

Découverte du langage C

Florian Bourse

1 Prise en main du langage

Récupérer le fichier `decouverte.c` et analysez-le. Avant de le lancer, essayons de répondre à quelques questions.

Question 1. Que fait la fonction `nefaitrien` ?

Question 2. Que fait la fonction `mystere` ?

Question 3. Pourquoi la fonction `factorielle` ne nécessite-t-elle pas de `else` ?

Question 4. À votre avis, si on compile ce programme et qu'on le lance, que va-t-il se passer ?

2 À vous de jouer !

Question 5. Un primeur vend des pommes à 60cts l'unité, des poires à 1 euro l'unité et des endives à 20cts l'unité. Il propose la réduction suivante : si on achète 2 types de fruits/légumes, on bénéficie d'une remise de 10%, si on achète les 3 types de fruits/légumes, on bénéficie d'une remise de 20%. Écrire une fonction

```
void primeur(unsigned int nbpommes, unsigned int nbpoires, unsigned int nbendives)
```

qui affiche sur la sortie standard le prix à payer en euros et centimes.

Question 6. Écrire une fonction

```
void minmax(int min, int max)
```

qui lit sur l'entrée standard une liste de nombres et affiche le plus petit et le plus grand. La liste de nombres s'arrête avec la valeur 0. Si la liste ne contient pas d'éléments plus petit que `min`, c'est cette valeur qui est renvoyée. De même pour `max`.