

# Initiation à la cryptographie

## Cryptanalyse

Pierre-Alain FOUQUE  
Équipe de Cryptographie  
École normale supérieure



# Plan du cours

- Cryptanalyse RSA
  - ◆ Signature d petit
  - ◆ Broadcast RSA
- Cryptographie multivariée
- Attaque par canaux auxiliaires sur RSA

# Signature RSA

- $d$  petit (accélération exponentiation modulaire)
- $d < (1/3) \cdot N^{1/4}$
- $N$  bonne approximation de  $\phi(N)$
- Chercher une bonne approximation de  $e/\phi(N)$
- On a:  $|e/N - k/d| < 1/(2d^2)$

# Fraction continuée

- Obtenir les **meilleures approximations rationnelles** d'un nombre  $x$ 
  - Étant donné  $Q$ , elles calculent  $p'/q'$  tq  $\forall p, q$ ,  
 $0 < q \leq Q$ ,  $|p'/q' - x| < |p/q - x|$
- Notation:  $[a_0, a_1, \dots, a_n]$  pour
$$a_0 + 1 / (a_1 + 1 / (a_2 + 1 / (\dots a_{n-1} + 1 / a_n)))$$
- $a_k$  sont appelés **quotients partiels**
- Pour  $k=0, \dots, n$ , les **convergents** sont  
 $[a_0] = a_0 / 1$ ,  $[a_0, a_1] = (a_1 a_0 + 1) / a_1$ ,

# Fraction continuée

- $[a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, a_n] = [a_0, a_1, \dots, a_{n-1} + 1/a_n]$
- $[a_0, a_1, \dots, a_n] = a_0 + 1/[a_1, \dots, a_n] = [a_0, [a_1, \dots, a_n]]$
- **Convergents successifs:**
  - ♦  $p_0 = a_0, q_0 = 1, p_1 = a_0 a_1 + 1, q_1 = a_1$
  - ♦  $p_i = a_i p_{i-1} + p_{i-2}, q_i = a_i q_{i-1} + q_{i-2}$  et  $[a_0, a_1, \dots, a_i] = p_i / q_i$
- $p_i q_{i-1} - p_{i-1} q_i = (-1)^{i-1}$
- $p_i q_{i-2} - p_{i-2} q_i = (-1)^i a_i$

# Fraction continuée simple

- Simple: si  $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{N}$
- $x_i = p_i/q_i$  alors  $x_{2i}$  est strict. croiss.  $x_{2i+1}$  strict. décroissante et  $x_{2i} \leq x_n \leq x_{2i+1}$
- $q_i \geq q_{i-1}$  et  $q_i \geq i$
- Soit  $x$  réel:  $a_0 = \lfloor x \rfloor$ ,  $x = a_0 + \xi_0$   $0 \leq \xi_0 < 1$
- Si  $\xi_0 \neq 0$ ,  $a'_1 = 1/\xi_0$  et  $a_1 = \lfloor a'_1 \rfloor$ ,  $a'_1 = a_1 + \xi_1$   $0 \leq \xi_1 < 1$ , ...

# FC d'un rationnel

- Un rationnel est représenté FC simple
- Algo:
  - ♦ Si  $x$  est entier,  $\xi_0=0$  et  $x=a_0$
  - ♦ Sinon  $x=h/k$  avec  $h,k$  entiers et  $k>1$   
 $h/k=a_0+\xi_0/k$  et  $h=ka_0+\xi_0$  où  $a_0$  quotient et  $\xi_0$  est le reste de la division eucli. de  $h$  par  $k$
  - ♦ Si  $\xi_0 \neq 0$ ,  $a'_1=1/\xi_0=k/k_1$  et  $k/k_1=a_1+\xi_1/k_1$  et  $k=a_1k_1+\xi_1$  et  $a_1$  est le quotient et  $k_2=\xi_1$  le reste de la division de  $k$  par  $k_1$ .
- C'est donc l'algorithme d'Euclide

# Propriétés

- Si  $x$  est représentable par une FC simple avec un nbre pair (impair) de convergents, il l'est aussi par un nbre impair (pair)
- Si  $x = (P\delta + R)/(Q\delta + S)$  où  $\delta > 1$ , et  $P, Q, R$  et  $S$  sont des entiers,  $Q > S > 0$  et  $PS - QR = \pm 1$ , alors  $R/S$  et  $P/Q$  sont consécutifs de la FC de  $x$
- Si  $|p/q - x| < 1/2q^2$ , alors  $p/q$  est un convergent de  $x$



# Signature RSA

- Chercher les convergents de  $e/N$
- Il y en a  $\log(N)$  et parmi eux, il y a  $k/d$
- Tester pour chacun si  $d$  est le bon en chiffrant et déchiffrant par exemple
- Extension attaque:
  - ♦  $d < N^{0.292}$  en utilisant des réseaux
  - ♦ Quand  $p$  et  $q$  sont proches  $|p-q| < N^\beta$  pour  $\beta \in ]1/4, 1/2[$  et  $d = N^\delta$ , alors  $\delta < 3/4 - \beta$  (exos)

# Broadcast RSA

- Soit
  - ♦  $c_1 = m^3 \pmod{N_1}$ ,
  - ♦  $c_2 = m^3 \pmod{N_2}$ ,
  - ♦  $c_3 = m^3 \pmod{N_3}$
- Trouver  $m$  ?

# Généralisation

- Étant donné  $(a_i m + b_i)^3 \pmod{N_i}$ , pour  $i=1, \dots, k$  avec  $a_i$  et  $b_i$  connus, est-il possible de calculer  $m$  en temps polynomial ?  $((2^{|t_i|} m + t_i)^3 \pmod{N_i})$
- $P_i(x) = 0 \pmod{N_i}$  pour  $i=1, \dots, k$ , où  $P_i$  de degré  $\leq d$ , est-il possible de retrouver toutes les solutions si  $k > d(d+1)/2$  et  $\min(N_i) > 2^{d^2}$  ?

# Réseaux

- $L = \{y : y = \sum_{i=1}^n a_i b_i, a_i \in \mathbb{Z}\}$  où  $b_i$  vecteurs linéairement indépendants  $\in \mathbb{R}^n$
- $b_i$  **base** de  $L$  et  $n$  est sa **dimension**
- Déterminant:  $\det(L) = |\det(B)|$   $B = \text{mat}(b_i)$
- Il est indépendant de la base
- Longueur du plus court vecteur non nul est notée  $\lambda_1$
- Minkowski:  $\lambda_1 \leq \gamma_n^{1/2} (\det(L))^{1/n}$  où  $\gamma_n$  est la constante de Hermite. Pour  $n > 8$ ,  $\gamma_n \leq n$ .

# LLL algorithme

- Pb. Appro: Trouver un vecteur non nul  $\leq 2^{(n-1)/2} \lambda_1$  de L en temps polynomial ?
- Th (LLL): étant donné L comme une base de vecteur entier de longueur  $\leq B$ , on peut trouver un vecteur b en temps  $O(n^6(\log B)^3)$  tq  $\|b\|_2 \leq 2^{(n-1)/4} (\det(L))^{1/n}$

# Une seule équation

- Soit  $N = \prod_{i=1}^n N_i$  et  $n = \min(N_i)$
- Pb: Étant donné  $\sum_{j=0}^d a_{ij} x^j = 0 \pmod{N_i}$ ,  $i=1, \dots, k$ . Si le système a une solution  $x < n$ , et  $N_i$  sont premiers entre eux, retrouver  $x$  ?
- Soit  $u_j < N$ ,  $u_j = \delta_{ij} \pmod{N_i}$  ( $\delta_{ij} = 1$  ssi  $i=j$ )
- $0 = \sum_{j=0}^d x^j \sum_{i=1}^k u_i a_{ij} = \sum_{j=0}^d x^j c_j \pmod{N}$

# Lemme

- Lemme: si  $|c_j| < N / ((d+1)n^j)$ , et qu'il existe  $c_j \neq 0$ , on peut trouver tous les  $x$  tq  $x < n$  et  $\sum_{j=0}^d c_j x^j = 0 \pmod N$  en temps  $O((d \log N)^3)$
- Conditions du lemme improbable d'être satisfaite en général

# Théorème

- Étant donné un ensemble d'équations  $\sum_{j=0}^d a_{ij}x^j = 0 \pmod{N_i}$ ,  $i=1, \dots, k$  où  $N_i$  premiers entre eux, et  $\text{pgcd}((a_{ij})_{j=0}^d, N_i) = 1$ ,  $\forall i$ .
- On peut trouver tous les  $x < n$ , en temps  $O(d^6(\log N)^3)$  si
$$N > n^{d(d+1)/2} \cdot 2^{(d+2)(d+1)/4} \cdot (d+1)^{d+1}$$

où  $\text{pgcd}((a_{ij})_{j=0}^d, N_i)$  est le pgcd des  $d+2$  nombres



# Preuve

- Pour appliquer le lemme, on peut multiplier l'équation par  $S$
- On veut que  $|Sc_i \bmod N| < N/(n^i(d+1))$
- L réseau de dimension  $d+2$ 
  - ♦  $b_1 = (c_0, nc_1, n^2c_2, \dots, n^dc_d, 1/(d+1))$
  - ♦  $b_2 = (N, 0, 0, \dots, 0, 0)$
  - ♦  $b_3 = (0, nN, 0, \dots, 0, 0)$
  - ♦  $b_4 = (0, 0, n^2N, \dots, 0, 0)$
  - ♦ ....
  - ♦  $b_{d+2} = (0, 0, 0, \dots, n^dN, 0)$

# Application

- Envoyer des messages linéairement liés avec RSA n'est pas sûr quand  $e$  est petit
- Envoyer plus de  $e(e+1)/2$  messages permet à un adversaire de retrouver les messages quand

$$N_i > 2^{(e+2)(e+1)/4} (e+1)^{e+1}$$

# Cryptographie multivariée

- Utiliser des polynômes à plusieurs variables
- $F(x) = x^{q^{\theta}+1}$  dans  $GF(q^n)$
- $P = T \circ F \circ S$  où  $S$  et  $T$  sont deux matrices inversibles sur  $GF(q)$  de taille  $n \times n$
- $F$  peut se représenter par  $n$  équations quadratiques
- $P$  aussi car  $S$  et  $T$  sont des changements de variables linéaires

# Chiffrement / déchiffrement

- Pour chiffrer, calculer  $c=P(m)$
- Pour déchiffrer,
  - ♦ on calcule  $y=T^{-1}(c)$
  - ♦ si  $\text{pgcd}(q^\theta-1, q^n-1)=q^{\text{pgcd}(\theta,n)}-1=1$ ,  $F$  est inversible.  
Si  $h=1/(q^\theta+1) \bmod q^n-1$ ,  $x=F^{-1}(y)=y^h$  dans  $GF(q^n)$
  - ♦ Calculer  $m=S^{-1}(x)$
- Intérêts:
  - ♦ Pas d'algorithme en temps polynomial s'il existe des ordinateurs quantiques (problème NP-dur même si  $q=2$ )
  - ♦ Rapide sur des cartes à puces bas coût (sans coprocesseur crypto)

# Attaque

- $B = F(A) = A^{q^{\theta+1}}$
- $B^{q^{\theta-1}} = A^{(q^{\theta+1})(q^{\theta-1})}$  donc  $B^{q^{\theta-1}} = A^{q^{2\theta-1}}$
- $AB^{q^{\theta}} = A^{q^{2\theta}}B$
- Il existe  $n$  équations bilinéaires entre le chiffré et le clair
  - ω En prenant  $n \times n(n-1)/2$  couples clair/chiffrés, retrouver ces équations
  - ω Pour déchiffrer, il reste à résoudre un système linéaire

# Attaque par canaux auxiliaires sur RSA

- Attaque **très efficace**: retrouve des clés
- DFA: Faute pendant calcul  $m^d \bmod N$
- SPA: Regarder la courbe de consommation du calcul de  $m^d \bmod N$  et si on sait distinguer les carrés des multiplications, on lit les bits de  $d$
- DPA: Prendre plusieurs courbes et faire des statistiques (cf. DES)

# Implémentations

$\text{Exp}_1(M, e, N)$ :

```
{R=M;
for (i=n-2 downto 0)
  {R=R2 mod N;
  if (ei==1)
    R=R.M mod N;
  }
return R;
}
```

$\text{Exp}_2(M, e, N)$ :

```
{R=1;S=M;
for (i=0 to n-1)
  {if (ei==1)
    R=R.S mod N;
  S=S2 mod N;
  }
return R;
}
```

# Single Exp, Multiple Data (SEMD)

- La carte utilise un exposant secret
- On a le droit de modifier une seule fois l'exposant secret avec une valeur qu'on connaît (une seule autre carte)
- On compare les courbes de consommations pour plusieurs messages
  - ♦ Si on a le même bit dans les deux exposants, alors en soustrayant et moyennant, on obtient une corrélation entre les courbes
  - ♦ Sinon, on a du bruit blanc



# Multiple Exp., Single Data (MESD)

- Il se peut que la courbe de consommation dépendent de la valeur des opérandes et pas seulement du bit de l'exposant
- On va deviner bit par bit les valeurs de  $d$  en modifiant l'exposant et en regardant si on a corrélation entre l'exposant secret et celui qu'on trouve petit à petit

# Zero exp., Multiple Data (ZEMD)

- Deviner chaque bit petit à petit
- Consommation dépend poids de Hamming des opérandes
- Supposons qu'on connaisse les  $i$  bits de poids fort et on devine le bit  $(i+1)$  de  $d$  ( $d_g$ )
- Pour déterminer ce bit:
  - ♦ Calcul de  $M^{d_g}$  : si un octet de  $M$  bien particulier contient un fort HW, mettre la courbe dans  $S_h$  sinon dans  $S_l$
  - ♦ Calculer Moyenne de  $S_l-S_h$ . Si bon pari, corrélation forte, sinon bruit blanc

# Contre-mesures DPA

- Masquage du message par un random  $r^e \bmod N$  et division par  $r$  à la fin du calcul peut éviter certaines attaques DPA, mais pas toutes (pas SEMD)
- Éviter d'utiliser le même exposant
  - ♦ Générer  $\lambda$  aléatoire de  $m$  bits (20 ou 32) et calculer  $M^{d+\lambda\phi(N)} \bmod N$

# Windowing Algorithms

- Les contre-mesures rendent les algorithmes plus lents, donc on utilise des algorithmes d'exponentiations plus efficaces
- Square-and-multiply par fenêtre de 4 bits
  - ♦ Stocker  $M^a \bmod N$  pour  $a \in \{1, \dots, 15\}$  et suivant la valeur des blocs de 4 bits, élever 4 fois au carré et multiplier par la valeur de  $M^a$  qui convient
- Autres algorithmes par fenêtre glissante (CLNW et VLNW)
  - ♦ On peut ici apprendre tous les blocs qui contiennent des zéros consécutifs et qu'ensuite, on commence par un « 1 »

# Intérêt

- L'attaque SPA classique ne fonctionne pas si on ne sait pas distinguer les opérandes des multiplications,
  - ◆ cependant, on sait quand il y a 4 zéros consécutifs (proba 1/16)
  - ◆ en moyenne sur les algorithmes par fenêtre glissante, on apprend 40% des bits
  - ◆ pas besoin de protection SPA ?
  - ◆ des contre-mesures sont utilisées alors qu'aucune attaque est connue pour plus de sécurité ?
- Que se passe-t-il si la randomisation de l'exposant est utilisée sur un algorithme par fenêtre ?

# Résultats classiques sur RSA

- $N$  et  $\phi(N)$  ont presque la moitié de leurs bits en commun (bits de poids forts = MSB)
  - ♦  $|N - \phi(N)| < 3\sqrt{N}$
  - ♦  $N$  une bonne approximation de  $\phi(N)$
- Si  $e$  est petit, on apprend les MSB de  $d$ 
  - ♦ Si  $e=3$ ,  $\bar{d}=(1+2N)/3$  bonne approximation de  $d$
  - ♦ Si  $e=2^{16}+1$ , on sait qu'une bonne approximation de  $d$  est  $(1+kN)/e$  où  $k < e$  mais on ne connaît pas exactement la valeur de  $k$

# Attaque $e=3$

- On suppose qu'on connaît pour plusieurs randomisation de  $d$ ,  $d_j = d + \lambda_j \times \phi(N)$ , une fraction  $1/r$  de bits non consécutifs de  $d_j$
- Étape 1: Retrouver pour chaque  $d_j$ , la valeur  $\lambda_j$  utilisée
  - ♦ on connaît bits de poids fort de  $d$  et  $\phi(N)$
- Étape 2: Retrouver les bits de  $\phi(N)$  en utilisant  $\lambda_j$  des bits de poids faibles vers les bits de poids forts

# Étape 1: Trouver $\lambda_j$ pour tout $d_j$

- Notons  $\bar{d}$  l'approximation de  $d$  (on a presque la moitié des bits de poids fort de  $d$ )
- On peut calculer une approximation de
$$d_j = d + \lambda_j \times \phi(N) \approx \bar{d} + \lambda_j \times N$$
qui est une égalité sur les MSB s'il n'y a pas de propagation de retenue  $\Rightarrow n/2 - \alpha$  bits
- En remplaçant  $\phi(N)$  par  $N$  et  $d$  par  $\bar{d}$ , on peut calculer pour les  $2^m$  valeurs de  $j$ :  $\bar{d}_j = \bar{d} + j \times N$
- Pour le bon  $j$ , on a presque les  $n/2$  MSB de  $\bar{d}_j$
- Tester la valeur  $j$  où les bits de  $\bar{d}_j$  calculé correspondent aux bits observés de  $d_j$



## Étape 2: Retrouver $\phi(N)$ et $d$

- On va retrouver la clé secrète  $d$  par paquets de 8 bits des LSB vers MSB
- On fait une recherche exhaustive sur le bloc de 8 bits de  $\phi(N)$
- On devine les 8 bits de  $\phi' = \phi(N) \bmod 2^8$
- On en déduit  $d = (1+2\phi')/3 \bmod 2^8$
- Si des bits de  $d_j$  connus sont dans les 8 premiers, on calcule  $d_j = d + \lambda_j \times \phi' \bmod 2^8$
- S'il y a des bits connus de  $d_j$  parmi les 8 qui ne sont identiques, on rejette la valeur  $\phi'$  et on passe à la suivante

# Conclusion

- Cryptanalyse est nécessaire pour bien construire un schéma
- Il est important de voir que même si peu d'information fuit, on peut retrouver les informations secrètes

# Probabilité de succès étape 1

- On veut obtenir les  $\lambda_j$  pour toutes les mesures ( $\omega$  tests)
- $\text{Bad}_j$  est l'événement qu'on ait associé un mauvais  $j$  à  $\lambda_j$
- Si on estime que chaque bit est aléatoire et indépendant des autres, alors
$$\Pr[\text{Bad comp. } j \text{ et } \lambda_j] = (1/2)^{(n/2-\alpha)/r}$$
- Comme on a  $2^m$  valeurs de  $j$  pour chaque test,  $\Pr[\exists 1 \leq j \leq \omega: \text{Bad}_j] = 2^m \omega / 2^{(n/2-\alpha)/r}$
- Pour  $n=1024$ ,  $r=5$ ,  $m=32$ ,  $\alpha=10$  et  $\omega=64$ , la probabilité de succès est au moins  $1-1/2^{63}$

# Probabilité de succès étape 2

- En pratique, l'attaque fonctionne très bien et pour chaque bloc de 8 bits, il ne reste que 1 ou 2 choix possibles pour  $\phi(N)$
- De plus, si on fait le mauvais choix, au coup suivant on s'en aperçoit car aucun bloc n'est possible
- Si on estime que chaque bit est aléatoire et indépendant des autres, alors le nombre moyen de faux candidat pour un bloc de  $\phi(N)$  est  $(1/2^{8/r})^{8\omega/r} \times 2^8$  qui tend vers 0 quand  $\omega$  augmente

# Signature

- Pour contrer l'attaque précédente, enlever des équations par exemple  $r$  tq  $q^r > 2^{80}$
- Pb: pour déchiffrer, il faudrait faire une recherche exhaustive sur les équations manquantes
- Utilisation en signature seulement
- Prendre  $\text{pgcd}(\theta, n) > 1$  pour accélérer les calculs

# Invariant

- Calcul de la différentielle
  - ♦  $DF(a, x) = F(a+x) - F(x) - F(a) = ax^{q^\theta} + xa^{q^\theta}$
  - ♦ C'est une équation bilinéaire en  $a$  et  $x$
- Invariant:  
 $DF(\xi a, x) + DF(a, \xi x) = (\xi + \xi^{q^\theta})DF(a, x)$
- Si  $\xi$  tq  $\xi \in \text{Ker}(x \rightarrow x + x^{q^\theta})$  alors  
 $DF(\xi a, x) = DF(a, \xi x)$  si  $\text{caract}(q) = 2$

# Utilisation de l'invariant

- Soit  $M$  appli. linéaire tq

$$DF(M(a),x) + DF(a,M(x)) = 0$$

Alors  $M(x)=\xi x$  dans  $GF(q^n)$

- Recherche  $N$ :  $DP(N(a),x)+DP(a,N(x))=0$
- $N=S^{-1}oMoS$
- Si on compose  $P$  avec  $N$ , on obtient un autre système de  $n-r$  équations
- Si on prend  $r$  équations dans ce deuxième système et qu'on les rajoute aux  $n-r$  premières de  $P$ , on obtient  $n$  équations