : clé publique, clé secrète

## Algorithme de signature

$$\mathcal{S}(\text{sk}, m) = \sigma$$

utilise la clé secrète sk pour signer le message

## Algorithme de vérification

$$\mathcal{V}(\text{pk}, m, \sigma) = \text{yes/no}$$

utilise la clé publique pour vérifier le message et la signature reçus

# Signature RSA

## Génération des clés

$$\mathcal{KG}(\ell) = (\text{pk}, \text{sk})$$

- Soit  $n = p \cdot q$  ( $p$  et  $q$  premiers)
- L'ordre du groupe multiplicatif  $\mathbb{Z}_n^* = \varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$
- Soit  $e$  un entier premier avec  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$
- Soit  $d$  un entier qui satisfait  $d \cdot e = 1 \pmod{\varphi(n)}$

$$d \cdot e + u\varphi(n) = 1 \quad (\text{Bézout})$$

### clé publique

- $n = pq$  : module public
- $e$  : clé de vérification

### clé secrète

- $d = e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$
- les premiers  $p$  et  $q$

## Chiffrement RSA

### RSA - Génération des clés

- $pk = e$
- $sk = d$

### RSA - Chiffrement

$$\mathcal{E}(pk = (e, n), m) = C$$
$$C = m^e \pmod{n}$$

### RSA - Déchiffrement

$$\mathcal{D}(sk = d, C) = m$$
$$m = C^d \pmod{n}$$

## Signature RSA

### $\sigma$ RSA - Génération des clés

- $pk = e$
- $sk = d$

### $\sigma$ RSA - Signer

$$\mathcal{S}(sk = d, m) = \sigma$$
$$\sigma = m^d \pmod{n}$$

### $\sigma$ RSA - Vérifier

$$\mathcal{V}(pk, m, \sigma) = \text{yes/no}$$
$$m \stackrel{?}{=} \sigma^e \pmod{n}$$

# Signature RSA



## Avantages

- La signature assure l'authentification
- La vérification est publique



## Inconvénients

- Signature déterministe (on peut la réutiliser pour envoyer de nouveau le même message signé).
- À partir d'une signature  $\sigma$  on peut fabriquer un message  $m$  pour laquelle  $\sigma$  est validée :  $m = \sigma^e$ .
- Malléabilité : Si on a deux messages signés  $(m_1, \sigma_1)$  et  $(m_2, \sigma_2)$  on crée un nouveau message signé  $(m_1 m_2, \sigma_1 \sigma_2)$ .

# Signature ElGamal

## ElGamal - Génération des clés

$$\mathcal{KG}(\ell) = (pk, sk)$$

- Soit un premier  $p$  et le groupe cyclique  $\mathbb{Z}_p^*$
- Soit  $g \in \mathbb{Z}_p^*$  un élément d'ordre  $q|(p-1)$ .
- Soit une clé secrète  $sk = x$ .
- Soit  $pk = g^x \pmod{p}$ .

### clé publique

- $p$  et  $g$  : paramètres publics
- $pk = g^x$  : clé de vérification

### clé secrète

- $sk = x$   
exposant secret

## Chiffrement ElGamal

## Signature ElGamal

### ElGamal - Clés

- $pk = g^x$
- $sk = x$

### $\sigma$ ElGamal - Clés

- $pk = g^x$
- $sk = x$

### ElGamal - Chiffrement

$$\mathcal{E}(pk = g^x, m) = (C, D)$$
$$(C, D) = (g^r, (g^x)^r m) \pmod{p}$$

### $\sigma$ ElGamal - Signer

$$\mathcal{S}(sk = x, m) = \sigma \pmod{q}$$
$$\sigma = (C, D) = (g^r, (m - xg^r)/r)$$

### ElGamal- Déchiffrement

$$\mathcal{D}(sk = x, (C, D)) = m$$
$$m = D/C^x \pmod{p}$$

### $\sigma$ ElGamal - Vérifier

$$\mathcal{V}(pk = g^x, m, \sigma) = \text{yes/no}$$
$$g^m \stackrel{?}{=} C^D (g^x)^C \pmod{p}$$

# Signature ElGamal



## Avantages

- La signature est très efficace (une seule exponentiation modulaire)
- Signature randomisée (chaque fois qu'on signe le même message on obtient une nouvelle signature)



## Inconvénients

- La vérification est couteuse (3 exponentiations)
- La signature est longue : deux fois la taille de  $p$

# Généralités - Signatures



## Problématiques

- La malléabilité :  $\sigma(m_1), \sigma(m_2) \Rightarrow \sigma(m_1 m_2)$
- La construction d'un message valide à partir d'une signature.
- Signer des messages arbitrairement longs avec un schéma
  - Signature d'un document de 15 Mo avec RSA 1024 bits ??



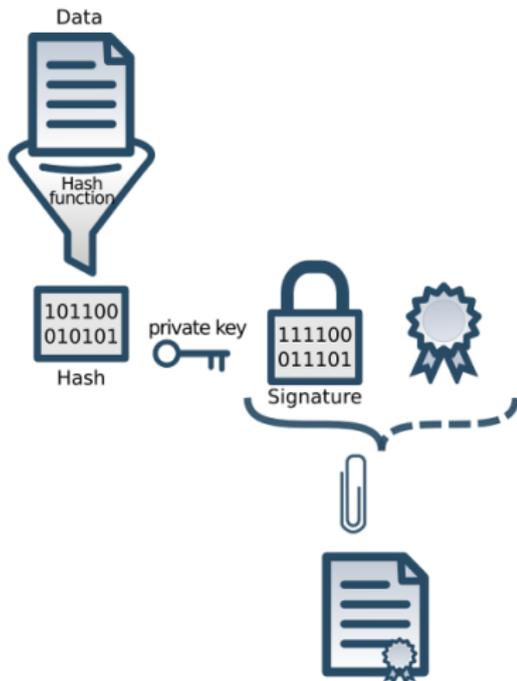
## Solution : Hash & Sign

Utilisation de fonctions de hachage

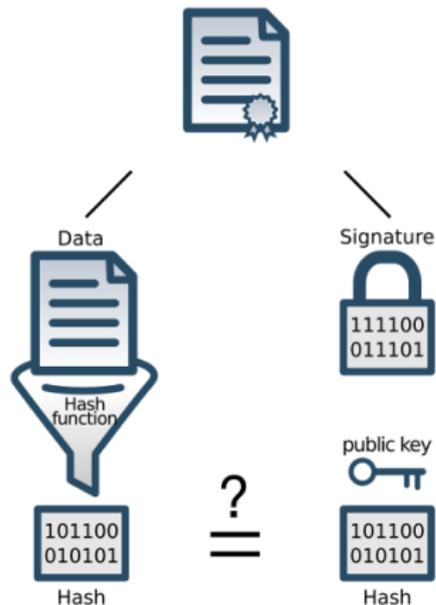
- Taille de signature indépendante de la taille du message
- Sécurité conservée : les falsifications restent difficiles

# Signature et hachage

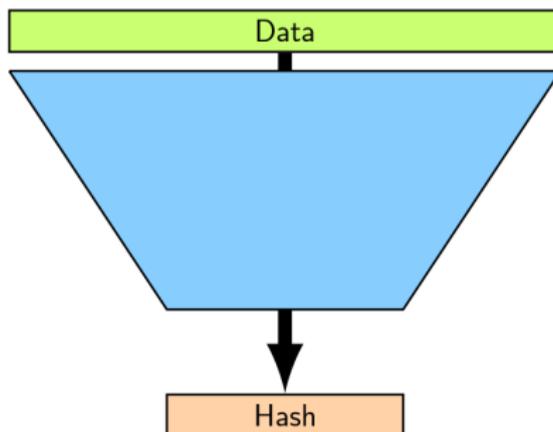
## Signature



## Verification



## Idée générale



### Fonction de hachage

Une fonction qui, à partir d'une donnée arbitraire, calcule une empreinte servant à condenser et identifier rapidement la donnée initiale

# But

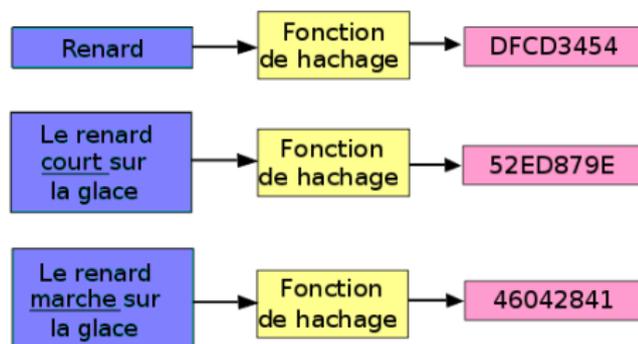
## L'intégrité des données

• Vérifier que les infos transmises n'ont pas subi d'altérations.

• Produire une empreinte condensée qui soit facilement vérifiable.

## Entrée

## Empreinte



# Fonctions de hachage

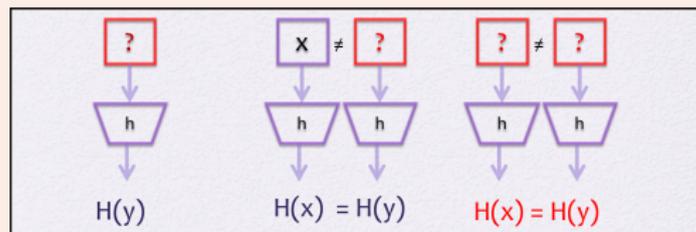
## Propriétés

Une bonne fonction de hachage doit être :

- publique (pas de notion de secret)
- facile et rapide à calculer
- à sortie de taille fixe (quelque soit l'entrée)
- bien répartie en sortie ("mélange" bien)

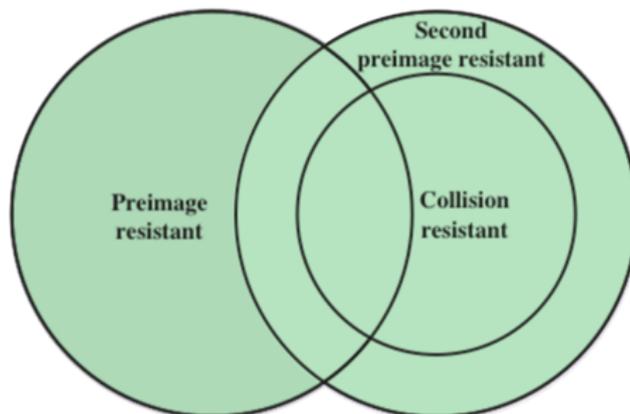
# Fonctions de hachage

## • Propriétés



- **Résistance à la préimage :**  
étant donné  $h$ , il est difficile de trouver  $y$  tel que  $h = H(y)$
- **Résistance à la seconde préimage :**  
étant donné  $x$ , il est difficile de trouver  $y \neq x$  tel que  $H(x) = H(y)$
- **Résistance à la collision :**  
il est difficile de trouver  $x$  et  $y$  tels que  $H(x) = H(y)$

# Fonctions de hachage



## Types des fonctions

- **Fonction de Hachage à Sens Unique**  
résistance à la préimage et à la seconde préimage
- **Fonction de Hachage résistante aux collisions**  
résistance à la seconde préimage et à la collision

# Paradoxe des anniversaires

## Problème

Calculer le nombre de personnes que l'on doit réunir pour avoir une chance sur deux que deux personnes de ce groupe aient leur anniversaire le même jour.



# Paradoxe des anniversaires



## Résultat

Une classe de 23 des élèves est suffisante, ce qui choque l'intuition, car il y a 365 possibilités pour les dates d'anniversaire !

## Solution

### Calculer $\bar{P}$

$P = \text{Prob}$  (il y a une paire de personnes nées le même jour)

$\bar{P} = \text{Prob}$  (aucune paire de personnes nées le même jour)

$n$  personnes, 365 jours possibles  $\Rightarrow 365^n$  possibilités.

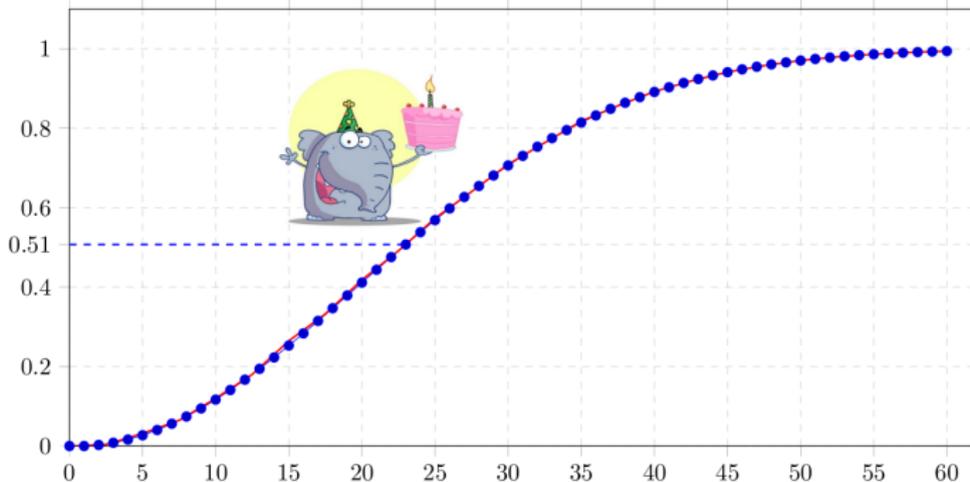
Si on veut des jours différents, nous obtenons un arrangement de  $n$  parmi 365 :

- personne 1 : 365 choix,
- personne 2 : 364 choix,
- ...

$$A_{365}^n = (365 - 0)(365 - 1)\dots(365 - n + 1) = \frac{365!}{(365-n)!}$$

$$\bar{P} = \frac{1}{365^n} \frac{365!}{(365-n)!} \Rightarrow P = 1 - \bar{P}$$

# Paradoxe des anniversaires



## Résultat

À partir de 57 personnes, la probabilité est supérieure à 99%.

# Attaques des anniversaires

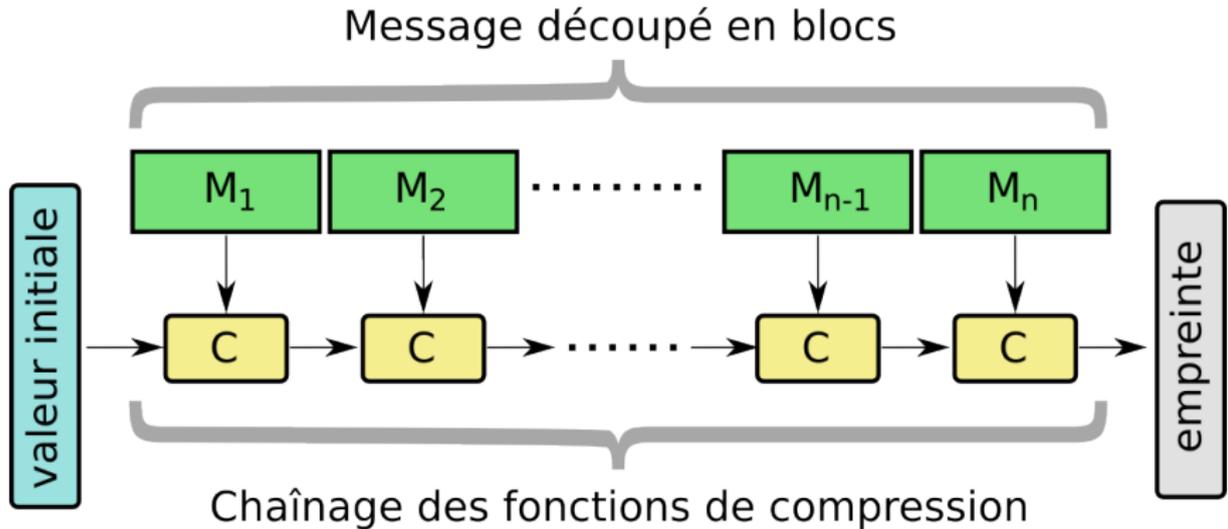
## Trouver des collisions

Si la fonction de hachage a  $N$  valeurs possibles,  $\sqrt{N}$  calculs suffisent en moyenne pour obtenir une collision :

$$H : \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^n$$

La recherche brutale de collisions a plus d'une chance sur 2 d'aboutir après seulement  $\mathcal{O}(2^{n/2})$  essais !

# Hachage - Principe de fonctionnement



# Fonctions de hachage classiques

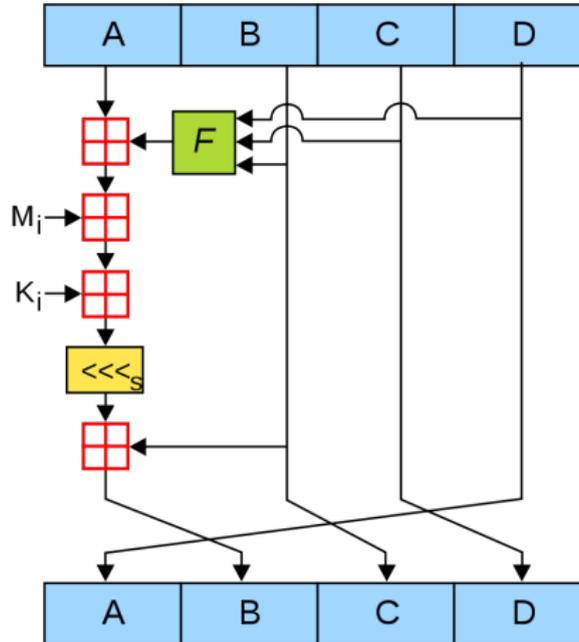
## Fonction MD

- Proposé par Rivest en 1991
- MD2, MD4, MD5 : condensés de 128 bits
- MD2 : calcul (théorique) de pré-images en  $\mathcal{O}(2^{104})$
- MD4 : peu utilisée, collisions "faciles" (2004)

## Fonction MD5

- MD5 : blocs de 512 bits, sortie de 128 bits
- 64 rondes sur 4 sous-blocs de 32 bits A, B, C, D
- Sécurité de MD5 face aux collisions
  - Force brute :  $\mathcal{O}(2^{64})$  (attaque anniversaires)
  - Collisions en  $\mathcal{O}(2^{42})$  exhibées en 2004 [Wang04]
  - Collisions en  $\mathcal{O}(2^{30})$  exhibées en 2005 [Sasaki05]

# La fonction de compression de MD5



# Fonctions de hachage classiques

## Fonction SHA (Secure Hash Algorithm)

- Norme NIST : Blocs de 512 bits, empreinte de 160 bits
- 80 rondes sur 5 sous-blocs de 32 bits A, B, C, D, E

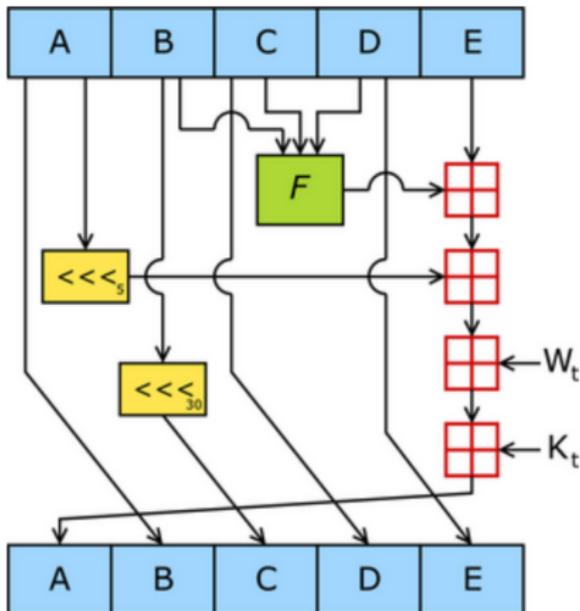
## Fonction SHA-1 (1994)

- Considéré comme plus sûr que MD5 face aux collisions
  - Force brute :  $\mathcal{O}(2^{80})$  (attaque anniversaires)
  - Attaque théorique en  $\mathcal{O}(2^{63})$  [Wang05]
  - Encore largement utilisé (signatures)

## Fonction SHA-2 (2000)

- Blocs de 512 bits, empreinte de 256 bits
  - Force brute :  $\mathcal{O}(2^{128})$  (attaque anniversaires)
  - Pas d'attaque connues pour le moment

# La fonction de compression de SHA-1



# Application : Stockage de mot de passe



## Problémématique

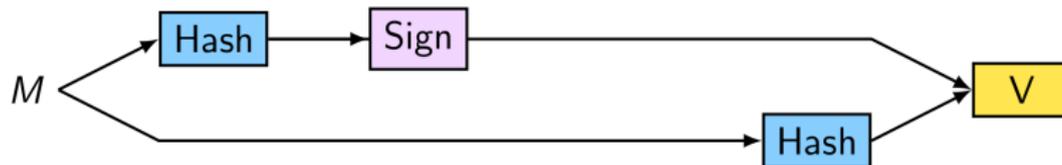
- Connection et identification sur un site : login + mot de passe
- Logins et mots de passe enregistrés dans une base de données
- Risque : acces à la base de données  $\Rightarrow$  usurpation d'identité !



## Solution : Utilisation de fonctions de hachage

- Pour pallier à cette faille, **les empreintes** des mots de passe sont stockés dans la base de données
- À chaque identification, vous produirez votre mot de passe dont l'empreinte sera calculée et comparée à celle stockée dans la base de données.
- La résistance à la préimage assure la difficulté de produire un mot de passe définissant la même empreinte !

# Application : Signatures



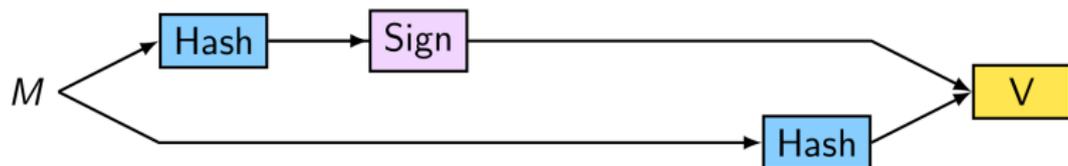
## Idée : Hash & Sign

Au lieu de signer le message très long, on signe un condensé du message

## Fonctionnement

- La signature fonctionne sur le condensé de taille fixe
- Chaque condensé doit être unique ! ?  
Impossible !

## Application : Signatures



### Conséquences

#### Attaque en second antécédent :

- À partir d'un message signé, on en trouve un autre avec le même condensé  $\Rightarrow$  la signature reste valide

#### Attaque en collision :

- À partir d'une collision  $H(m_1) = H(m_2)$ , on demande la signature du message  $m_1 \Rightarrow$  c'est aussi valide pour  $m_2$
- On répudie la signature de  $m_1$  et prétend avoir signé  $m_2$

# Analyse de sécurité

## Que souhaite-t-on ?

- Un adversaire ne doit pas pouvoir signer à la place du signataire :
  - un message quelconque ( "67fc 3a90 b245" )
  - un message de son choix ( "Dette = 256,000 \$" )
- Un adversaire ne doit pas pouvoir retrouver la clé privée
  - à partir de la clé publique
  - à partir de signatures interceptées
  - ... ou qu'il aurait "choisies"

# Analyse de sécurité

## Remarque



**La sécurité inconditionnelle n'existe pas en signature !**

- il est toujours possible de tester toutes les signatures possibles jusqu'à obtenir une vérification correcte
- cela vient du fait que l'algorithme de vérification est public
- la sécurité sera toujours calculatoire

# Prouver la sécurité

Goldwasser, Micali and Rivest



## Modèle de sécurité

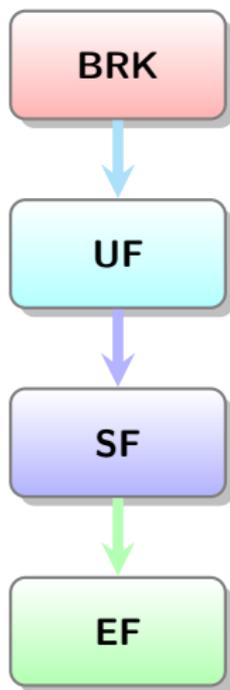
- 1 les buts de l'attaquant**  
ce qu'il cherche à obtenir  $\Rightarrow$  le niveau de sécurité souhaité
- 2 les moyens de l'attaquant**  
ce que peut faire l'adversaire  $\Rightarrow$  puissance de l'attaque

# Paramètres du modèle

## Buts de l'attaquant

- 1 BRK – **Cassage total** : retrouver la clé secrète de signature
- 2 UF – **Forge universelle** : signer n'importe quel message
- 3 SF – **Forge sélective** : signer un message choisi
- 4 EF – **Forge existentielle** : signer un message quelconque

# Hierarchie de sécurité

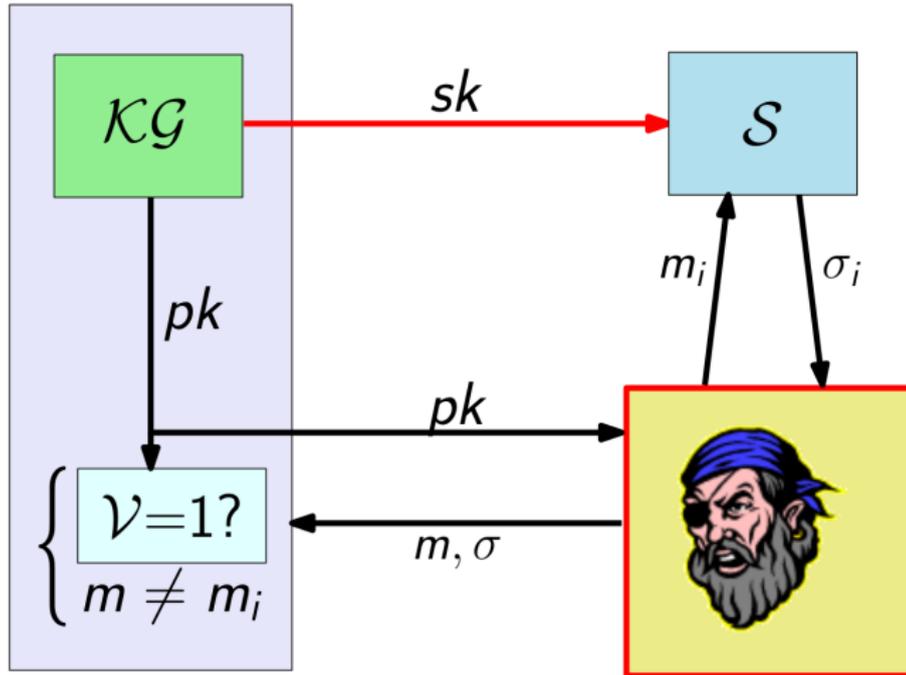


# Paramètres du modèle

## Moyens de l'attaquant

- 1 KO – Key-Only : il ne voit aucun message
- 2 KMA – Messages connus : il intercepte une liste de messages signés
- 3 CMA – Messages choisis : il peut faire signer des messages choisis

# Sécurité EF-CMA



# Modèle de sécurité

## Attaques possibles

Modèle de sécurité = **un but** + **des moyens**

### Exemple

- Sécurité **EF-CMA** (Existential Forgery, Chosen Message Attack)

Absence de forge existentielle sous une attaque à messages choisis adaptative

Prendre le cas de la signature RSA : quel niveau peut-on espérer atteindre ?

# Analyse de sécurité pour $\sigma$ RSA

## Signature $\sigma$ RSA

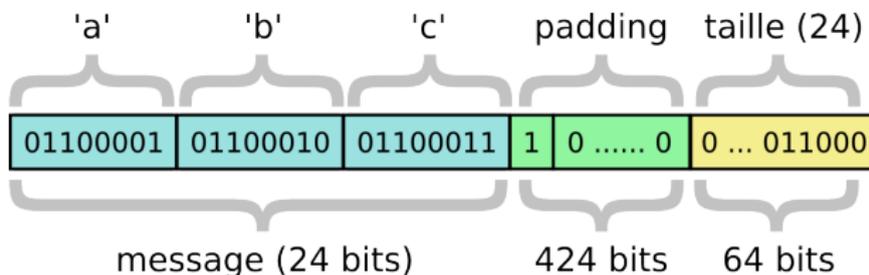
- Clés :  $pk = e$      $sk = d$
- Signer :  $\sigma = m^d \pmod{n}$
- Vérifier :  $m \stackrel{?}{=} \sigma^e \pmod{n}$



## Vulnérabilités

- **EF-KO** – Existentiellement falsifiable par attaque sans message :
  - étant donné  $\sigma$ , l'attaquant calcule  $m = \sigma^e$
- **UF-CMA** – Universellement falsifiable par attaque à messages choisis :
  - l'attaquant fait signer  $m/2$  et  $2$  et en déduit une signature pour  $m$

## Solution : Padding



### L'encodage (bourrage, encapsulation)

Permet de briser la propriété de multiplicativité

- les attaques basiques sont rendues inopérantes
- le message est encapsulé dans un certain format
- chaîne de bits fixe accolée au message
- codage d'une propriété du message (checksum, longueur, etc.)
- chaîne de bits variable mais avec redondance

# Signature RSA avec Hachage Plein

FDH : Full-Domain Hash

## Hash-and-Sign

Cette méthode suppose que l'on dispose d'une fonction de hachage produisant comme empreintes des entiers modulo  $n$ .

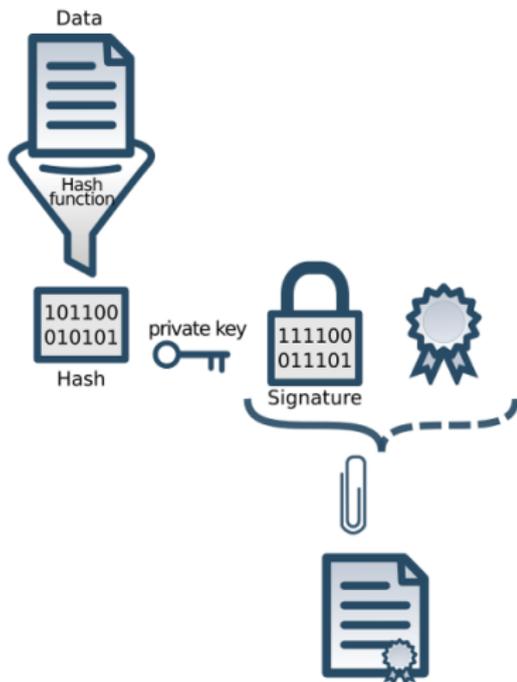
- on calcule le condensé du message avant de signer
- le hachage joue le rôle de l'encodage

Pour signer un message  $m$ , on calcule

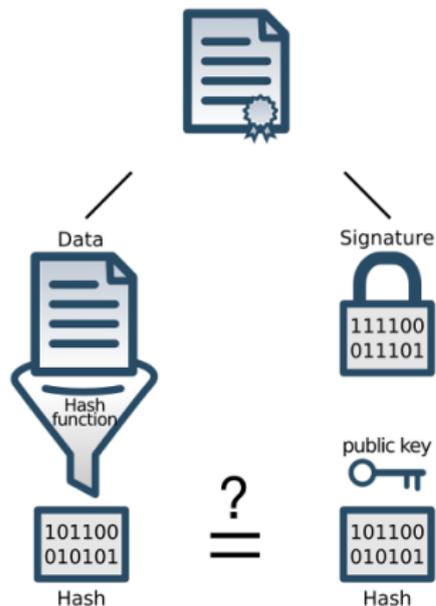
$$\sigma = H(m)^d$$

# Signature et hachage

## Signature



## Verification



# Signature RSA-FDH



## Sécurité

Le schéma a été prouvé sûr par Bellare et Rogaway en 1996

- sécurité EF-CMA
- sous l'hypothèse de difficulté du problème RSA
- dans le modèle de l'oracle aléatoire



## Inconvénients

- La réduction proposée donne une borne mauvaise (i.e., on est obligé de prendre des grands paramètres)
- Pour une probabilité de forge de  $2^{-80}$  avec  $2^{60}$  calculs de hachage, la taille du module RSA doit être de 4096 bits.
- Preuve améliorée en 2000 par Coron : un module de 2048 bits est suffisant