

Cryptologie 3

(Commitments, signatures numériques, cryptographie avancée)

Georg Fuchsbauer



www.di.ens.fr/~fuchsbau/cryptologie3.pdf



Eureka

cours à l'ESGI 2018

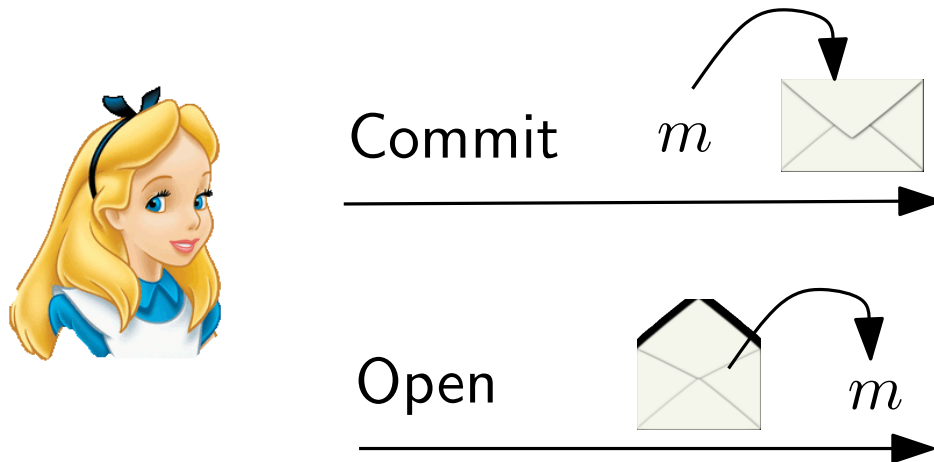
Mises en gage (*commitments*)

Mise en gage

Mise en gage – *commitment*

- “enveloppe numérique”

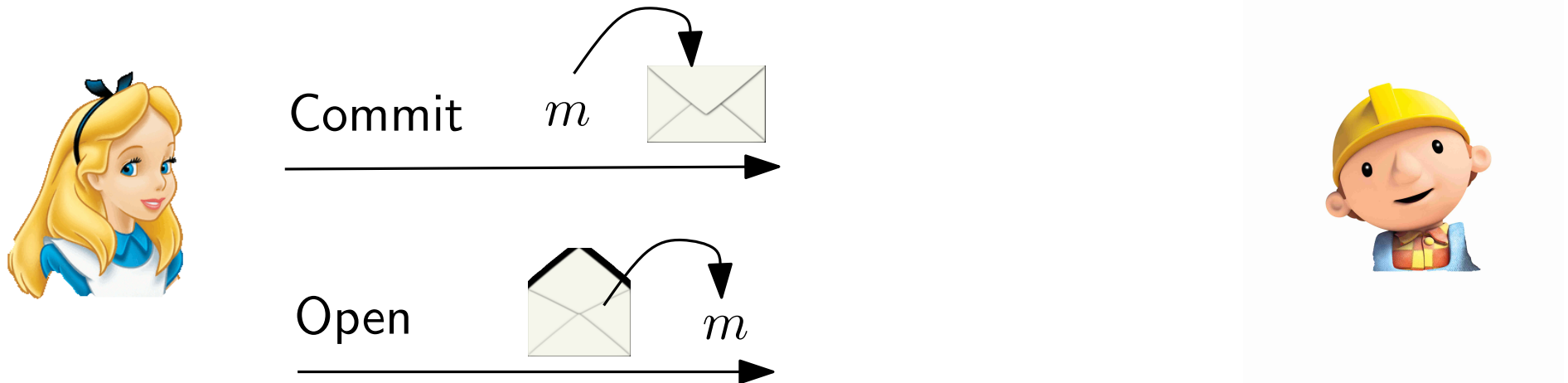
Brassard, Chaum, Crepeau :
Minimum Disclosure Proofs of Knowledge (1988)



Mise en gage

Mise en gage – *commitment*

- “enveloppe numérique”



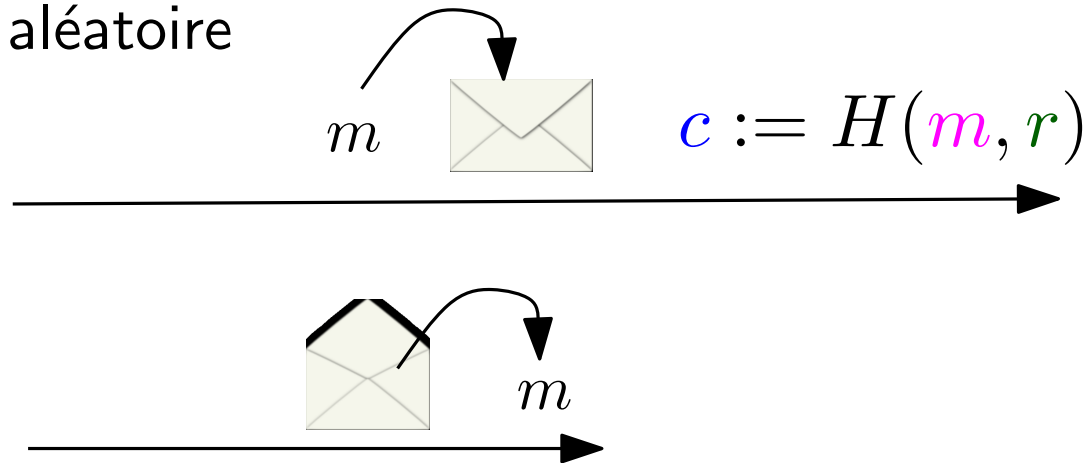
- **Dissimulation** (*hiding*) : le commitment ne révèle rien sur m
- **Liaison** (*binding*) : Alice ne peut sortir du commitment qu'une valeur

Mise en gage

Mise en gage – *commitment*

- “enveloppe numérique”

- choisit r aléatoire

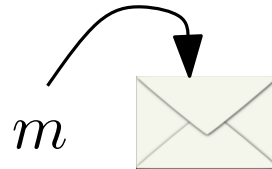


Mise en gage

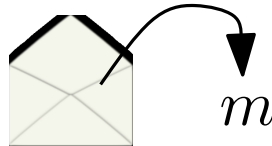
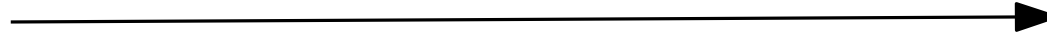
Mise en gage – *commitment*

- “enveloppe numérique”

- choisit r aléatoire



$$c := H(m, r)$$



m, r



- accepte ssi

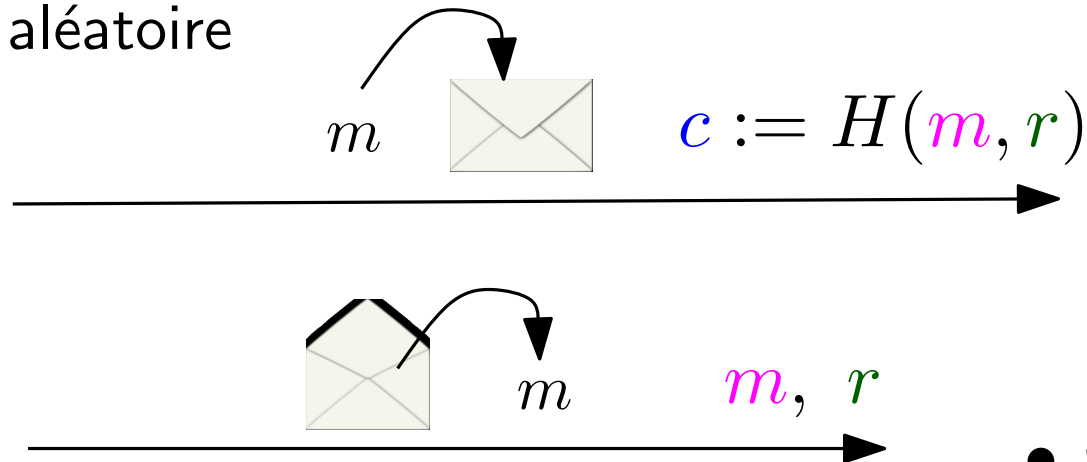
$$c := H(m, r)$$

Mise en gage

Mise en gage – *commitment*

- “enveloppe numérique”

- choisit r aléatoire



- accepte ssi
 $c := H(m, r)$

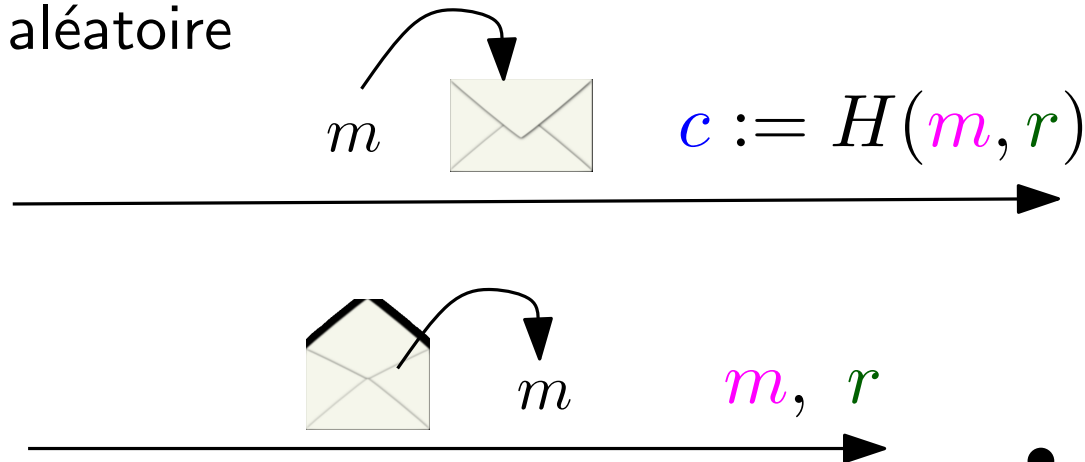
- **Dissimulation** : si H se comporte “de façon aléatoire”
- **Liaison** : si H résiste aux collisions

Mise en gage

Mise en gage – *commitment*

- “enveloppe numérique”

- choisit r aléatoire



Application :

jeu de pile ou face
à distance

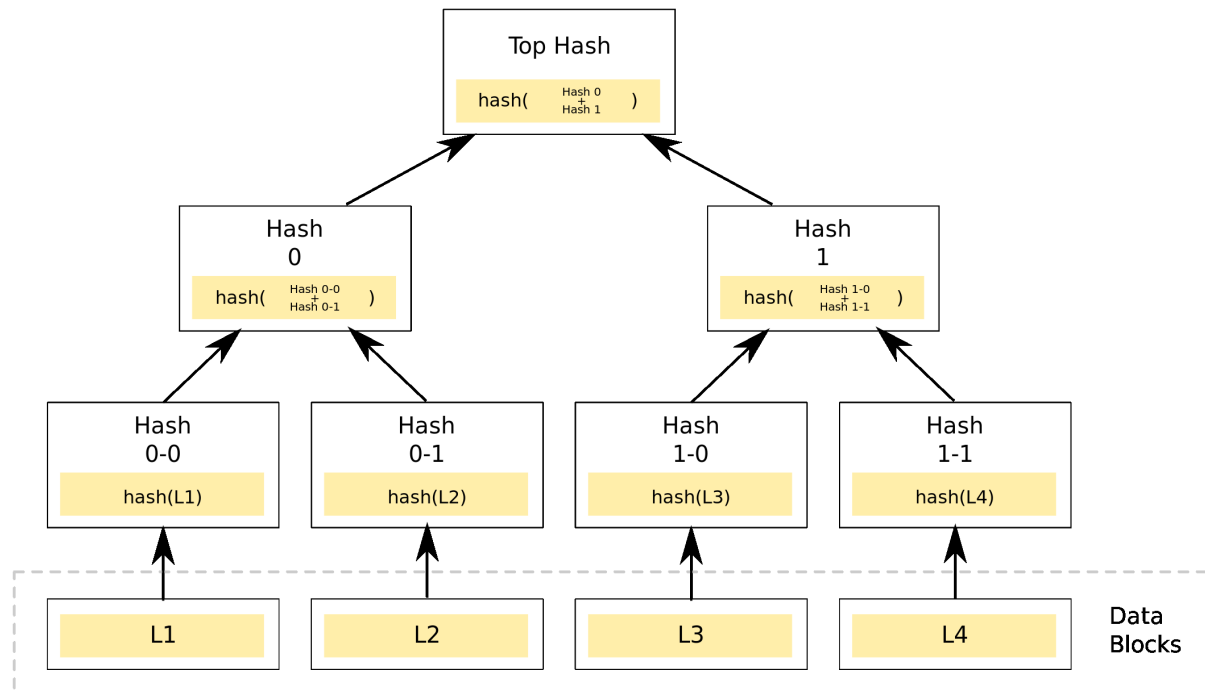


- accepte ssi

$$c := H(m, r)$$

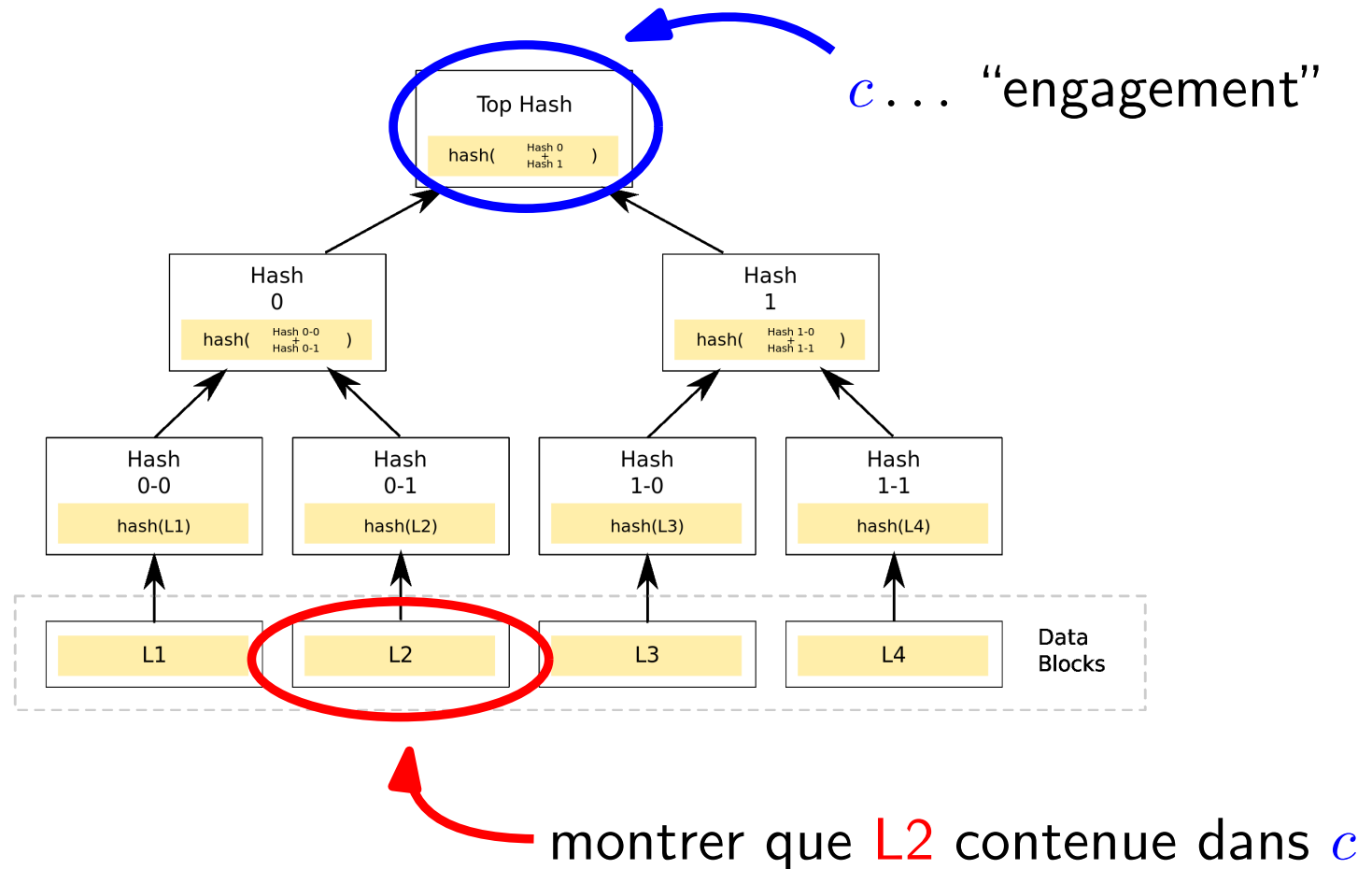
- **Dissimulation** : si H se comporte “de façon aléatoire”
- **Liaison** : si H résiste aux collisions

Arbres de Merkle



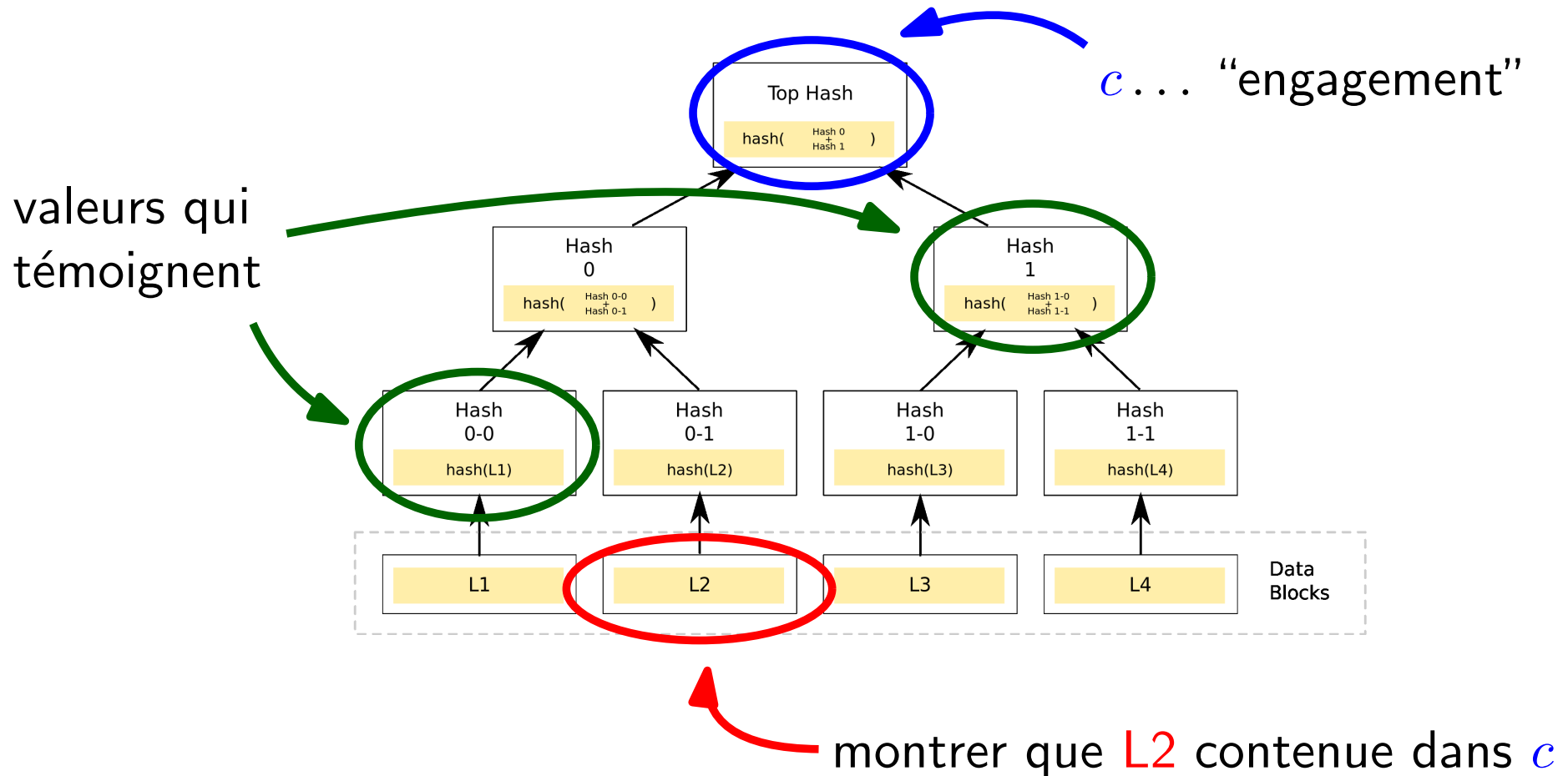
- Arbre de Merkle permet d'**ouvrir** une **partie** de la valeur mise en gage de façon **efficace**

Arbres de Merkle



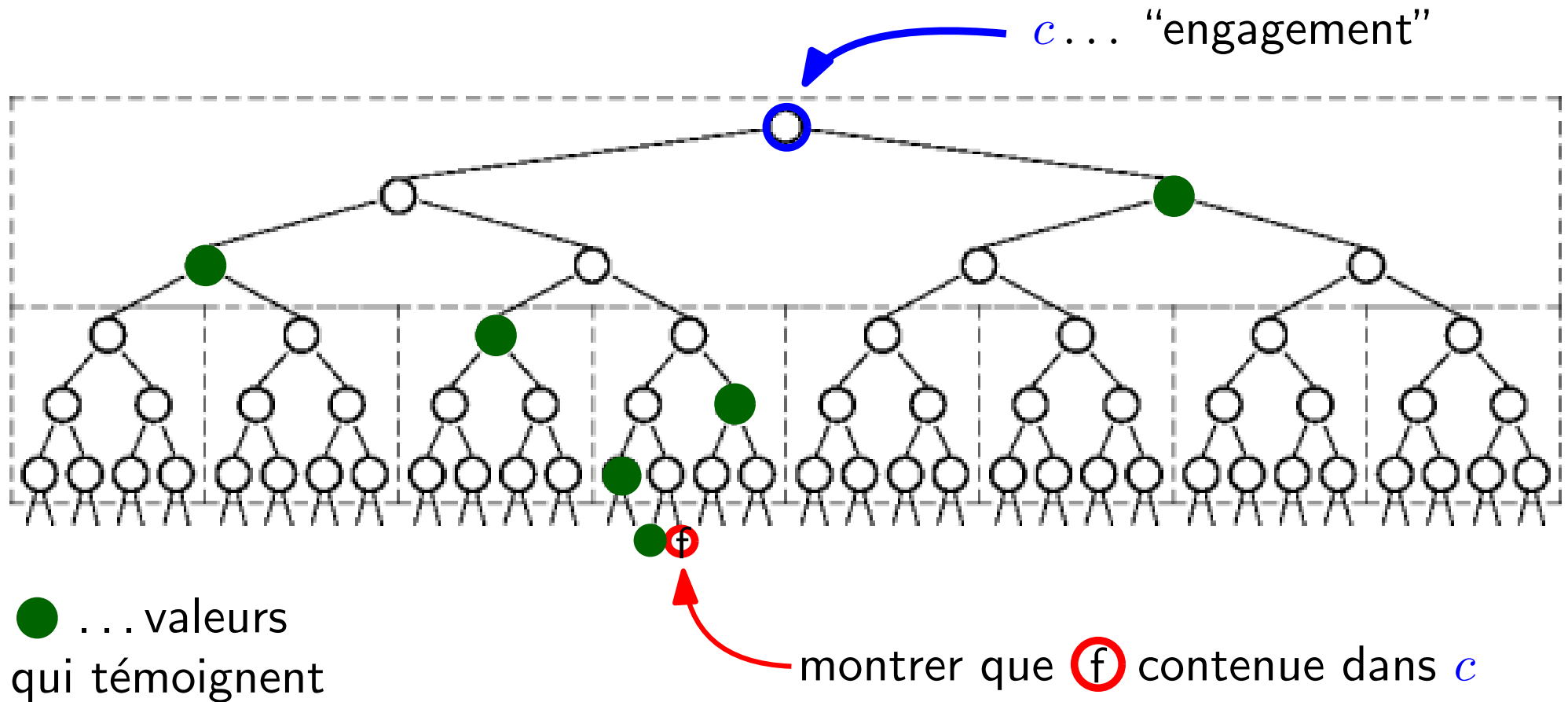
- Arbre de Merkle permet d'**ouvrir** une **partie** de la valeur mise en gage de façon **efficace**

Arbres de Merkle

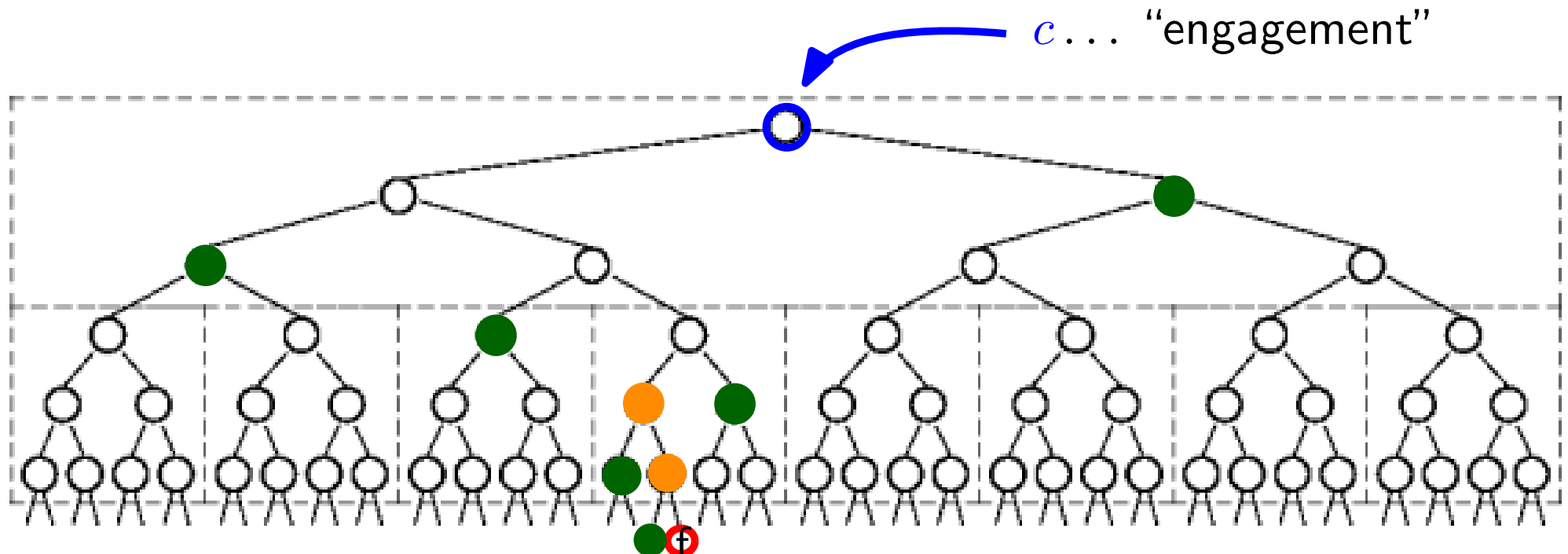


- Arbre de Merkle permet d'**ouvrir** une **partie** de la valeur mise en gage de façon **efficace**

Arbres de Merkle



Arbres de Merkle

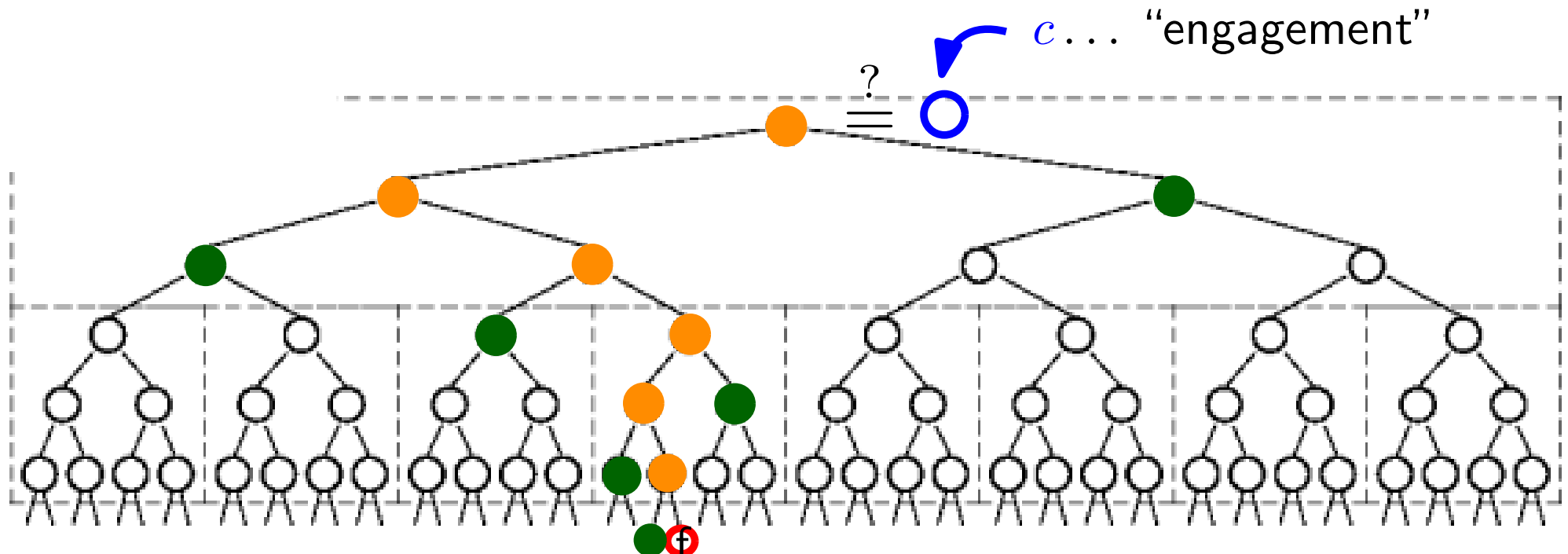


● ... valeurs
qui témoignent

● ... valeurs
qu'on peut calculer

montrer que f contenue dans c

Arbres de Merkle

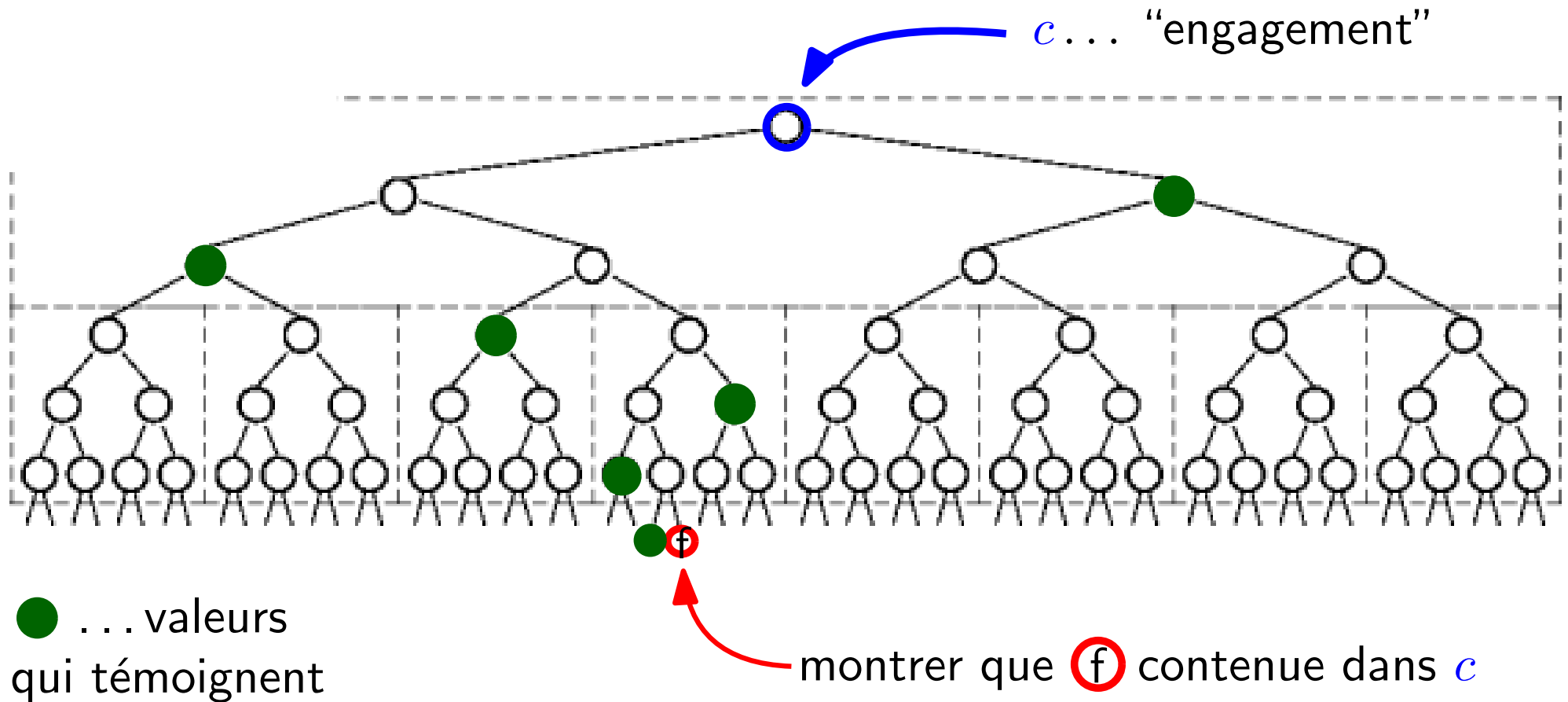


● ... valeurs
qui témoignent

● ... valeurs
qu'on peut calculer

montrer que f contenue dans c

Arbres de Merkle



Nombre de "fichiers" (feuilles) : 2^n

Nombre de "témoins" : n (= hauteur de l'arbre)

Preuve de travail

(proof of work)

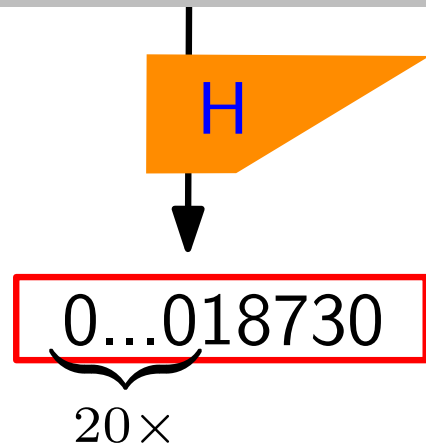
- prouver qu'on a travaillé
- par ex. : dissuader le pourriel (*spam*) **Hashcash**

Preuve de travail

(*proof of work*)

- prouver qu'on a travaillé
- par ex. : dissuader le pourriel (*spam*) **Hashcash**

X-Hashcash: 1412181500:fuchsbau@ens.fr:0101



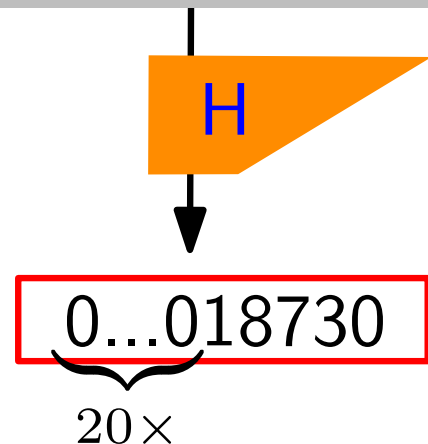
0101
↑
valeur aléatoire

Preuve de travail

(*proof of work*)

- prouver qu'on a travaillé
- par ex. : dissuader le pourriel (*spam*) **Hashcash**

X-Hashcash: 1412181500:fuchsbau@ens.fr:0101



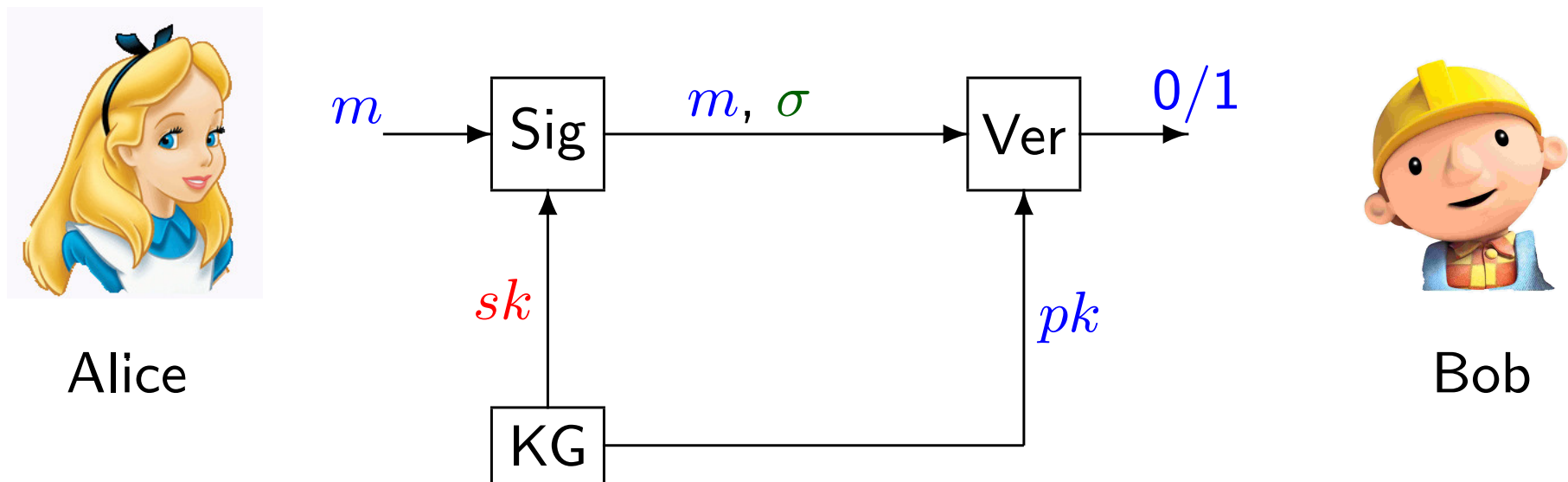
valueur aléatoire

- essayer $\approx 2^{20}$ valeurs ($\sim 1s$)
- facile à vérifier ($\sim 1\mu s$)

Signatures numériques

Motivation

- Protection de l'intégrité des données :
 - Le message vient-il du bon émetteur ?
 - Le message n'a-t-il pas été modifié en transit ?



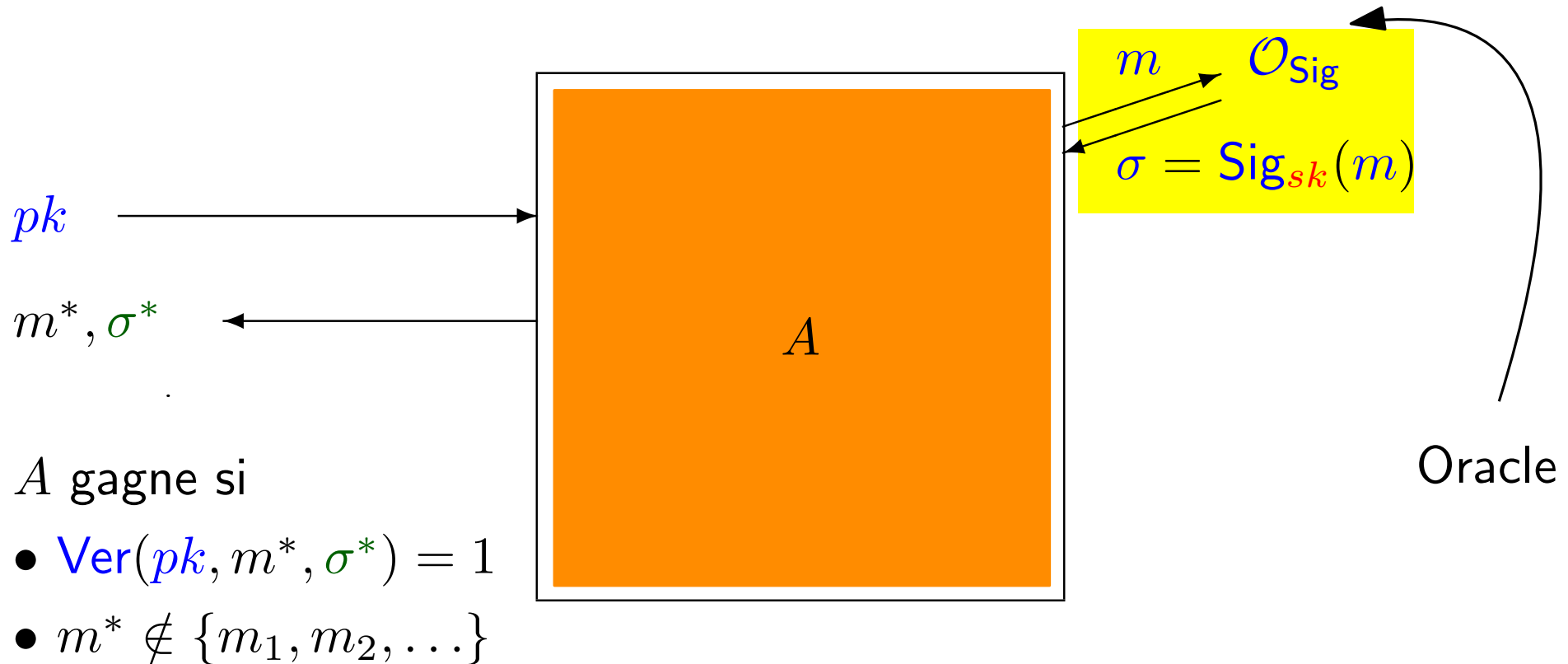
- Tout utilisateur a paire de clés (pk , sk) liées “mathématiquement”
- pk est rendue publique (par ex. disponible dans un annuaire)

Motivation

- Exemples :
 - Mise à jour signée par l'éditeur de logiciels
 - Certificats de clé publiques (navigateur web)
 - Signer des transactions dans Bitcoin
- Signatures vs. MACs:
 - Gestion de clés
 - Vérifiabilité *publique*
 - *Non-répudiation*

Sécurité de signatures numériques

(existential unforgeability under chosen-message attack)



Infalsifiabilité

(même notion que pour les MACs)

Signature RSA naïve

Rappel Chiffrement RSA naïf

- Génération de clé :
 - Choisir p et q deux “grands” nombres premiers
 - Calculer $N = p \cdot q$ *Rappel :* $\phi(N) = (p - 1)(q - 1)$
 - Choisir $e \in \mathbb{N}$ tel que $\text{pgcd}(e, \phi(N)) = 1$
 - Calculer d tel que $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$
 - $pk = (N, e)$ $sk = (N, d)$

Signature RSA naïve

Rappel Chiffrement RSA naïf

- Génération de clé :
 - Choisir p et q deux “grands” nombres premiers
 - Calculer $N = p \cdot q$ *Rappel :* $\phi(N) = (p - 1)(q - 1)$
 - Choisir $e \in \mathbb{N}$ tel que $\text{pgcd}(e, \phi(N)) = 1$
 - Calculer d tel que $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$
 - $pk = (N, e)$ $sk = (N, d)$
- Chiffrement : $c = m^e \pmod{N}$
- Déchiffrement : $m = c^d \pmod{N}$
Rappel : $m^{ed} \equiv m \pmod{N}$

Signature RSA naïve

Rappel Chiffrement RSA naïf

- Génération de clé :
 - Choisir p et q deux “grands” nombres premiers
 - Calculer $N = p \cdot q$ *Rappel* : $\phi(N) = (p - 1)(q - 1)$
 - Choisir $e \in \mathbb{N}$ tel que $\text{pgcd}(e, \phi(N)) = 1$
 - Calculer d tel que $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$
 - $pk = (N, e)$ $sk = (N, d)$
- Chiffrement : $c = m^e \bmod N$
- Déchiffrement : $m = c^d \bmod N$

$$\textit{Rappel} : m^{ed} \equiv m \pmod{N}$$

Signature RSA naïve

- Signature : $\sigma = m^d \bmod N$
- Verification : $\sigma^e \stackrel{?}{\equiv} m \pmod{N}$

Attaques contre signature RSA naïve

Attaque sans requête à l'oracle

- Étant donné $pk = (N, e)$, choisir σ au hasard ;
calculer $m = \sigma^e \bmod N$
- (m, σ) valable car $\sigma^e \equiv m \pmod{N}$

Attaques contre signature RSA naïve

Attaque sans requête à l'oracle

- Étant donné $pk = (N, e)$, choisir σ au hasard ;
calculer $m = \sigma^e \bmod N$
- (m, σ) valable car $\sigma^e \equiv m \pmod{N}$

Falsification pour message choisi

- Pour falsifier une signature sur m , choisir m_1, m_2 tels que
$$m \equiv m_1 \cdot m_2 \bmod N$$
- Obtenir des signatures σ_1 et σ_2 sur m_1 et m_2

Attaques contre signature RSA naïve

Attaque sans requête à l'oracle

- Étant donné $pk = (N, e)$, choisir σ au hasard ;
calculer $m = \sigma^e \bmod N$
- (m, σ) valable car $\sigma^e \equiv m \pmod{N}$

Falsification pour message choisi

- Pour falsifier une signature sur m , choisir m_1, m_2 tels que

$$m \equiv m_1 \cdot m_2 \bmod N$$

- Obtenir des signatures σ_1 et σ_2 sur m_1 et m_2
- Alors $\sigma := \sigma_1 \cdot \sigma_2 \bmod N$ est valable pour M

Pourquoi ?

Attaques contre signature RSA naïve

Attaque sans requête à l'oracle

- Étant donné $pk = (N, e)$, choisir σ au hasard ;
calculer $m = \sigma^e \bmod N$
- (m, σ) valable car $\sigma^e \equiv m \pmod{N}$

Falsification pour message choisi

- Pour falsifier une signature sur m , choisir m_1, m_2 tels que
$$m \equiv m_1 \cdot m_2 \bmod N$$
- Obtenir des signatures σ_1 et σ_2 sur m_1 et m_2
- Alors $\sigma := \sigma_1 \cdot \sigma_2 \bmod N$ est valable pour M

Pourquoi ?

$$\sigma^e \equiv (\sigma_1 \cdot \sigma_2)^e \equiv \sigma_1^e \cdot \sigma_2^e \equiv m_1 \cdot m_2 \equiv m \pmod{N}$$

Signature RSA-FDH

(full-domain hash)

Solution : utiliser fonction de hachage

\approx PKCS #1 v2.1

- **Génération de clé :**

- Générer une paire de clé RSA $pk = (N, e)$, $sk = (N, d)$
- Spécifier une fonction de hachage H avec image \mathbb{Z}_N^*

Signature RSA-FDH

(full-domain hash)

Solution : utiliser fonction de hachage

\approx PKCS #1 v2.1

- **Génération de clé :**

- Générer une paire de clé RSA $pk = (N, e)$, $sk = (N, d)$
- Spécifier une fonction de hachage H avec image \mathbb{Z}_N^*

- **Signature :** $\sigma = H(m)^d \bmod N$

- **Verification :** $\sigma^e \stackrel{?}{\equiv} H(m) \pmod{N}$

Exercice. Quelles propriétés de H sont nécessaires pour que RSA-FDH soit sûr ?

Signature RSA-FDH

(full-domain hash)

Solution : utiliser fonction de hachage

\approx PKCS #1 v2.1

- **Génération de clé :**

- Générer une paire de clé RSA $pk = (N, e)$, $sk = (N, d)$
- Spécifier une fonction de hachage H avec image \mathbb{Z}_N^*

- **Signature :** $\sigma = H(m)^d \bmod N$

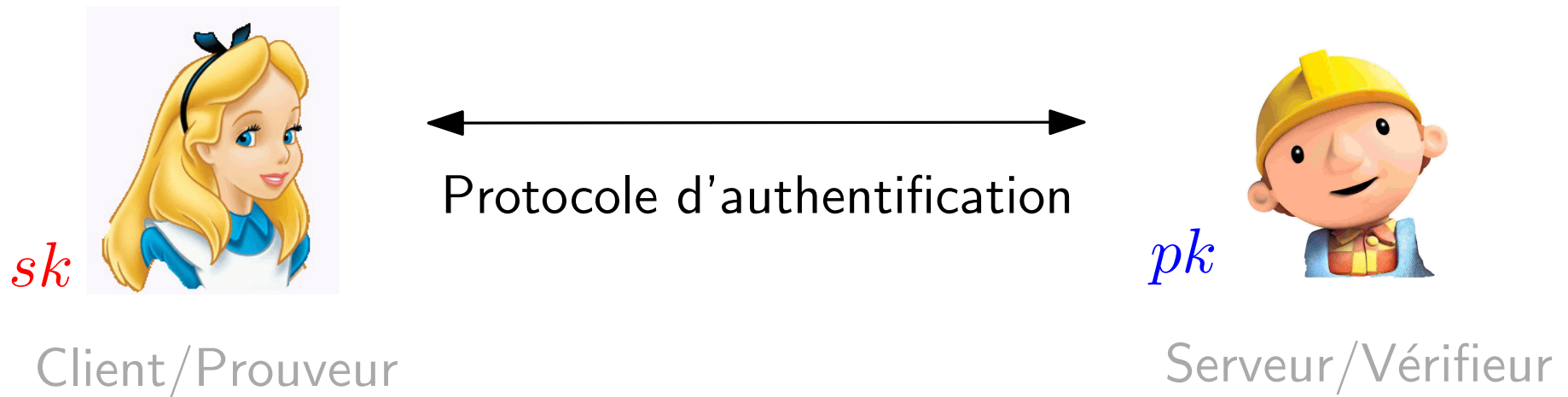
- **Verification :** $\sigma^e \stackrel{?}{\equiv} H(m) \pmod{N}$

Exercice. Quelles propriétés de H sont nécessaires pour que RSA-FDH soit sûr ?

Théorème. Si le problème RSA est dur et H est modélisée comme fonction aléatoire, alors RSA-FDH est sûr.

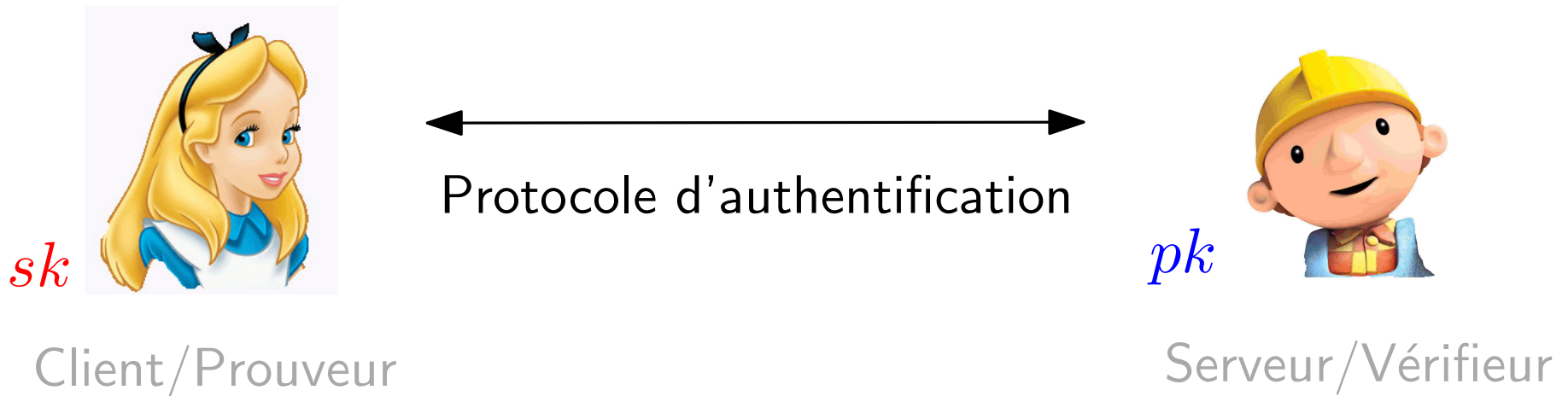
Protocoles d'authentification

Alice, qui a une clé publique pk , veut s'authentifier auprès de Bob



Protocoles d'authentification

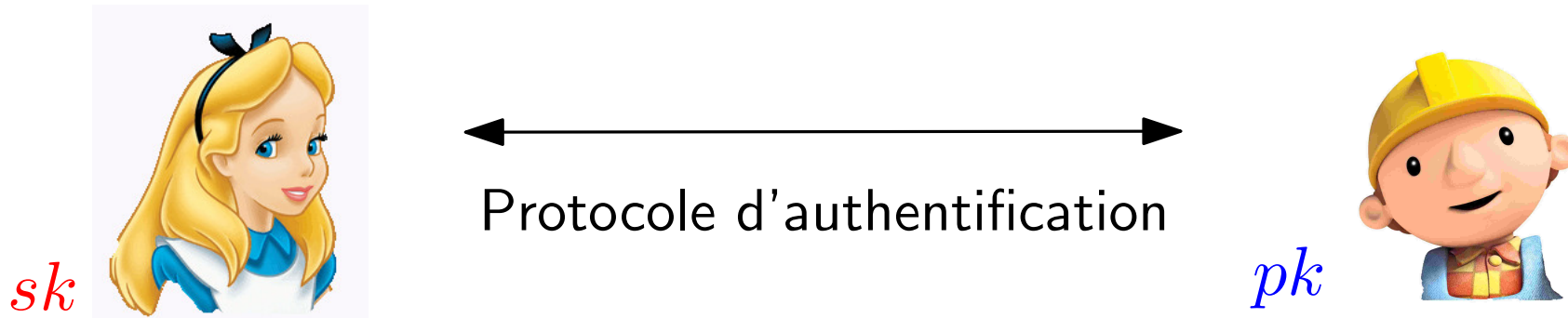
Alice, qui a une clé publique pk , veut s'authentifier auprès de Bob



- En utilisant sk , Alice convainc Bob
- Sans sk , personne n'arrive à s'authentifier
 - même après avoir *observé* des authentifications

Protocoles d'authentification

Alice, qui a une clé publique pk , veut s'authentifier auprès de Bob



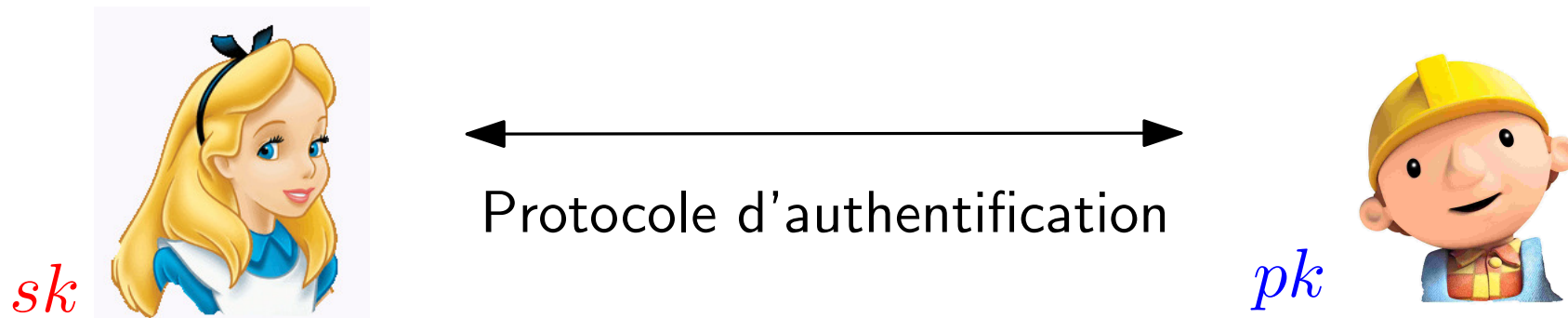
Propriétés. Le protocole doit être :

- **correct** : Si Alice connaît sk , alors elle convaincra Bob
- **robuste** (*sound*) : Si Alice convainc Bob, alors elle connaît sk .

Formellement : D'un prouver convaincant on peut **extraire** la clé sk (\Rightarrow alors elle doit connaître sk).

Protocoles d'authentification

Alice, qui a une clé publique pk , veut s'authentifier auprès de Bob



Propriétés. Le protocole doit être :

- **correct** : Si Alice connaît sk , alors elle convaincra Bob
- **robuste** (*sound*) : Si Alice convainc Bob, alors elle connaît sk .
- **ne pas révéler de l'information** (*zero-knowledge*) : Une transcription du protocole (c-à-d les messages échangés) peut être **simulée** sans connaître la clé secrète (\Rightarrow le protocole ne peut divulguer de l'information sur sk).

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

sk



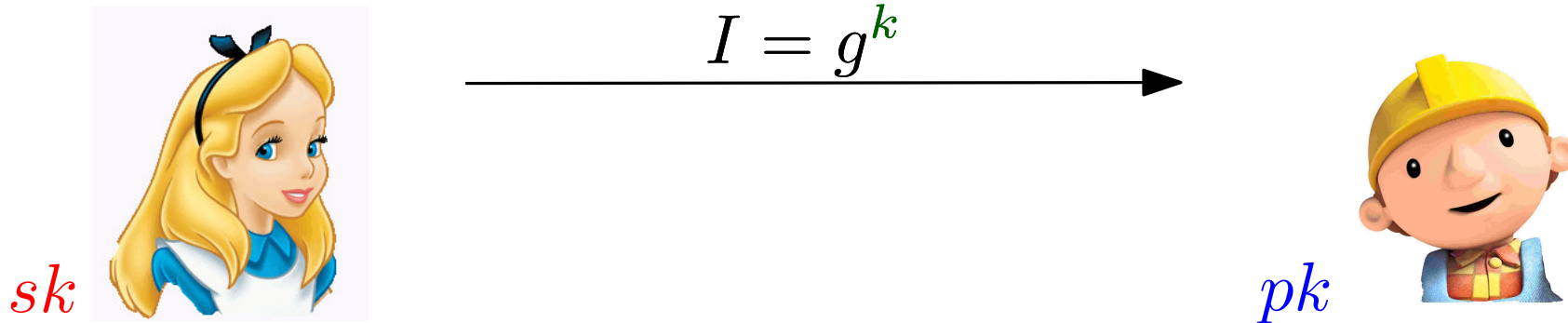
pk



Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



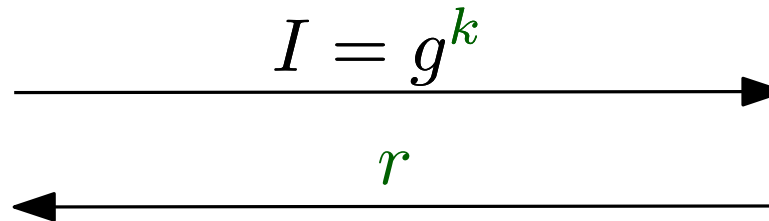
Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



sk



- choisit r aléatoire

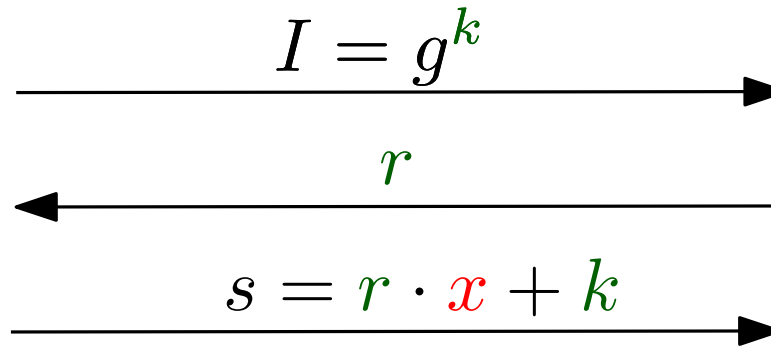


pk

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



- choisit r aléatoire



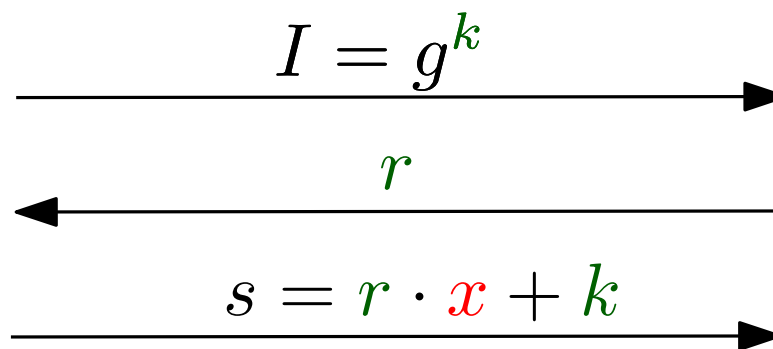
- accepte ssi

$$g^s \cdot y^{-r} = I$$

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



- choisit r aléatoire



- accepte ssi

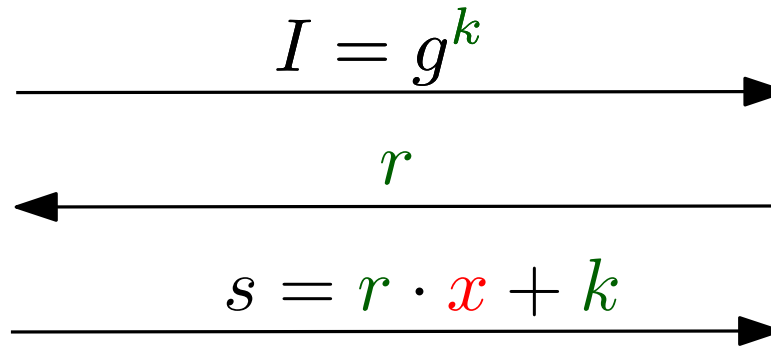
$$g^s \cdot y^{-r} = I$$

correct : $g^s \cdot y^{-r} = g^{rx+k} \cdot (g^x)^{-r} = g^k = I$

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



- choisit r aléatoire



- accepte ssi

$$g^s \cdot y^{-r} = I$$

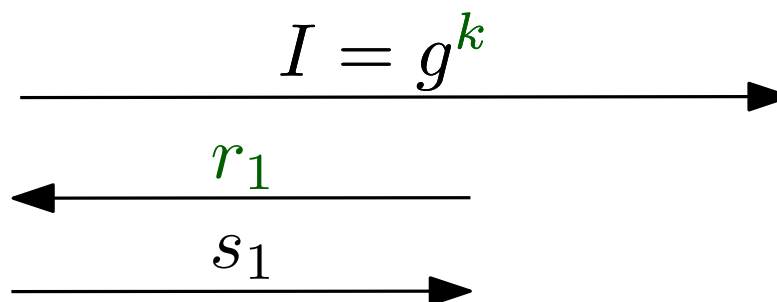
“robuste”*

* Si Alice arrive à convaincre Bob, alors elle doit vraiment connaître x

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



- choisit r aléatoire



- accepte ssi

$$g^s \cdot y^{-r} = I$$

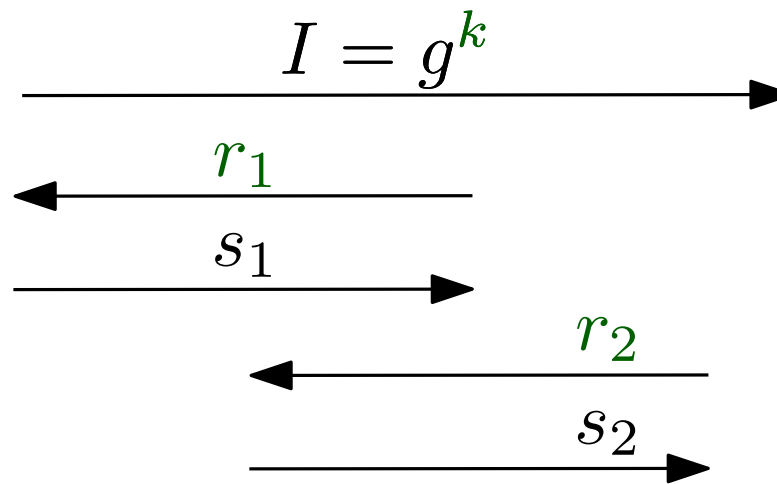
“robuste”*

* Si Alice arrive à convaincre Bob, alors elle doit vraiment connaître x

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



- choisit r aléatoire



- accepte ssi
$$g^s \cdot y^{-r} = I$$

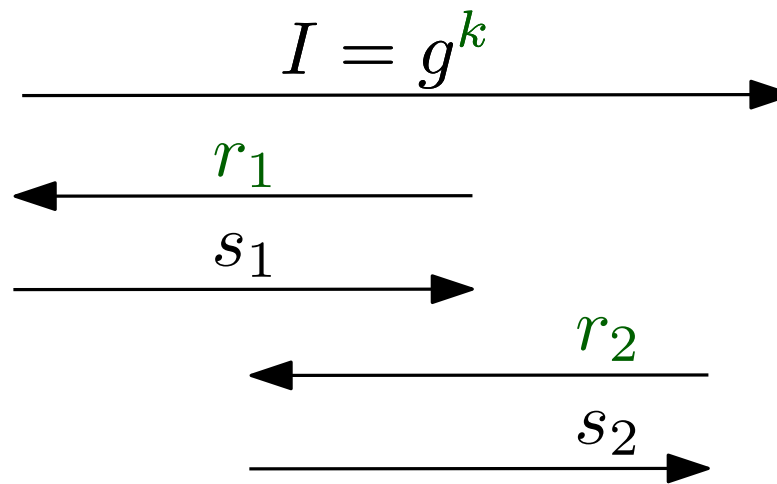
“robuste”*

* Si Alice arrive à convaincre Bob, alors elle doit vraiment connaître x

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



- choisit r aléatoire



- accepte ssi

$$g^s \cdot y^{-r} = I$$

“robuste”^{*}: $g^{s_1} \cdot y^{-r_1} = I = g^{s_2} \cdot y^{-r_2}$

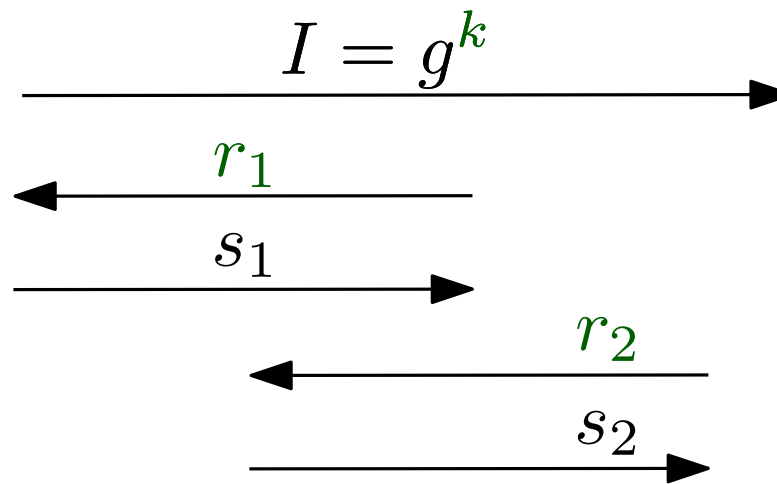
$$\Rightarrow g^{s_1 - s_2} = y^{r_1 - r_2}$$

^{*} Si Alice arrive à convaincre Bob, alors elle doit vraiment connaître x

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



- choisit r aléatoire



- accepte ssi
 $g^s \cdot y^{-r} = I$

“robuste”^{*}: $g^{s_1} \cdot y^{-r_1} = I = g^{s_2} \cdot y^{-r_2}$
 $\Rightarrow g^{s_1 - s_2} = y^{r_1 - r_2} \left[\wedge (r_1 - r_2)^{-1} \right]$
 $\Rightarrow x = (s_1 - s_2) \cdot (r_1 - r_2)^{-1} \pmod{|\mathbb{G}|}$

^{*} Si Alice arrive à convaincre Bob, alors elle doit vraiment connaître x

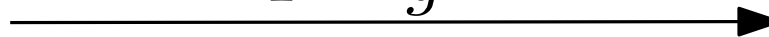
Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



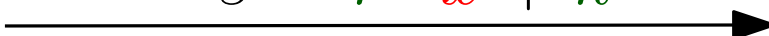
$$I = g^k$$



$$r$$



$$s = r \cdot x + k$$



- choisit r aléatoire



- accepte ssi

$$g^s \cdot y^{-r} = I$$

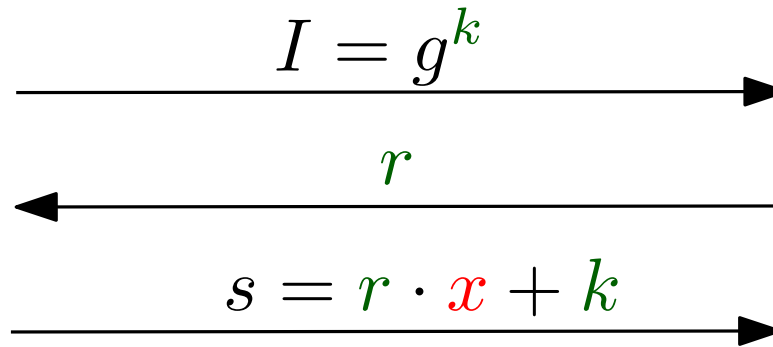
“zero-knowledge”*

* À un observateur extérieur, rien n'est révélé

Protocole d'authentification de Schnorr

Schnorr: groupe \mathbb{G} , générateur g $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit k aléatoire



- choisit r aléatoire



- accepte ssi

$$g^s \cdot y^{-r} = I$$

“zero-knowledge”^{*} :

Transcription du protocole (I, r, s) peut être simulé :

- choisir r, s aléatoires
- calculer $I = g^s \cdot y^{-r}$ (distribués comme dans le protocole)

^{*} À un observateur extérieur, rien n'est révélé

Signature Schnorr

Problème : protocole d'authentification *interactif* (\neq signature)

\Rightarrow laissons **fonction de hachage** jouer le rôle du vérifieur !

Signature Schnorr

Problème : protocole d'authentification *interactif* (\neq signature)

\Rightarrow laissons fonction de hachage jouer le rôle du vérifieur !

- **Génération de clé :**

- Choisir groupe (\mathbb{G}, \cdot) d'ordre q ; choisir x aléatoire
- Spécifier une fonction de hachage H avec image \mathbb{Z}_q
- $pk = (\mathbb{G}, H, y = g^x)$, $sk = (pk, x)$

Signature Schnorr

Problème : protocole d'authentification *interactif* (\neq signature)

\Rightarrow laissons fonction de hachage jouer le rôle du vérifieur !

- **Génération de clé :**

- Choisir groupe (\mathbb{G}, \cdot) d'ordre q ; choisir x aléatoire
- Spécifier une fonction de hachage H avec image \mathbb{Z}_q
- $pk = (\mathbb{G}, H, y = g^x)$, $sk = (pk, x)$

- **Signature** pour m :

- choisir k aléatoire
- calculer $I = g^k$
- calculer $r = H(I, m)$
- calculer $s = r \cdot x + k \bmod q$
- retourner signature (r, s)

Signature Schnorr

Problème : protocole d'authentification *interactif* (\neq signature)

\Rightarrow laissons fonction de hachage jouer le rôle du vérifieur !

- **Génération de clé :**

- Choisir groupe (\mathbb{G}, \cdot) d'ordre q ; choisir x aléatoire
- Spécifier une fonction de hachage H avec image \mathbb{Z}_q
- $pk = (\mathbb{G}, H, y = g^x)$, $sk = (pk, x)$

- **Signature** pour m :

- choisir k aléatoire
- calculer $I = g^k$
- calculer $r = H(I, m)$
- calculer $s = r \cdot x + k \bmod q$
- retourner signature (r, s)

- **Vérification :**

- étant donnés $pk = y, m$,
et signature (r, s)
- calculer $I = g^s \cdot y^{-r}$
- accepter ssi $H(I, m) = r$

Signature Schnorr

Problème : protocole d'authentification *interactif* (\neq signature)

\Rightarrow laissons fonction de hachage jouer le rôle du vérifieur !

- **Génération de clé :**

- Choisir groupe (\mathbb{G}, \cdot) d'ordre q ; choisir x aléatoire
- Spécifier une fonction de hachage H avec image \mathbb{Z}_q
- $pk = (\mathbb{G}, H, y = g^x)$, $sk = (pk, x)$

- **Signature** pour m :

- choisir k aléatoire
- calculer $I = g^k$
- calculer $r = H(I, m)$
- calculer $s = r \cdot x + k \bmod q$
- retourner signature (r, s)

- **Vérification :**

- étant donnés $pk = y, m$,
et signature (r, s)
- calculer $I = g^s \cdot y^{-r}$
- accepter ssi $H(I, m) = r$

Théorème. Si le problème DL est dur pour \mathbb{G} et H est modélisée comme oracle aléatoire, alors la signature Schnorr est sûre

DSA / ECDSA

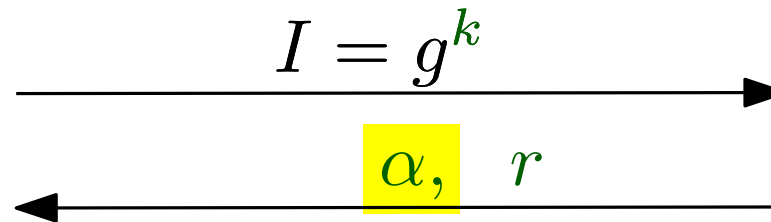
Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



sk



- choisit α et r aléatoire



pk

DSA / ECDSA

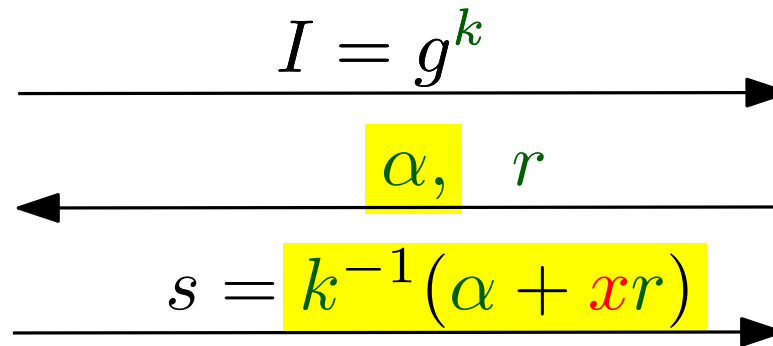
Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



sk



- choisit α et r aléatoire



pk

DSA / ECDSA

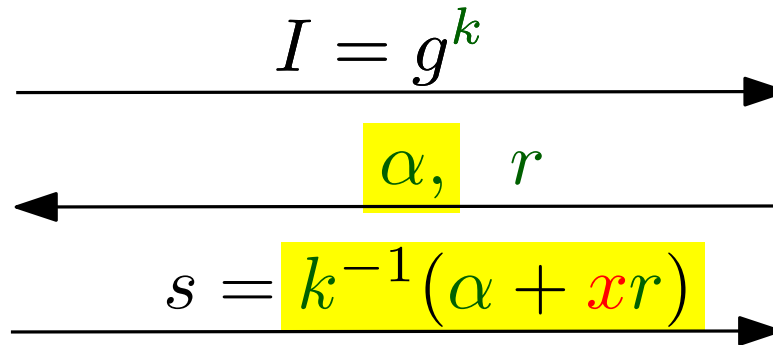
Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



sk



- choisit α et r aléatoire



pk

- accepte ssi $s \neq 0$
et $g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = I$

DSA / ECDSA

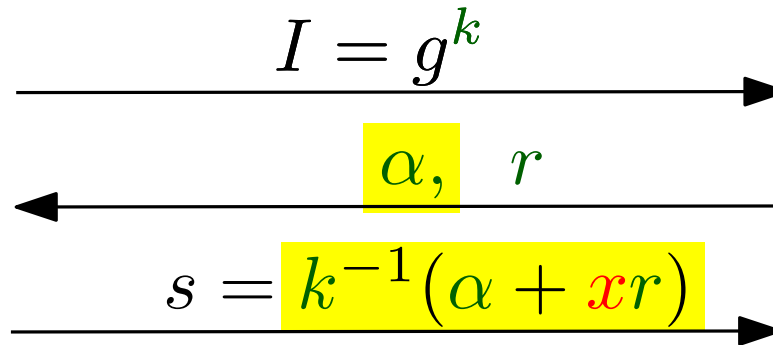
Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



sk



- choisit α et r aléatoire



pk

- accepte ssi $s \neq 0$
et $g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = I$

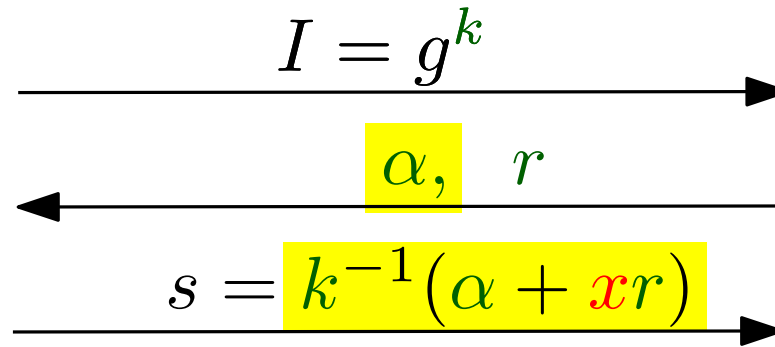
correct : $g^{\alpha s^{-1}} \cdot (g^x)^{r s^{-1}} = g^{(\alpha + xr)s^{-1}}$
 $= g^{(\alpha + xr) \cdot k \cdot (\alpha + xr)^{-1}} = I$

DSA / ECDSA

Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



- choisit α et r aléatoire



- accepte ssi $s \neq 0$
et $g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = I$

correct : $g^{\alpha s^{-1}} \cdot (g^x)^{r s^{-1}} = g^{(\alpha + xr)s^{-1}}$
 $= g^{(\alpha + xr) \cdot k \cdot (\alpha + xr)^{-1}} = I$

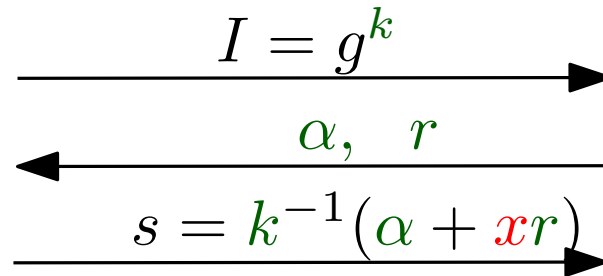
Robuste et zero-knowledge comme Schnorr

DSA / ECDSA

Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



- choisit α et r aléatoire



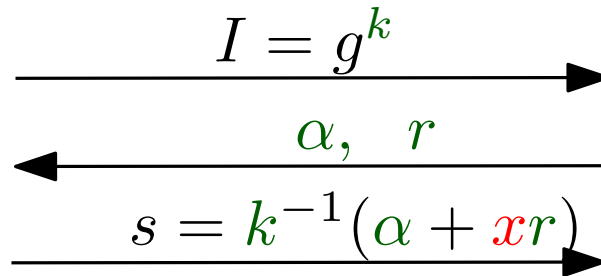
- accepte ssi $s \neq 0$
et $g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = I$

DSA / ECDSA

Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



- choisit α et r aléatoire



- accepte ssi $s \neq 0$
et $g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = I$

Signature : définir

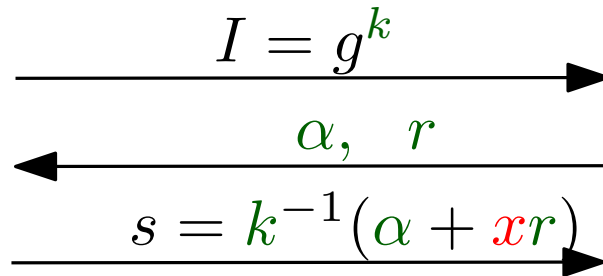
- $\alpha = H(m)$ (H fonction de hachage)
- $r = F(I)$ ($F: \mathbb{G} \rightarrow \mathbb{Z}_q$ fctn simple)

DSA / ECDSA

Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



- choisit α et r aléatoire



- accepte ssi $s \neq 0$
et $g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = I$

Signature : définir • $\alpha = H(m)$ (H fonction de hachage)
• $r = F(I)$ ($F: \mathbb{G} \rightarrow \mathbb{Z}_q$ fctn simple)

DSA : \mathbb{G} sous-groupe de \mathbb{Z}_p^*

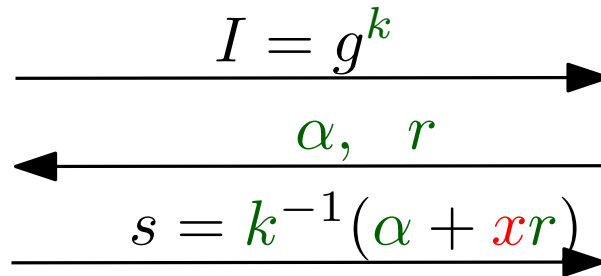
ECDSA : \mathbb{G} groupe sur courbe elliptique

DSA / ECDSA

Digital Signature Standard (NIST)

groupe \mathbb{G} $sk = x$, $pk = y = g^x$

- choisit $k \neq 0$ aléatoire



- choisit α et r aléatoire



- accepte ssi $s \neq 0$
et $g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = I$

Signature : définir • $\alpha = H(m)$ (H fonction de hachage)
• $r = F(I)$ ($F: \mathbb{G} \rightarrow \mathbb{Z}_q$ fctn simple)

DSA : \mathbb{G} sous-groupe de \mathbb{Z}_p^*

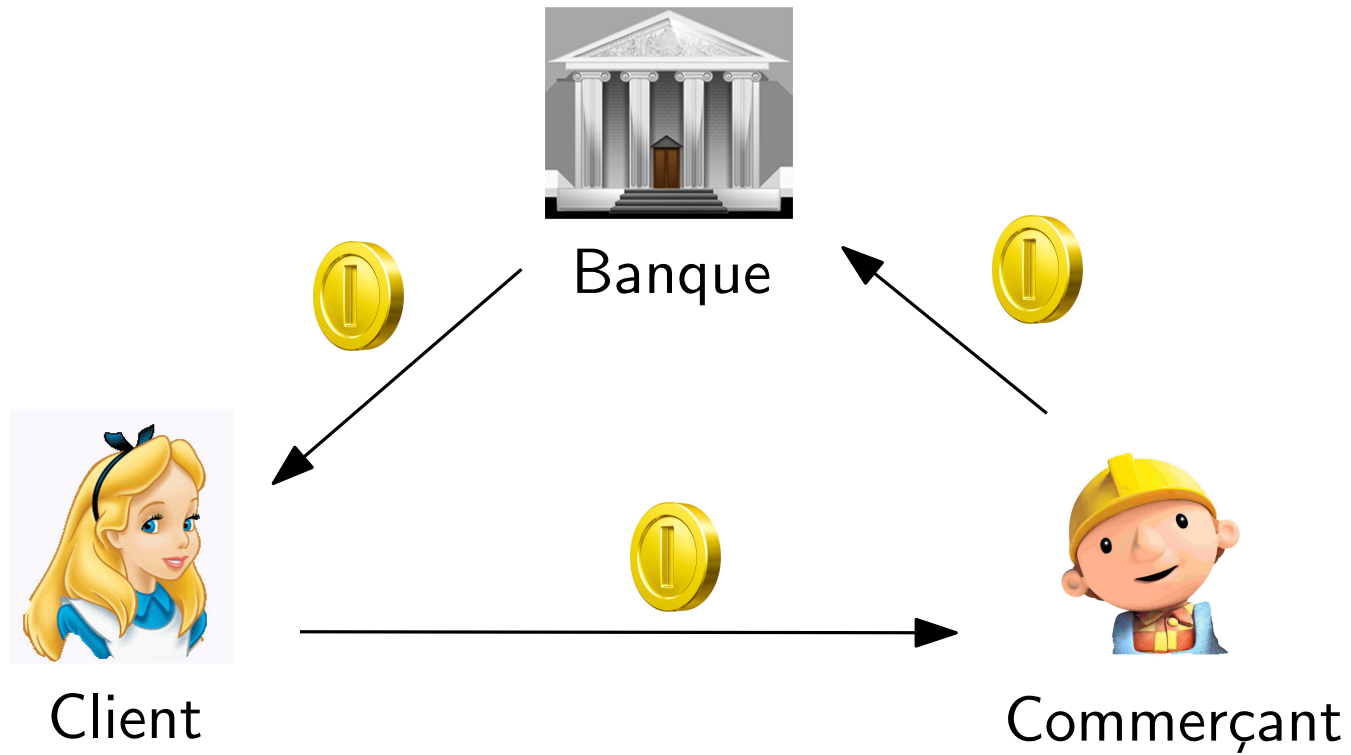
ECDSA : \mathbb{G} groupe sur courbe elliptique

Important : nouveau k
pour toute signature
(PlayStation 2010)

Cryptographie avancée

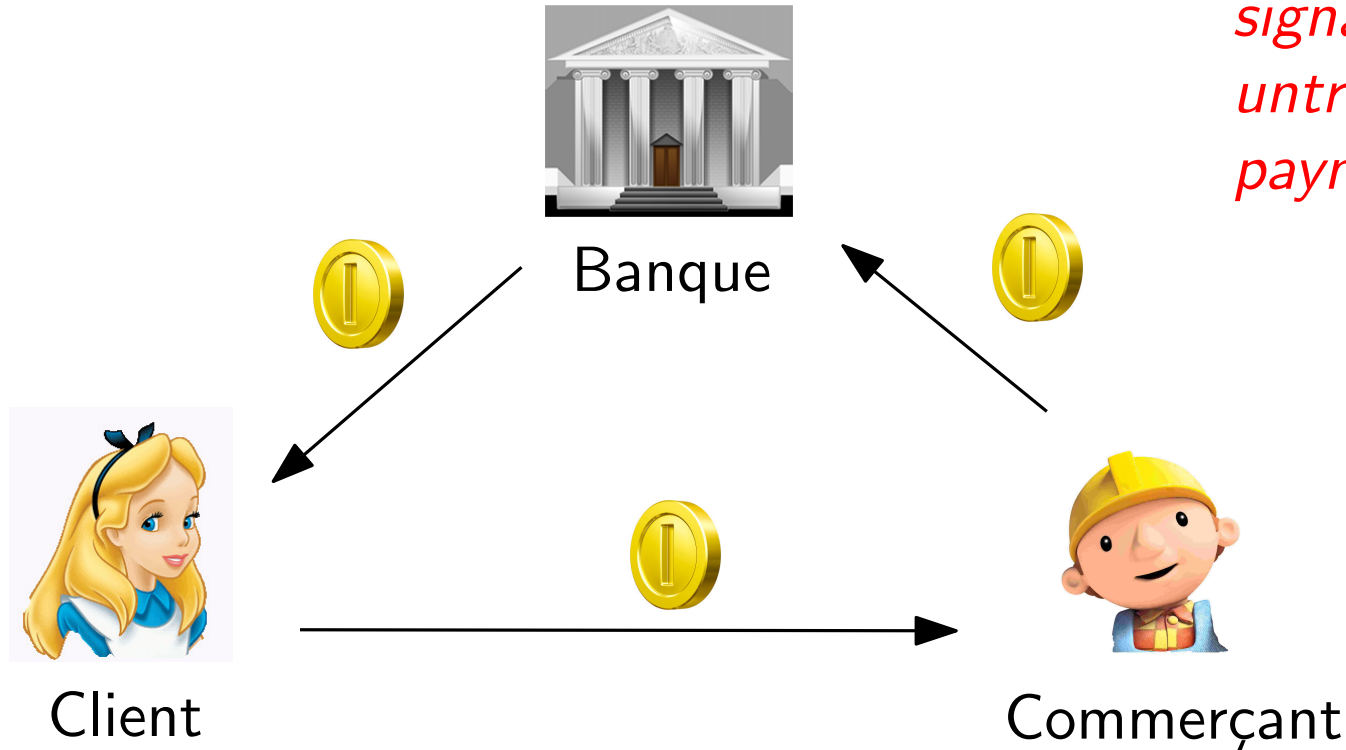
Monnaie électronique

(e-cash)



Monnaie électronique

Chaum : *Blind signatures for untraceable payments* (1982)



Pièces ... **infalsifiables**

⇒ signature numérique !

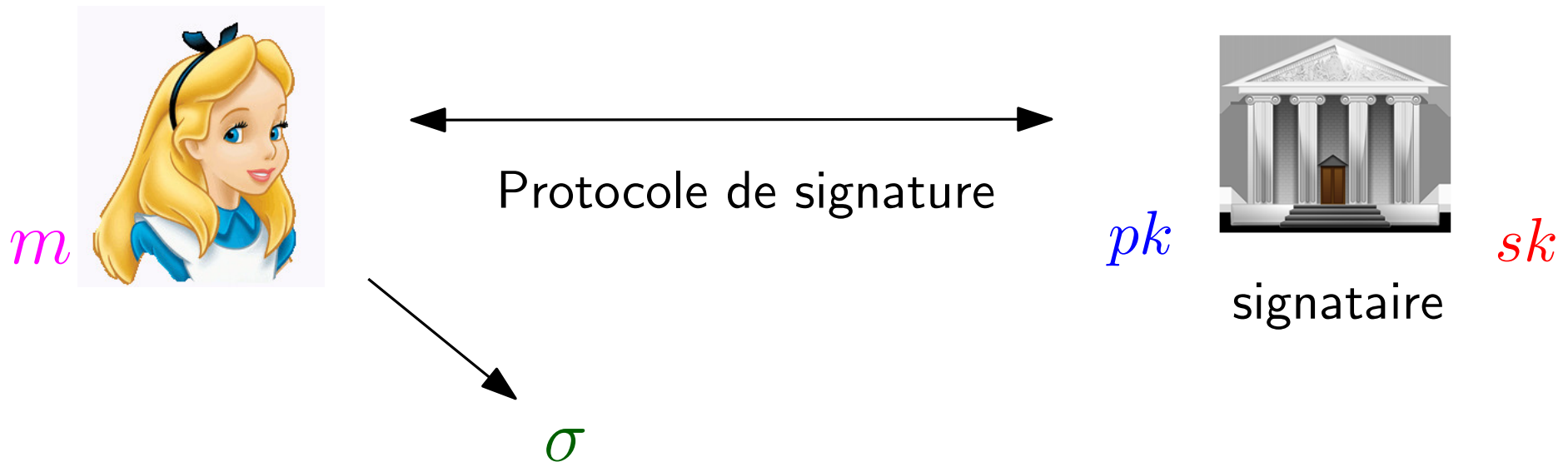
- **Double-dépense** ?

- **Anonymat** ?

Signature en blanc

(blind signatures)

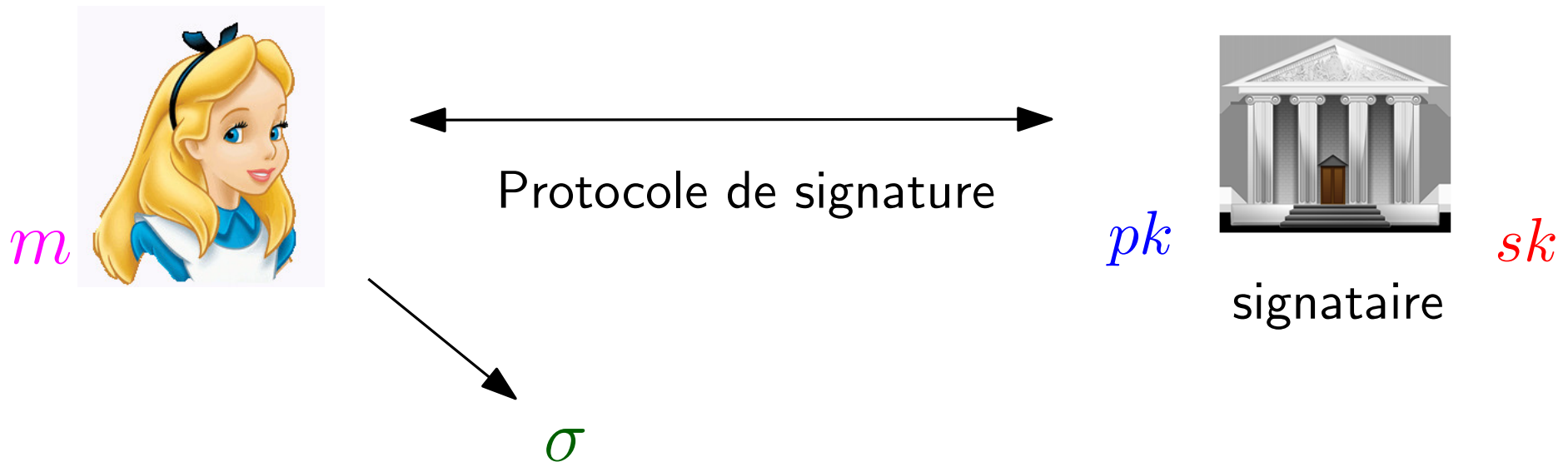
- Alice veut obtenir une signature sur m sans le révéler
- Même si la banque voit la signature après, elle ne peut l'associer avec Alice



Signature en blanc

Rappel **RSA** :

- Clés : $pk = (N, e)$, $sk = (N, d)$
- Signature : $\sigma = H(m)^d \bmod N$
- Verification : $\sigma^e \stackrel{?}{\equiv} H(m) \pmod{N}$



Signature en blanc

Rappel **RSA** :

- Clés : $pk = (N, e)$, $sk = (N, d)$
- Signature : $\sigma = H(m)^d \bmod N$
- Verification : $\sigma^e \stackrel{?}{\equiv} H(m) \pmod{N}$

- choisit r aléatoire



$$M := H(m) \cdot r^e \bmod N$$

→

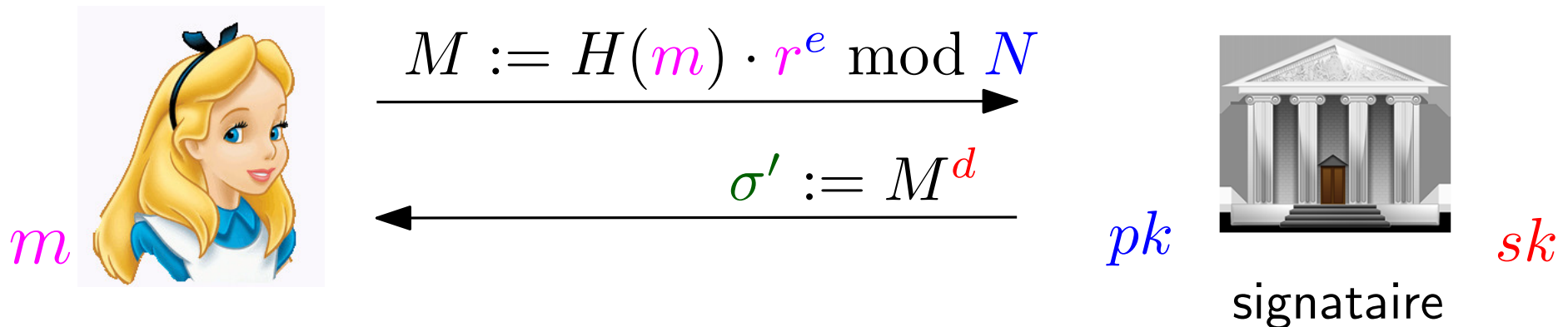


Signature en blanc

Rappel **RSA** :

- Clés : $pk = (N, e)$, $sk = (N, d)$
- Signature : $\sigma = H(m)^d \bmod N$
- Verification : $\sigma^e \stackrel{?}{\equiv} H(m) \pmod{N}$

- choisit r aléatoire

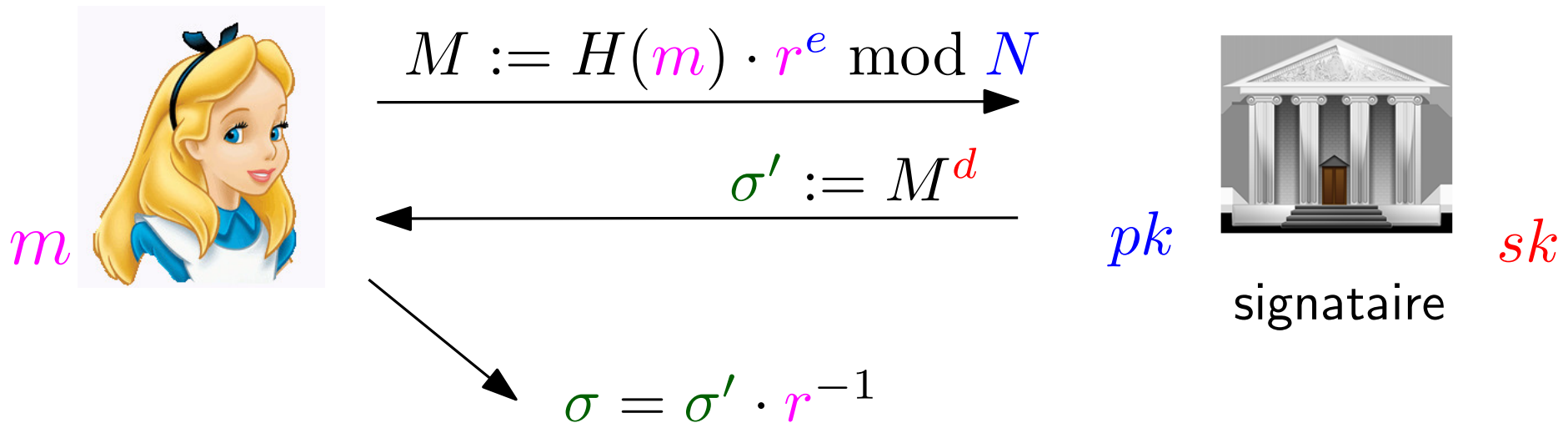


Signature en blanc

Rappel **RSA** :

- Clés : $pk = (N, e)$, $sk = (N, d)$
- Signature : $\sigma = H(m)^d \bmod N$
- Verification : $\sigma^e \stackrel{?}{\equiv} H(m) \pmod{N}$

- choisit r aléatoire

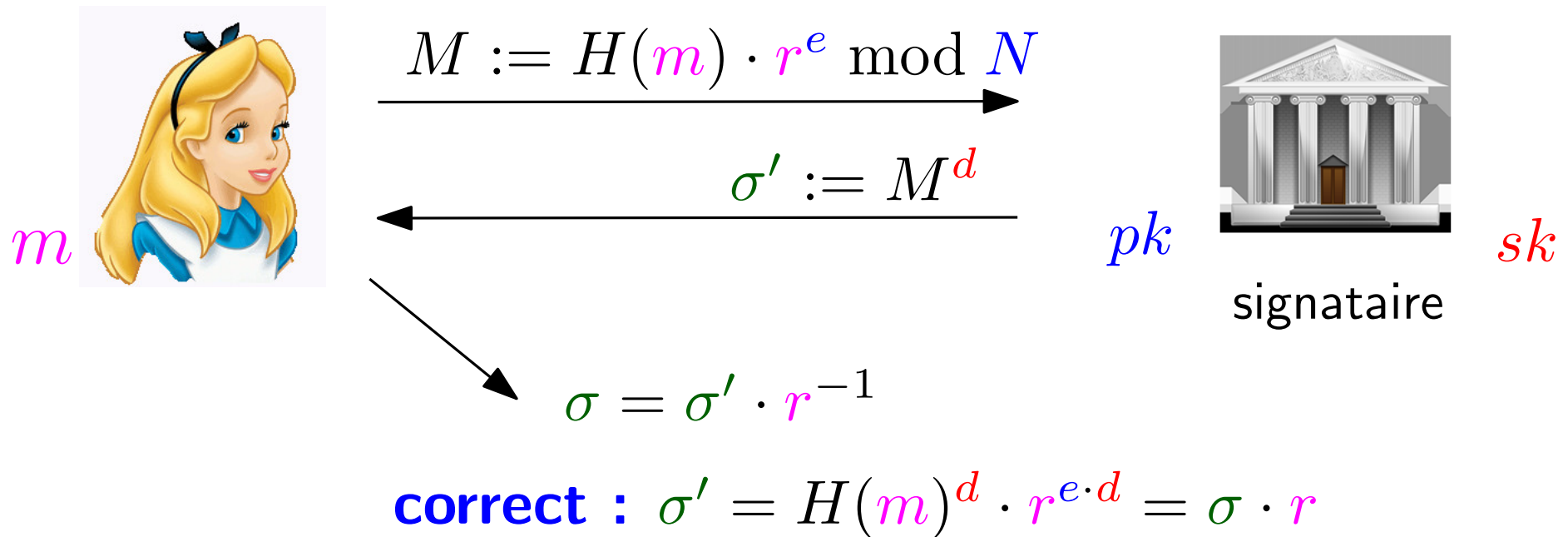


Signature en blanc

Rappel **RSA** :

- Clés : $pk = (N, e)$, $sk = (N, d)$
- Signature : $\sigma = H(m)^d \bmod N$
- Verification : $\sigma^e \stackrel{?}{\equiv} H(m) \pmod{N}$

- choisit r aléatoire



Monnaie électronique



Banque

1 choisit n^o
aléatoire



Client

2 obtient
 σ sur n^o
"en blanc"



Commerçant

Monnaie électronique



Banque

1 choisit n^o
aléatoire



Client

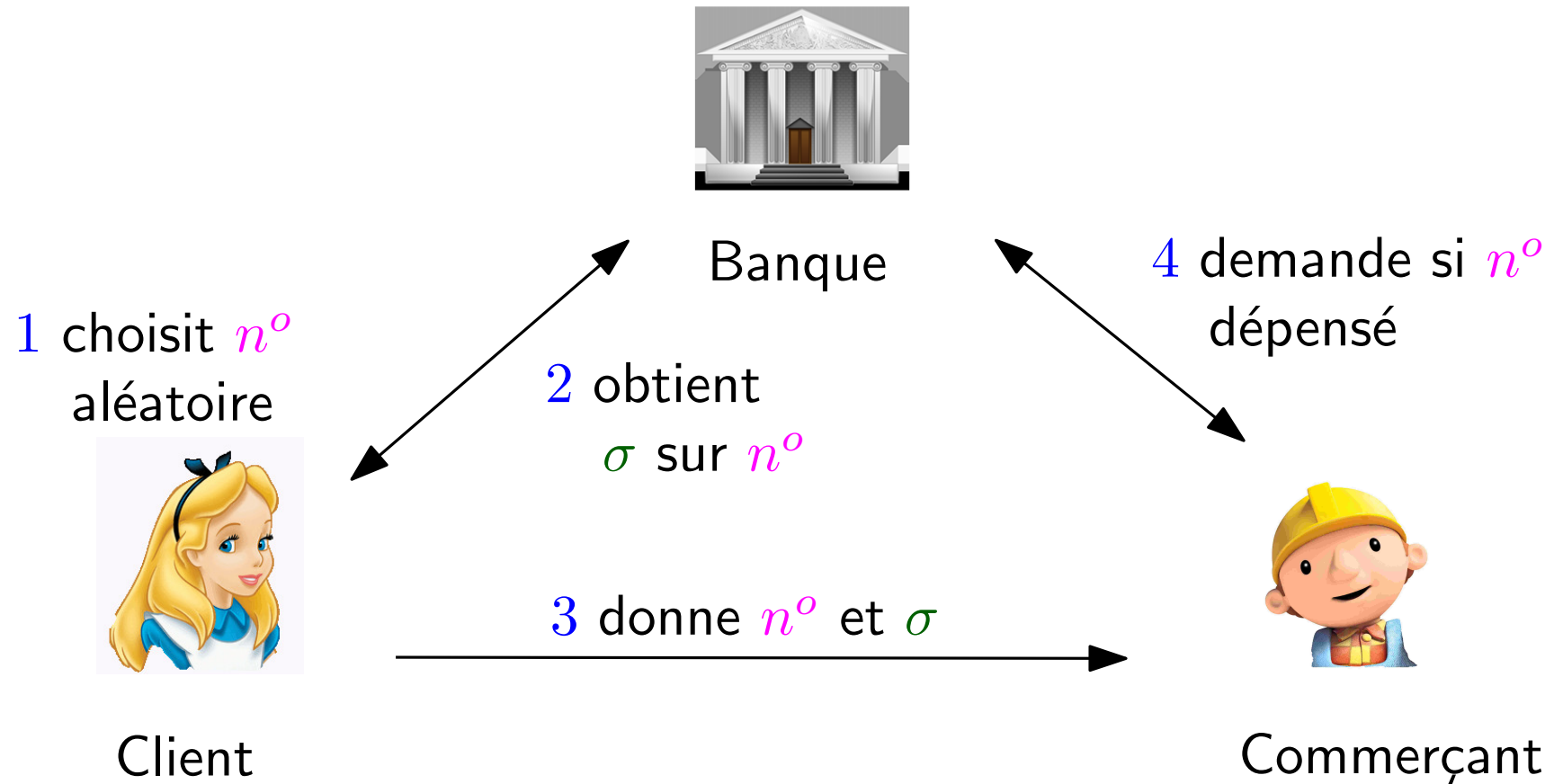
2 obtient
 σ sur n^o

3 donne n^o et σ

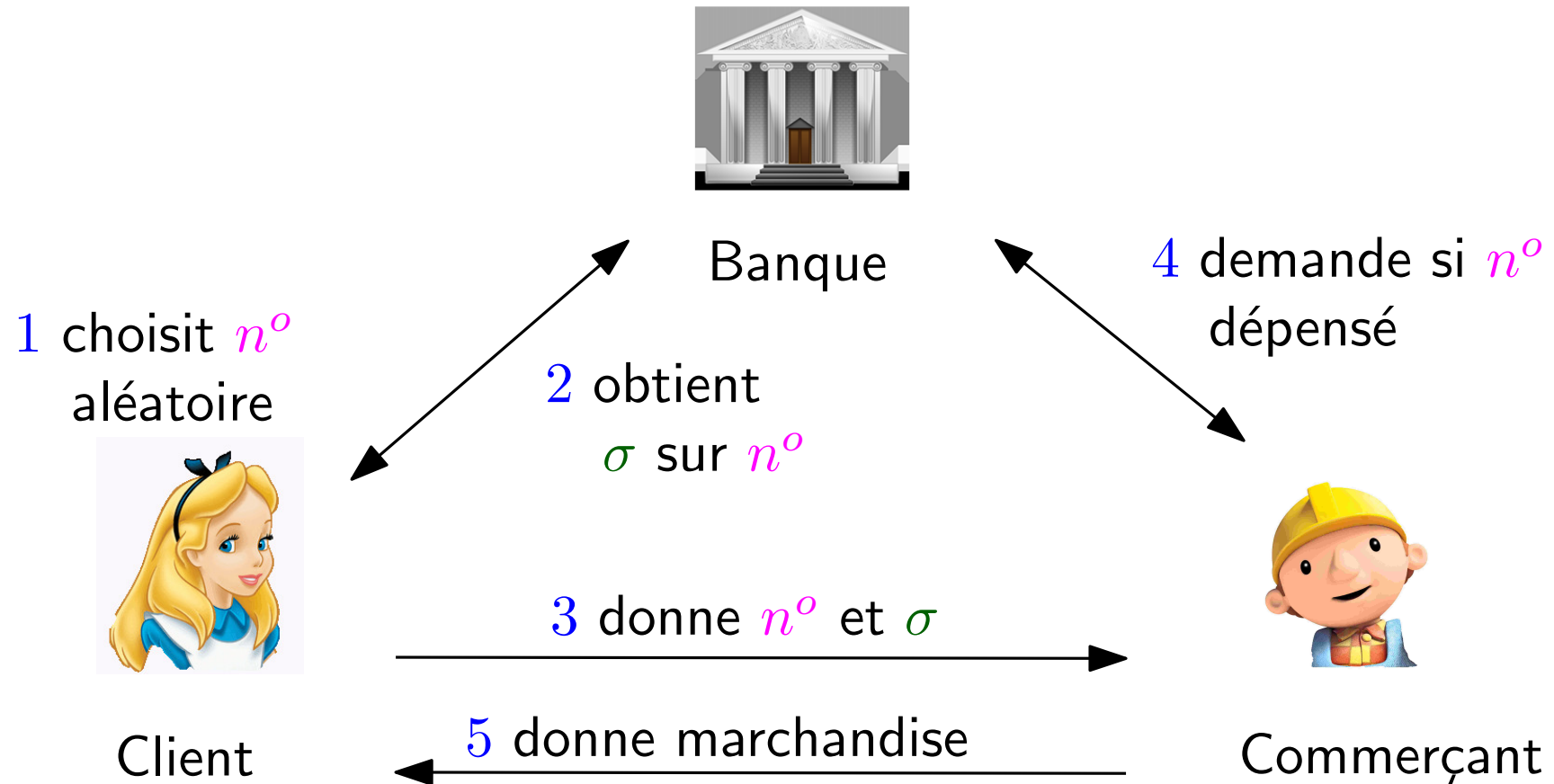


Commerçant

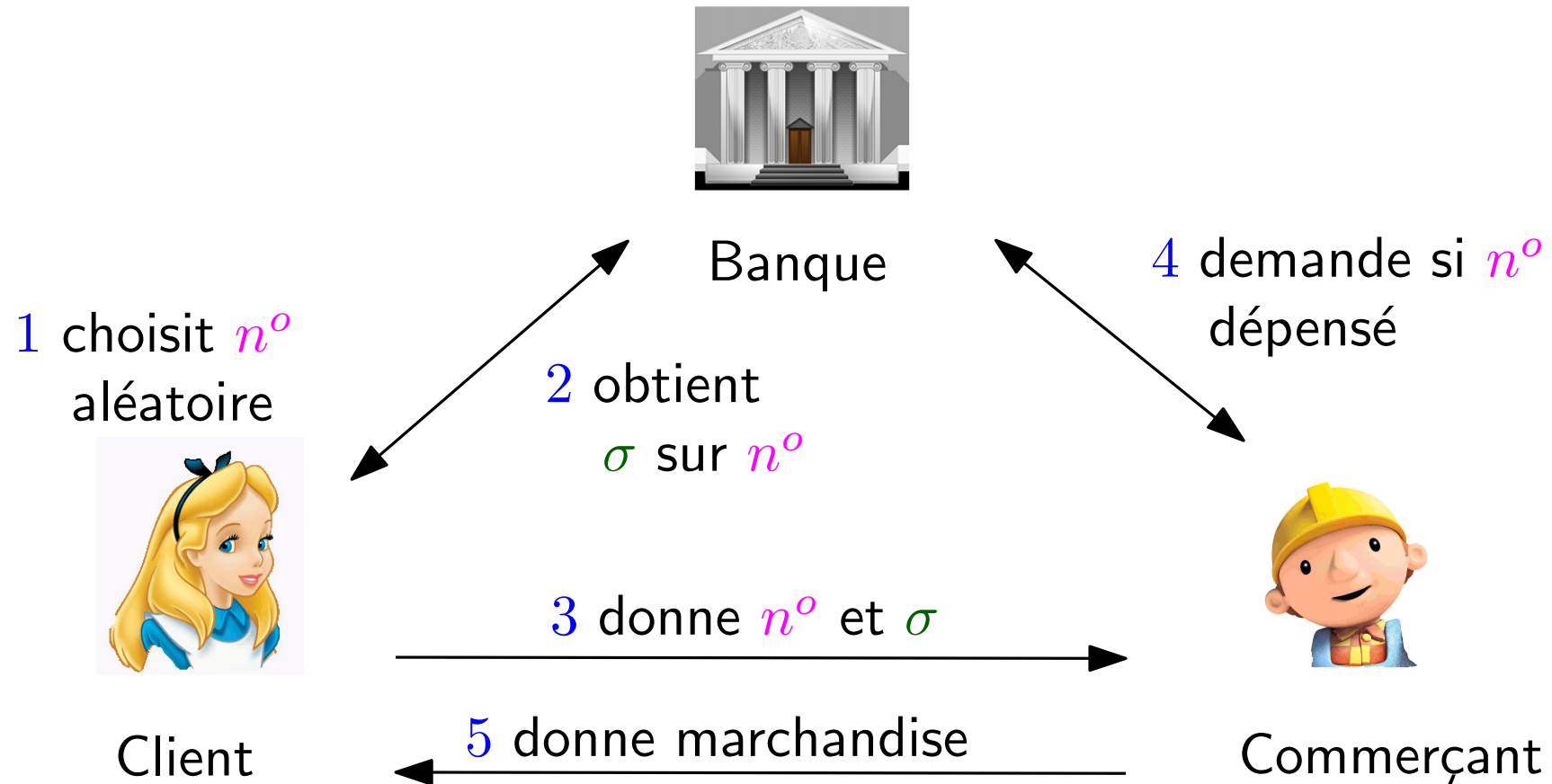
Monnaie électronique



Monnaie électronique



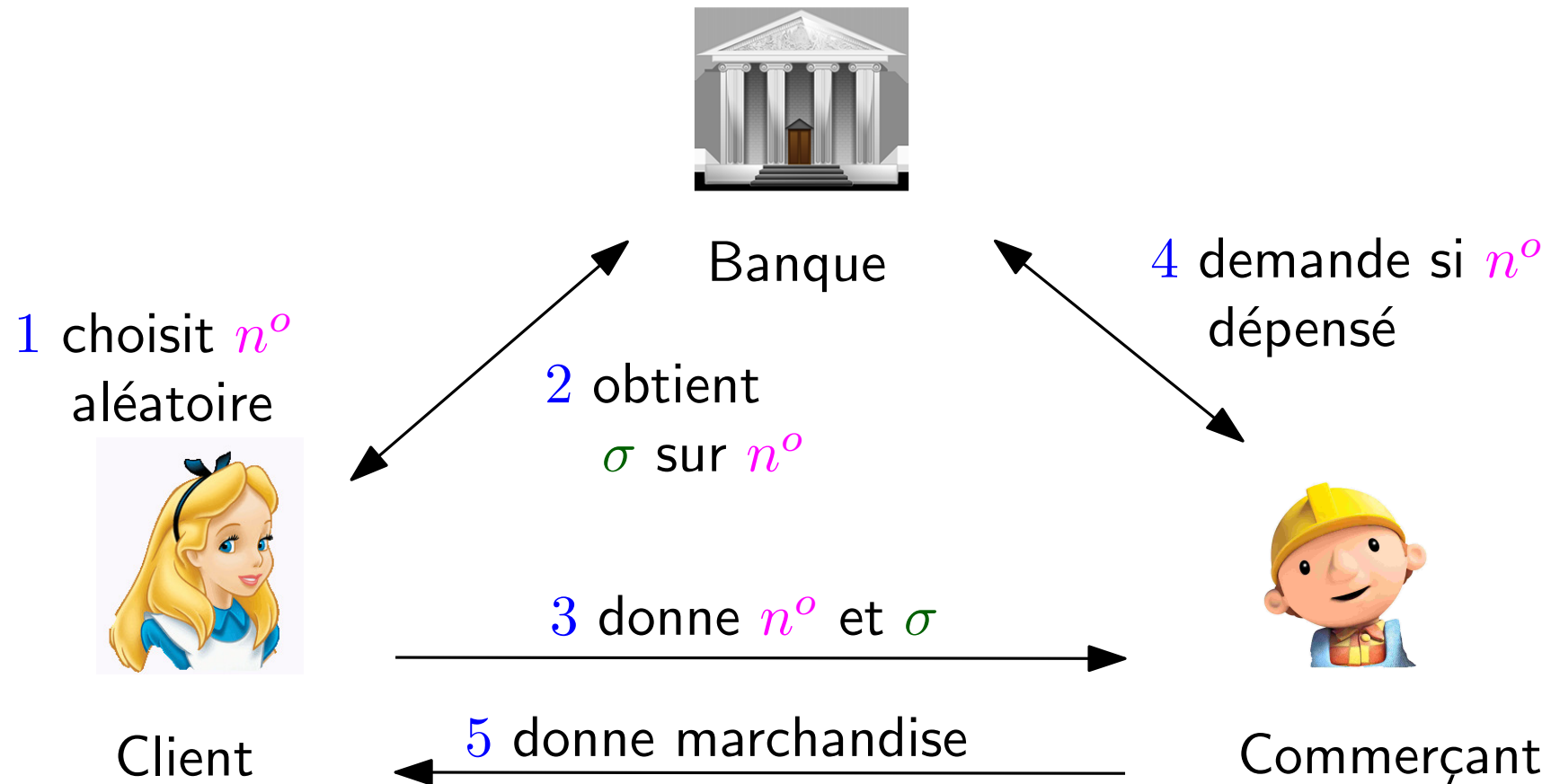
Monnaie électronique



- Double-dépense ?

- Anonymat ?

Monnaie électronique



- **Double-dépense ?**
vérification *en ligne*

- **Anonymat ?**
grâce à signature en blanc



Zero Knowledge, Zerocoin, Zerocash, Zcash

Preuves zero-knowledge

Preuve zero-knowledge

- convaincre quelqu'un qu'une proposition est vraie sans révéler d'autres informations

Preuves zero-knowledge

Preuve zero-knowledge de connaissance

- convaincre quelqu'un qu'une proposition est vraie sans révéler d'autres informations
- **Exemple** : “Je connais une solution d'un sudoku donné”

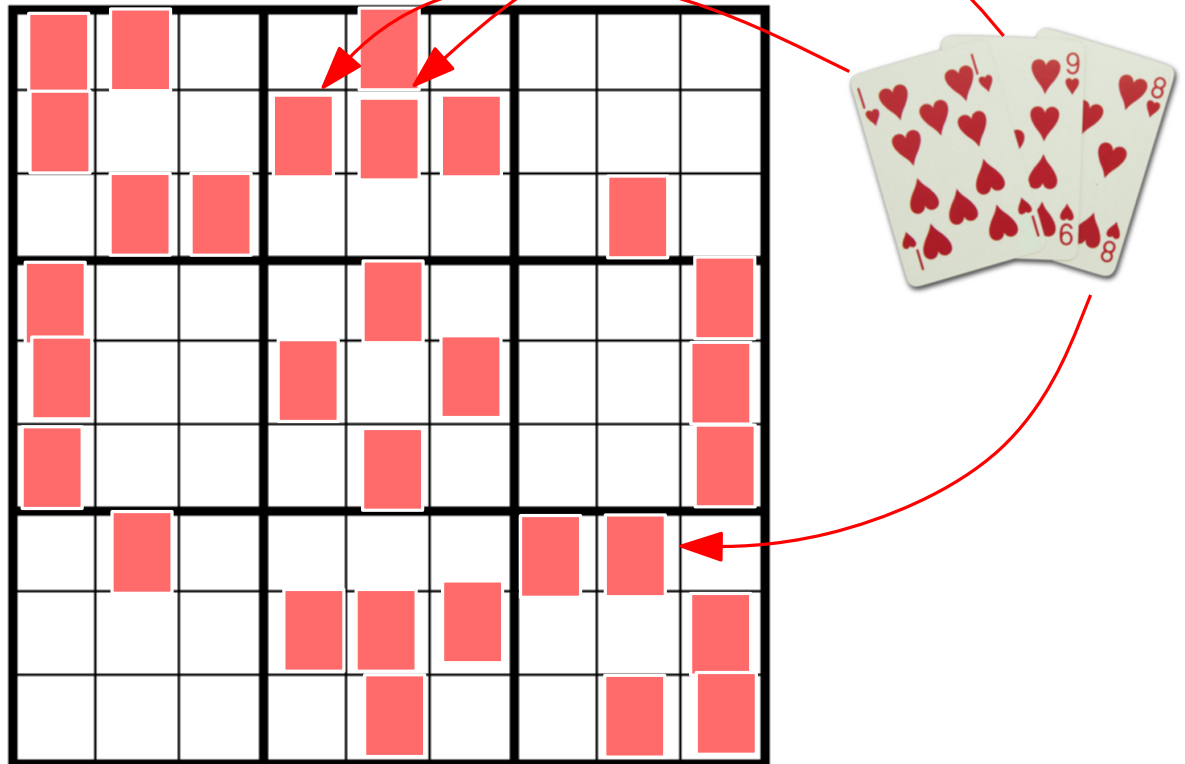
5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9

Preuves zero-knowledge

Preuve zero-knowledge de connaissance

- convaincre quelqu'un qu'une proposition est vraie sans révéler d'autres informations
- **Exemple** : “Je connais une solution d'un sudoku donné”

○ Verifier

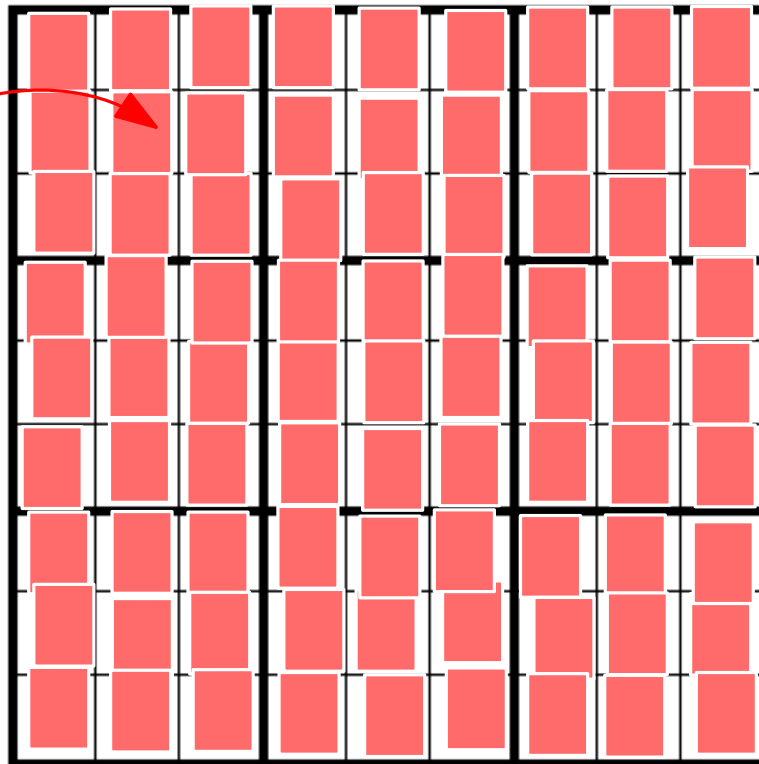


Preuves zero-knowledge

Preuve zero-knowledge de connaissance

- convaincre quelqu'un qu'une proposition est vraie sans révéler d'autres informations
- **Exemple** : “Je connais une solution d'un sudoku donné”

- Verifier
- Prover

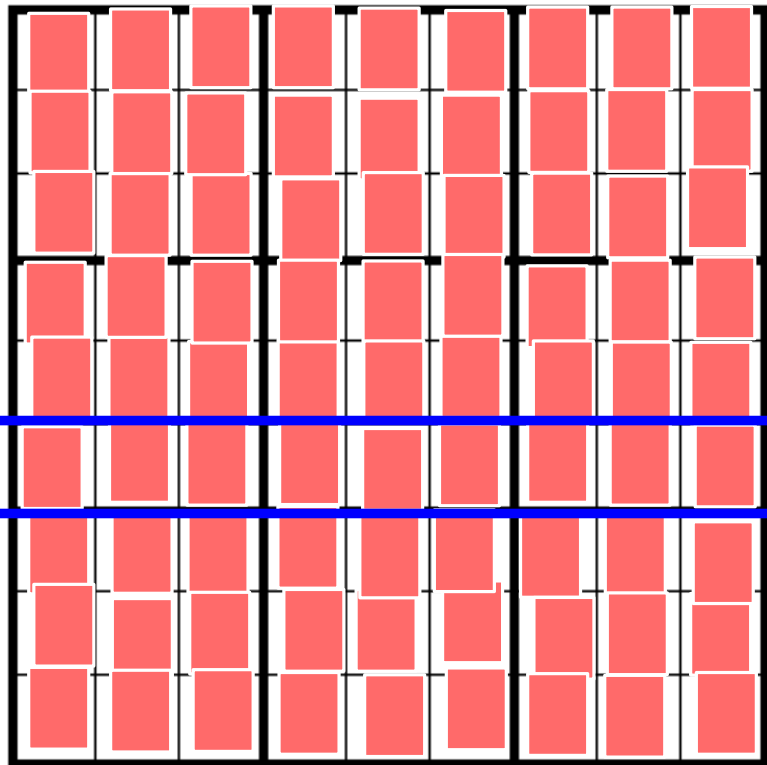


Preuves zero-knowledge

Preuve zero-knowledge de connaissance

- convaincre quelqu'un qu'une proposition est vraie sans révéler d'autres informations
- **Exemple** : “Je connais une solution d'un sudoku donné”

- Verifier
- Prover
- Verifier

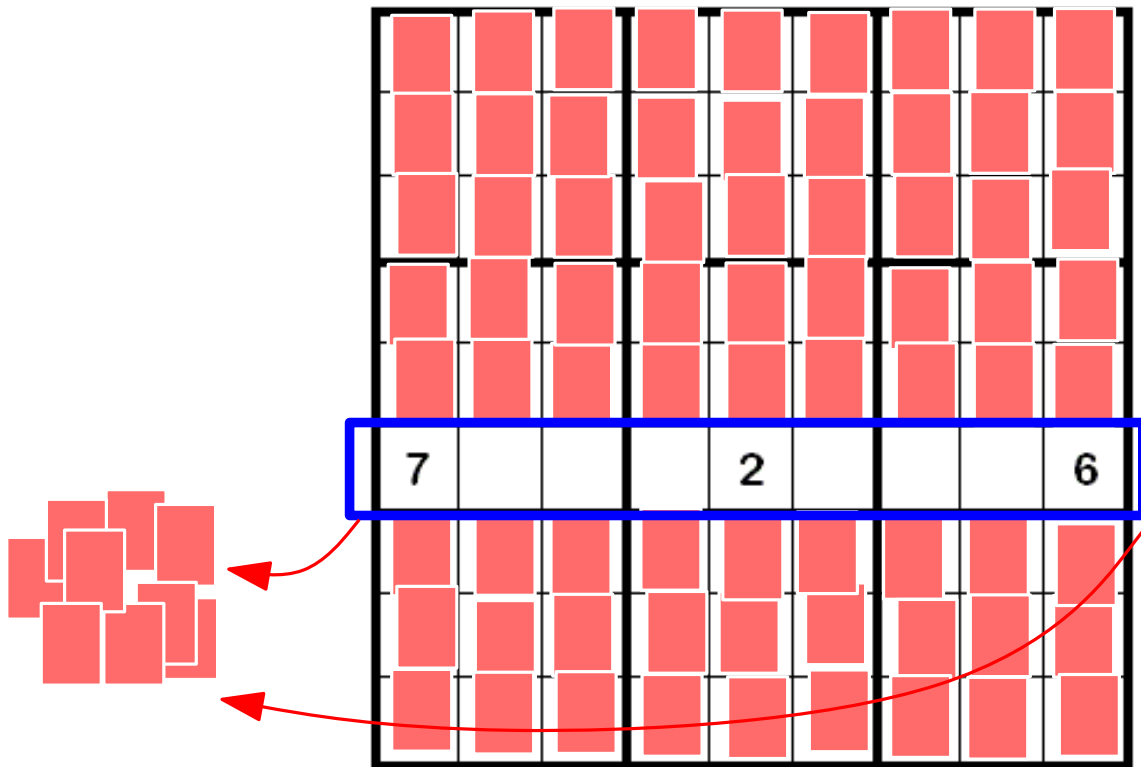


Preuves zero-knowledge

Preuve zero-knowledge de connaissance

- convaincre quelqu'un qu'une proposition est vraie sans révéler d'autres informations
- **Exemple** : “Je connais une solution d'un sudoku donné”

- Verifier
- Prover
- Verifier
- Prover

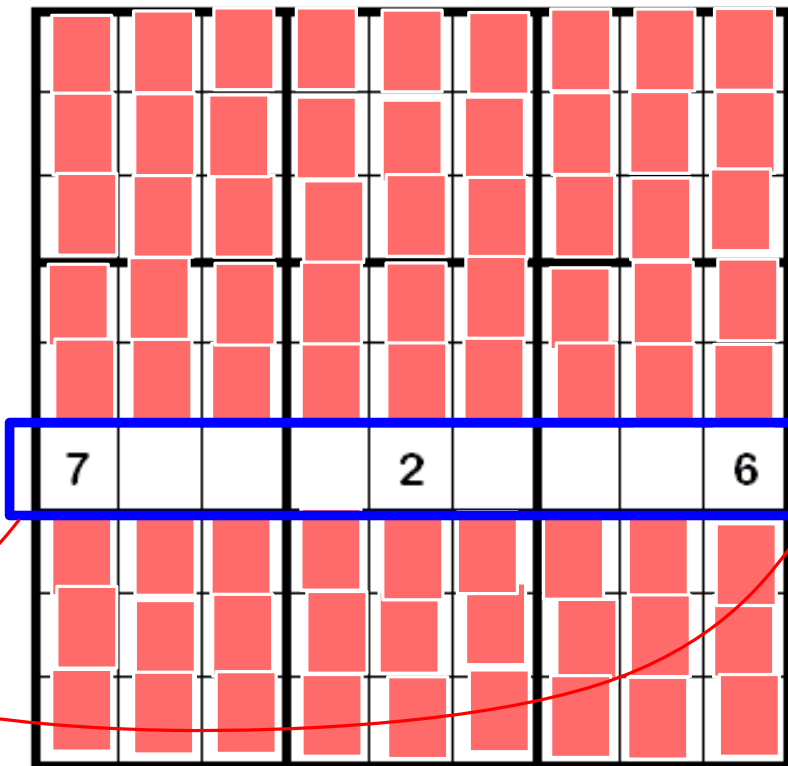
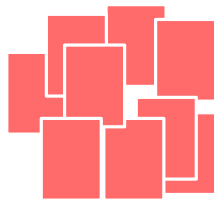


Preuves zero-knowledge

Preuve zero-knowledge de connaissance

- convaincre quelqu'un qu'une proposition est vraie sans révéler d'autres informations
- **Exemple** : “Je connais une solution d'un sudoku donné”

- Verifier
- Prover
- Verifier
- Prover

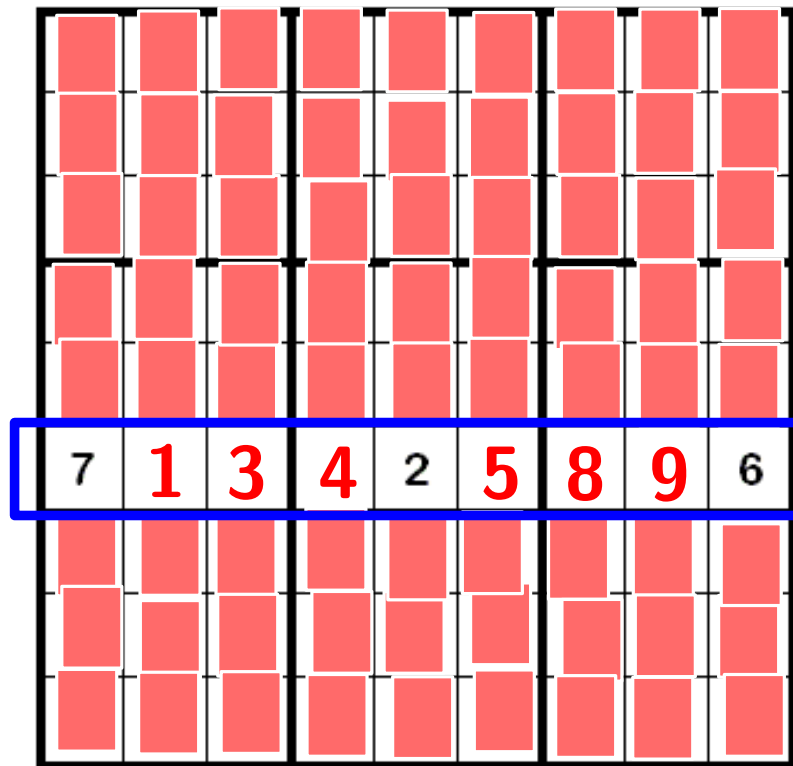


vérifier : $\{1, \dots, 9\}$

Preuves zero-knowledge

Preuve zero-knowledge de connaissance

- convaincre quelqu'un qu'une proposition est vraie **sans révéler d'autres informations**
- **Exemple** : “Je connais une solution d'un sudoku donné”
- il existe un **simulateur** qui sait simuler des preuves **sans** connaître une solution



zk-SNARKs

zero-knowledge

Succinct

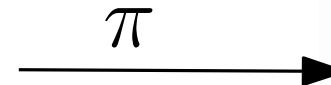
Non-interactive

ARgument of Knowledge

- prouveur peut convaincre vérifieur de façon *non-interactive*



Prouveur



Vérifieur

zk-SNARKs

zero-knowledge

Succinct

Non-interactive

ARgument of Knowledge

- taille de la preuve est **constante**

- prouveur peut convaincre vérifieur de façon *non-interactive*



Prouveur

$\pi \in \mathbb{G}^8$



Vérifieur

zk-SNARKs

zero-knowledge

Succinct

Non-interactive

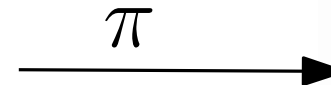
ARgument of Knowledge

- prouveur peut convaincre vérifieur de façon *non-interactive*

simulation?



Prouveur



Vérifieur

zk-SNARKs

zero-knowledge

Succinct

Non-interactive

ARgument of Knowledge

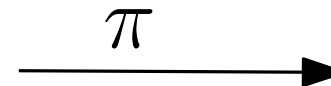
- prouveur peut convaincre vérifieur de façon *non-interactive*
- nécessite **paramètres de confiance**

par : g^x, g^{x^2}, \dots

simulation?



Prouveur



Vérifieur

zk-SNARKs

zero-knowledge

Succinct

Non-interactive

ARgument of Knowledge

- prouveur peut convaincre vérifieur de façon *non-interactive*
- nécessite **paramètres de confiance**

par : g^x, g^{x^2}, \dots

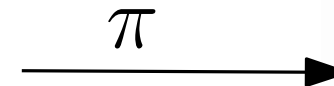


x permet de simuler
des preuves

déchets toxiques



Prouveur



Vérifieur

Cryptomonnaies anonymes

Zerocash [BCGGMTV'14]



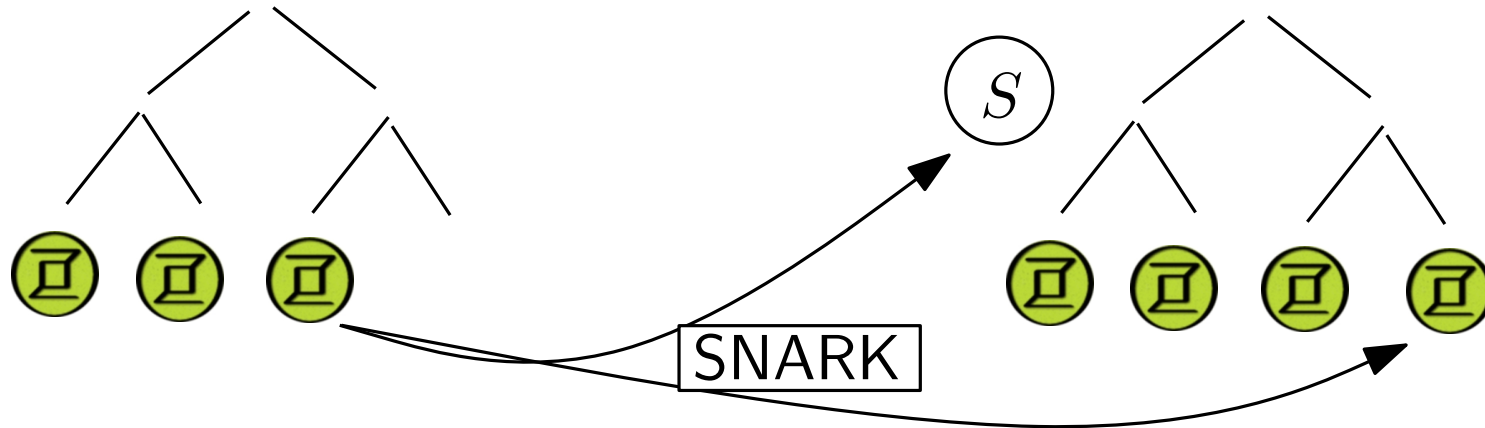
- pièce est un “engagement” (*commitment*) sur **numéro de série**

Cryptomonnaies anonymes

Zerocash [BCGGMTV'14]

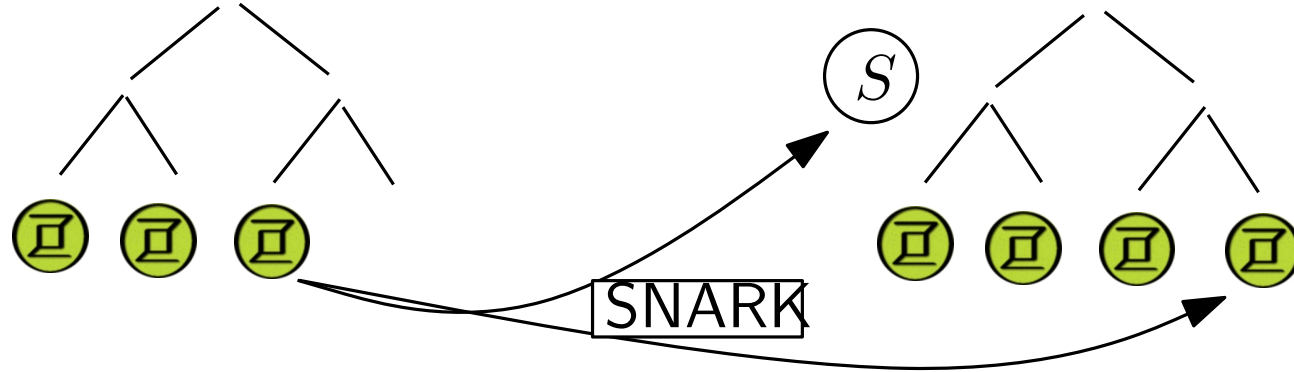


- pièce est un “engagement” (*commitment*) sur **numéro de série**
- transaction – crée des nouvelles pièces
 - **révèle** n^0 de série des pièces dépensées
 - **prouve** que tout fait correctement (zk-SNARK)



Cryptomonnaies anonymes

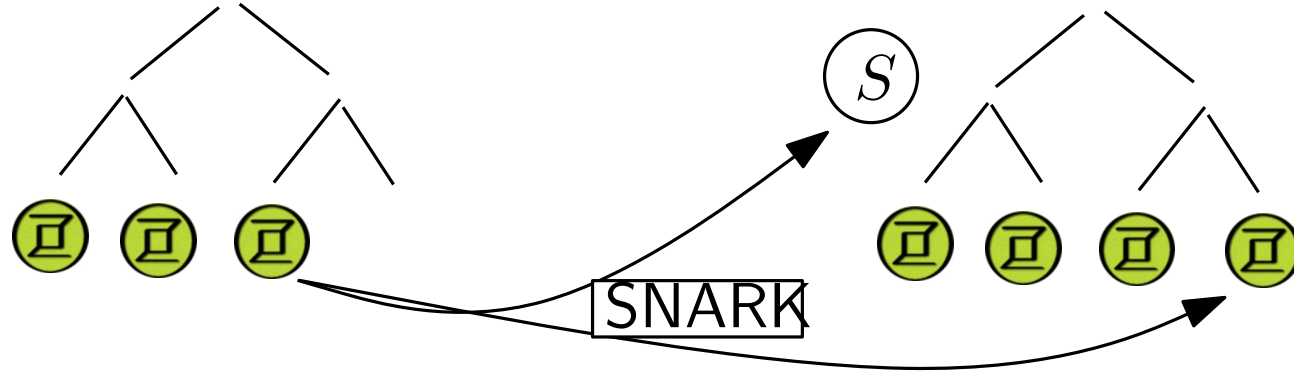
Zerocash



- 😊 complètement anonyme !
- 😓 création de SNARKs est lent 🐢
- 😓 nécessite des paramètres de confiance 🚫

Cryptomonnaies anonymes

Zerocash



- 😊 complètement anonyme !
- 😞 création de SNARKs est lent 🐢
- 😞 nécessite des paramètres de confiance 🚫
 - connaissance du secret permet contrefaçon de pièces ! 😞
 - anonymat ? **subversion-resistant SNARKs** [F'17] 😊
SNARKs qui garantissent l'anonymat même quand paramètres sont truqués